+1) При нажатии на знак "=" операция постоянно выполняется т.е. происходит (сложение, умножение, и.т.д) неограниченное число раз. (Возможно это фича, хотелось бы уточнить у вас).

+2) При нажатии на удаление последнего символа в строке ввода, происходит IndexOutOfBoundsException: String index out of range: -1 . В данном случае, было бы нелишним сделать проверочку на непустоту строки (ну или на количество символов в строке).

+3) Было бы неплохо сделать проверку на "дурака", и при делении на 0 выводить сообщение о том, что на него делить нельзя.

+4) Вместо конструкций else if, я бы воспользовался конструкцией switch, внизу на скриншоте будет изображено. С данной конструкцией код выглядит лаконичнее, да и, как мне кажется, постоянные проверки на пользу не пойдут.

+Еще один небольшой нюанс, в данном случае, (при вычислениях) не обязательно пользоваться классами-обертками, содержащими в себе методы equals, hashCode(), toString(), достаточно воспользоваться примитивом double, а строку получить из него при помощи static-метода valueOf(ваше\_число) см. скриншот ниже.

+5) На строчке 143 у вас использован return в void методе, я не совсем понимаю зачем он нужен.

+6) В сеттеры текстовых полей лучше не передавать конкатенацию строк, лучше создайте отдельную строку в нее положите конкатенацию и уже после этого, воспользуйтесь сеттером.

7)  И, желательно, разделить логику калькулятора с логикой отображеия элементов на активити, создайте отдельный класс просто для вычисления значений.