Reference-based Image Super-Resolution with Deformable Attention Transformer

https://arxiv.org/pdf/2207.11938

概要

- タスクはRefSR
- papers with code Ttop
- DATSR(Deformable Attention Transformer)を提案

related work

- RefSR
 - Robust reference-based super resolution via c2-matching(CVPR2021)
 - Masa-sr: Matching acceleration and spatial adaptation for reference-based image superresolution(CVPR2021)
 - Towards content independent multi-reference super-resolution: Adaptive pattern matching and feature aggregation(ECCV2020)
 - Feature representation matters: End-to-end learning for reference-based image superresolution(ECCV2020)

RefSR

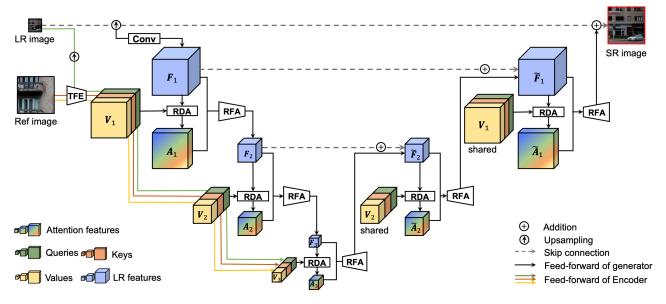
- Reference based Super Resolution
- LR1枚からHR1枚を生成するSISRとは異なりReference imageも入力にある
 - 。 referenceの例とては別視点の高解像度画像など
- 以下の2つがchallenging
 - matching the correspondence between the LR and Ref images
 - 視点が異なるとき特に難しい
 - transferring textures of the high quality Ref images to restore the HR images
 - 関係ない情報も与えてしまうかもしれない

Multi-RefSR

- reference imageが複数あるRefSRをMulti-RefSRという
- model
 - CIMR-SR
 - AMRSR

DATSR

• 全体図は以下



- Texture Feature Encoders(TFE), Reference-based Deformable Attention(RDA), Residual Feature Aggregation(RFA)から構成される
 - o TFE: extracting multi-scale texture features of Ref and LR images
 - RDA: matching the correspondences and transfer the textures from Ref images to LR images
 - RFA: aggregate features and generate SR images
- このTFE->RDA->RFAという処理の流れをU-Netの構造にして繰り返すようにしている

TFE

- I_{LR} をupscaleして I_{Ref} と解像度をそろえたものを $I_{LR\uparrow}$ とする
- このときencoderを通してq,k,vを得る

$$egin{aligned} Q_{l} &= E_{l}^{q}\left(X_{LR\uparrow}
ight) \ K_{l} &= E_{l}^{k}\left(X_{Ref\uparrow}
ight) \ V_{l} &= E_{l}^{v}\left(X_{Ref\uparrow}
ight) \end{aligned} \tag{1}$$

• 全体図の V_l とかかれている3つの立法体がQ, K, Vを表している

RDA

- 入力はTFEから得られたQ,K,Vと I_{LR} のfeatureとして計算された前層の出力 F_l
- 全体図は画像の通り

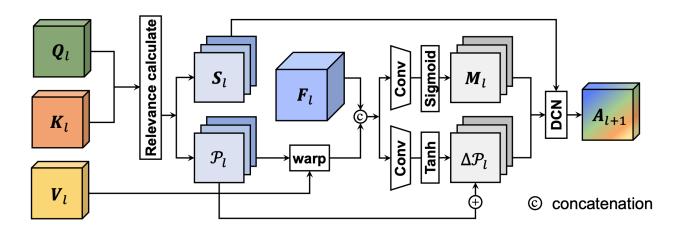


Fig. 3: The architecture of RDA.

• 数式で簡略的に記述すると以下

$$A_{l+1} = \operatorname{RefAttention}(Q_l, K_l, V_l, F_l) = \mathcal{T}\left(\sigma\left(Q_l^{\top} K_l\right), V_l, F_l\right)$$
 (2)

- $\sigma\left(\cdot\right)$: correspondence matching function to calculate the relevance between the Ref and LR images
- $\mathcal{T}\left(\cdot\right)$: transferring the textures from the Ref to the LR image

RFA

• Swin Transformer Layerから構成される

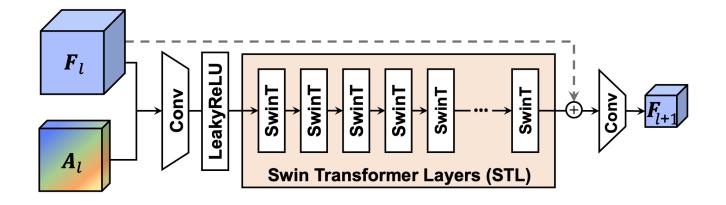


Fig. 4: The architecture of RFA.