LDM(Latent Diffusion Model)

ソース

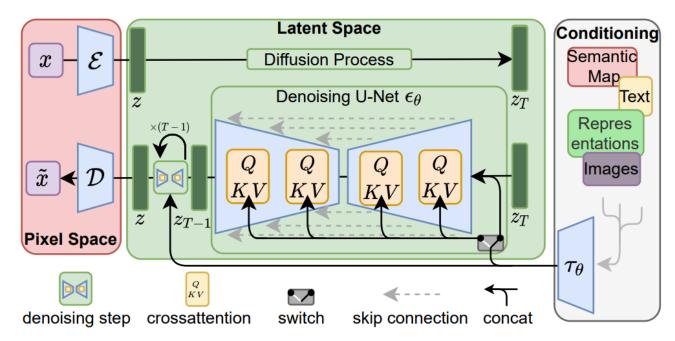
High-Resolution Image Synthesis with Latent Diffusion Models

概要

- Stable Diffusionの論文
- diffusion modelのパラメータ数を減らすためにVAEを導入
 - 。 encoderを通して潜在空間上でdiffusion modelに入力、出力をdecoderに入力して戻す
- 条件付けをU-netにcross attentionを導入することで実現

提案手法

• 全体図は以下(論文より引用)



- 上半分が拡散過程(学習時)で下半分が逆拡散過程(生成時)
- 横のconditioningが条件付け方法
 - 。 条件の内容はテキストでも画像でもなんでもよくて、encoder τ_{θ} を通して潜在空間ベクトル を得られることが大事

VAEの導入

- diffusion modelのパラメータ数を減らすためにVAEを通して潜在空間上でdiffusion modelを使うようにした
- 厳密に説明すると以下
- 拡散過程の前に、encoder ${\mathcal E}$ を用いて入力画像 xから潜在表現 $z={\mathcal E}\left(x
 ight)$ を得る
- 逆拡散過程の後に、 $\det \mathcal{D}$ を用いて出力zから $\bar{x} = \mathcal{D}(z)$ を得る
 - $ox \in \mathbb{R}^{H \times W \times c} z \in \mathbb{R}^{h \times w \times c}$
 - 。 $f=rac{H}{h}=rac{W}{w}$ をダウンサンプリングの比率として定義
 - \circ $f=2^m(m\in\mathbb{N})$ とかける
- 以上のように潜在空間上で拡散モデルを扱うことから、diffusion modelにおける損失関数 $L_{
 m DM}$ は $L_{
 m LDM}$ に変わる

$$L_{\text{DM}} = \mathbb{E}_{x,\epsilon \sim \mathcal{N}(0,1),t}[\|\epsilon - \epsilon_{\theta}(x_{t},t)\|_{2}^{2}]$$

$$L_{\text{LDM}} = \mathbb{E}_{\mathcal{E}(x),\epsilon \sim \mathcal{N}(0,1),t}[\|\epsilon - \epsilon_{\theta}(z_{t},t)\|_{2}^{2}]$$
(1)

条件付け

- 上図のようにU-Netのskip connectionされている各高さにおいてcross attentionを導入
- 条件yにたいしてその分野におけるencoder $au_{ heta}$ を用意して潜在表現 $au_{ heta}\left(y
 ight)\in\mathbb{R}^{M imes d_{ au}}$ を得て、これからK,Vを得る
- QはU-netの前層の出力から得る

Attention
$$(Q, K, V) = \operatorname{softmax} \left(\frac{QK^{T}}{\sqrt{d}}\right) V$$

$$Q = W_{Q}^{(i)} \cdot \varphi_{i} \left(z_{t}\right)$$

$$K = W_{K}^{(i)} \cdot \tau_{\theta} \left(y\right)$$

$$V = W_{V}^{(i)} \cdot \tau_{\theta} \left(y\right)$$

$$(2)$$

- $arphi\left(z_{t}
 ight)\in\mathbb{R}^{N imes d_{e}^{i}}$ はU-netの中間層出力
- $ullet W_V^{(i)} \in \mathbb{R}^{d imes d_e^i}, W_O^{(i)} \in \mathbb{R}^{d imes d_ au}, W_K^{(i)} \in \mathbb{R}^{d imes d_ au}$
- このとき、損失関数は以下 $L_{ ext{LDM}} = \mathbb{E}_{\mathcal{E}(x),y,\epsilon \sim \mathcal{N}(0,1),t}[\|\epsilon \epsilon_{ heta}\left(z_{t},t, au_{ heta}\left(y
 ight)
 ight)\|_{2}^{2}]$