The Reversible Residual Network: Backpropagation Without Storing Activations

ソース

https://arxiv.org/pdf/1707.04585

概要

- ResNetを可逆的にしたRevNet(Reversible Residual Network)を提案
- 可逆的にすることで学習時のメモリを節約できる
- 計算グラフで誤差逆伝搬の際に次の層から現在の層を計算できるから
- ResNetではそれができず状態を保存しておかないといけなくてメモリを使うことになる

RevNet

• 普通のResNetは以下

$$y = x + \mathcal{F}(x)$$

- これは不可逆的である
 - 。 yからxがもとまらない
- そこでRevNetでは以下のように入力として x_1, x_2 の2つを受け取り y_1, y_2 の2つを出力する

$$egin{aligned} y_1 &= x_1 + \mathcal{F}\left(x_2
ight) \ y_2 &= x_2 + \mathcal{F}\left(y_1
ight) \end{aligned} \tag{1}$$

• これは以下のように変形できるため可逆的である

$$x_{2} = y_{2} - \mathcal{G}(y_{1})$$

$$x_{1} = y_{1} - \mathcal{F}(x_{2})$$

$$(2)$$

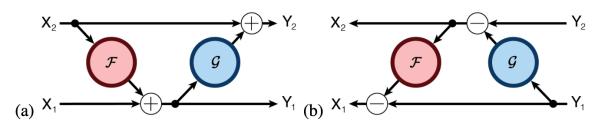


Figure 2: (a) the forward, and (b) the reverse computations of a residual block, as in Equation 8.

英語

surjection:全射injection: 単射bijection:全単射

• infinitesimal:無限小