

But: résoudre $Hx_k = b$ $H \in \mathbb{R}^{m_L \times m_L}$
 $b \in \mathbb{R}^{m_L}$.

I - Opérations entraînées de tenseurs (TTO)

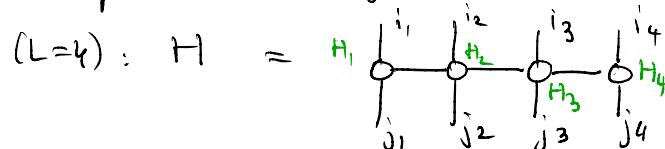
Duf: soit $H \in \mathbb{R}^{m_1 \times m_2 \times \dots \times m_L}$ ($H_{i_1 \dots i_L}^{j_1 \dots j_L}$ où $1 \leq i_k \leq m_k$, $1 \leq j_k \leq m_k$, $k=1, \dots, L$)

On appelle une décomposition TTO de H un tuple (H_1, \dots, H_L) de tenseurs d'ordre 4 tel que : $H_k \in \mathbb{R}^{m_k \times m_k \times R_{k-1} \times R_k}$, $k=1, \dots, L$ ($R_0 = R_L = 1$)

$$\text{et } H_{i_1 \dots i_L}^{j_1 \dots j_L} = \underbrace{H_1[i_1, j_1]}_{1 \times R_1} \underbrace{H_2[i_2, j_2]}_{R_1 \times R_2} \dots \underbrace{H_L[i_L, j_L]}_{R_{L-1} \times 1}, \quad 1 \leq i_k, j_k \leq m_k \quad k=1, \dots, L$$

(R_1, \dots, R_{L-1}) le ray

Représentation diagrammatique:



TTO de la
représentation.

Exemple: $H = A_1 \otimes A_2 \otimes \dots \otimes A_L$, $A_k \in \mathbb{R}^{m_k \times m_k}$ $k=1, \dots, L$

$$\rightarrow H_{i_1 \dots i_L}^{j_1 \dots j_L} = (A_1)_{i_1 j_1} (A_2)_{i_2 j_2} \dots (A_L)_{i_L j_L}.$$

$\rightarrow (A_1, \dots, A_L)$ est une représentation TTO de H de rang 1.

Comment obtenir une représentation TTO de H ?

\rightarrow la représentation TTO de $H \in \mathbb{R}^{m_1 \times m_2 \times \dots \times m_L}$ étant la décomposition TT de $\tilde{H} \in \mathbb{R}^{m_1^2 \times m_2^2 \times \dots \times m_L^2}$: $\tilde{H}_{i_1 j_1, i_2 j_2 \dots i_L j_L} = H_{i_1 \dots i_L}^{j_1 \dots j_L}$ pour tout

\rightarrow on a juste besoin d'appliquer la HSVD à \tilde{H} .

Prop (algébrique): soit $G, H \in \mathbb{R}^{m_1 \times m_L \times m_2 \times m_L}$

et (G_1, \dots, G_L) et (H_1, \dots, H_L) des représentations TTO respectives

① une multiplication pour un scalaire: $\lambda \in \mathbb{R}$

λH a une représentation TTO $(H_1, H_2, \dots, H_{L-1}, \lambda H_L)$. $(R_1^G, \dots, R_{L-1}^G)^T (R_L^H, \lambda R_L^H)$

② la somme $G+H$ a une représentation TTO (S_1, \dots, S_L) :

$$S_1[i_1, j_1] = (G_1[i_1, j_1] + H_1[i_1, j_1]) \quad 1 \leq i_1, j_1 \leq n_1$$

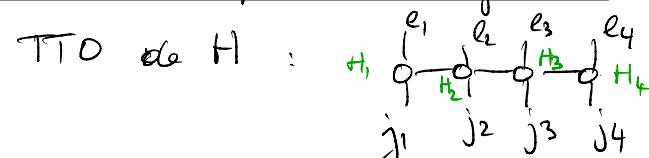
$$\forall k=2, \dots, L : S_k[i_k, j_k] = \begin{pmatrix} G_k[i_k, j_k] & 0 \\ 0 & H_k[i_k, j_k] \end{pmatrix} \quad 1 \leq i_k, j_k \leq n_k$$

$$S_L[i_L, j_L] = \begin{pmatrix} G_L[i_L, j_L] \\ H_L[i_L, j_L] \end{pmatrix}, \quad 1 \leq i_L, j_L \leq n_L.$$

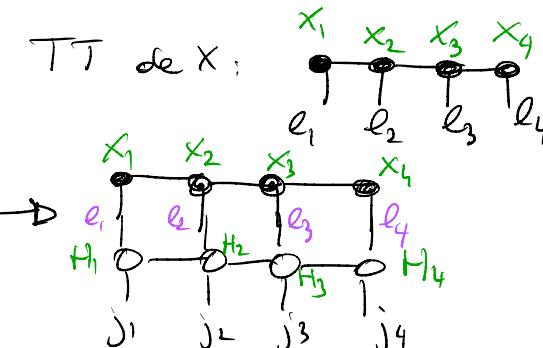
③ soit $X \in \mathbb{R}^{n_1 \times n_L}$ et (x_1, \dots, x_L) une représentation TT de X de rang (r_1^X, \dots, r_L^X)
alors le produit HX a une représentation TT (C_1, \dots, C_L) déterminée par:

$$\forall k=1, \dots, L : C_k[j_k] = \sum_{l_k=1}^{n_k} H_k[j_k, l_k] \otimes x_k[l_k] \in \mathbb{R}^{R_{k-1}^H r_{k-1}^X \times R_k^H r_k^X}.$$

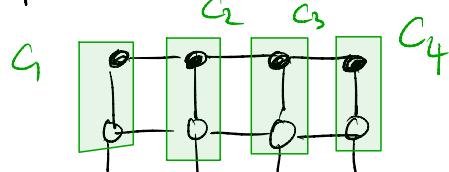
Preuve de ③ par les diagrammes: ($L=4$)



$$(HX)_{j_1 j_2 j_3 j_4} = \sum_{l_1, l_2, l_3, l_4} H_{j_1 \dots j_4}^{l_1 \dots l_4} x_{l_1 \dots l_4}$$



→ pour obtenir TT on définit des couures par les ensembles:



$$C_2[i_2] = \sum_{j_2=1}^{n_2} H_2[i_2, j_2] \otimes x_2[j_2].$$

Exemple: $H = \sum_{k=1}^L h_k \in \mathbb{R}^{n_L \times n_L}$ où $h_k = \underbrace{\text{id} \otimes \dots \otimes \text{id}}_{k-1} \otimes b \otimes \underbrace{\text{id} \otimes \dots \otimes \text{id}}_{L-k-1}$ $\text{id} \in \mathbb{R}^{n_{k-1} \times n_k}$ $b \in \mathbb{R}^{n_k \times n_k}$

→ par la proposition, on a une représentation TTO de H au rang L .

TTO de H au rang L .

par exemple
la Laplace dévoile

→ on fait on peut trouver une représentation de x_{obj}^2 :

en ID.

$$\text{Casus: } \alpha + b = (\alpha \mid) \begin{pmatrix} 1 \\ b \end{pmatrix}$$

$$\text{en généralisant l'astuce: } H_1 [i_1, j_1] = (h_{i_1, j_1}, \quad s_{i_1, j_1}) \in \mathbb{R}^{1 \times 2} \quad H_L [i_L, j_L] = \begin{pmatrix} s_{i_L, j_L} \\ h_{i_L, j_L} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 1}$$

$$H_k [i_k, j_k] = \begin{pmatrix} s_{i_k, j_k} & 0 \\ h_{i_k, j_k} & s_{i_k, j_k} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$$

II - Résolution des systèmes linéaires

$$\text{On veut résoudre } Hx_* = b \quad , \quad H \in \mathbb{R}^{n \times n} \quad b \in \mathbb{R}^n$$

On suppose que H est symétrique et définie-positive (SPD).

On suppose que l'on a une représentation TT de H et b .

Comme H est SPD, x_* est aussi la solution du pb de minimisation:

$$x_* = \underset{x \in \mathbb{R}^n}{\operatorname{arg\,min}} \left(\frac{1}{2} \langle x, Hx \rangle - \langle x, b \rangle \right) \otimes \text{ où } \langle \cdot, \cdot \rangle \text{ le produit scalaire de } \mathbb{R}^n.$$

On va voir 2 approches:

① à adapter les méthodes itératives des matrices pour les TT

② ALS/DMRG: approcher le pb par:

$$x_*^{\text{TT}} = \underset{(X_1, \dots, X_L) \text{ TT}}{\operatorname{arg\,min}} \left(\frac{1}{2} \langle (\text{TT}x), H(\text{TT}x) \rangle - \langle \text{TT}x, b \rangle \right)$$

de rang n

→ pour la résolution, on fixe $X_1, \dots, X_{k-1}, X_{k+1}, \dots, X_L$, on résout le pb de minimisation pour X_k et on itère.

① Adaptation des méthodes itératives

Observation: $H = \sum_{k=1}^L b_k \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $b_k = \text{id} \otimes \dots \otimes \text{id} \otimes h \otimes \text{id} \otimes \dots \otimes \text{id}$

↑
La matrice est le Laplacien discret en L dimensions.

→ regardons la conditionnement:

- le spectre de $b_k = \{\lambda_1 \leq \dots \leq \lambda_n\}$ où (λ_i) sont les opérateurs

- comme les b_k commutent: le spectre de H est

$$\left\{ \sum_{k=1}^L \lambda_{i_k}, \quad 1 \leq i_k \leq n \right\}_{k=1, \dots, L}$$

- $\text{cond}_2 H = \frac{\max_{\lambda \in \text{Sp}(H)} \lambda}{\min_{\lambda \in \text{Sp}(H)} \lambda} = \frac{L \lambda_n}{\lambda_1} = \frac{\lambda_n}{\lambda_1} = \text{cond}_2 h$.

Rappel: le gradient n'est pas optimal pour résoudre $Ax = b$. (A SPD)

Algo. init: A, b, ϵ

$$x = 0$$

$$p = b \quad (\text{gradient } p = b - Ax)$$

while $\|p\| > \epsilon$

$$\alpha = \frac{\|p\|^2}{\langle x, Ax \rangle}$$

$$x \leftarrow x + \alpha p$$

$$p \leftarrow p - \alpha A p$$

end

return x .

étape

Pour adapter l'algorithme itératif, il suffit de voir si chaque étape est efficace en TT:

- ① opérations algébriques (somme, produit par un scalaire, produit matrice-scalar)

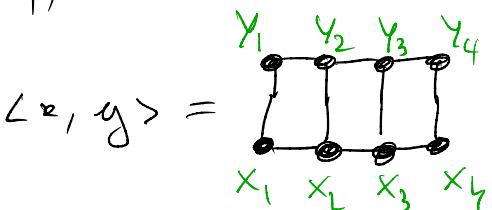
OK

② produit scalaire: $\langle x, y \rangle$ avec $\left\{ \begin{array}{l} \text{se décompte par un TT } (x_1, \dots, x_L) \text{ de rang } \\ y \qquad \qquad \qquad (y_1, \dots, y_{L-1}) \\ \qquad \qquad \qquad (y_L, \dots, y_{L-1}) \text{ de rang } \\ \qquad \qquad \qquad (x_L^X, \dots, x_{L-1}^X), \\ \qquad \qquad \qquad (x_L^Y, \dots, x_{L-1}^Y). \end{array} \right.$

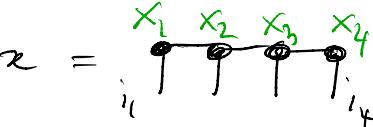
$$\langle x, y \rangle = \sum_{i=1, \dots, L} x_i y_i$$

Représentation diagrammatique: $x =$

$$(L=4)$$



$$\langle x, y \rangle =$$



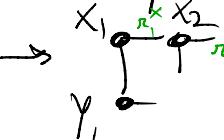
→ mauvaise manière de faire le produit scalaire:

$$\text{calculer pour } k=1, \dots, L \left(\sum_{i_k=1}^m x_k[i_k] \frac{x_k}{x_{k-1}}, y_k[i_k] \frac{y_k}{y_{k-1}} \right)^{K_k \beta_k} \in \mathbb{R}^{x_k x_{k-1}^T}$$

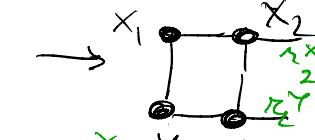
→ bonne manière de faire le produit scalaire



$$\in \mathbb{R}^{x_1^Y \times n \times x_2^X}$$



$$\in \mathbb{R}^{x_1^Y \times n \times x_2^X}$$



$$\in \mathbb{R}^{x_1^X \times x_2^Y}$$

$$O(n^4)$$

$$n \sim 10^3 / 10^4$$

→ calcul coûteux en $O(n^2)$.

$$n = \max(x_1^X, x_2^Y)$$

③ Compressions de tracés de tressors (voisin DM): $O(n^3)$

coût

$$n = \text{rang TT de } x.$$

bloquer l'algorithme

② ALS / DMRG

ALS: alternating linear scheme (Holtz, Relusso, Schneider 2012).
DMRG: Density Matrix Renormalization Group (White 92)

Avr l'itm de résoudre

$$x_* = \underset{x \in \mathbb{R}^n}{\operatorname{argmin}} \left(\frac{1}{2} \langle x, Hx \rangle - \langle x, b \rangle \right)$$

on résout

$$x^{TT} = \underset{(x_1, \dots, x_L) \in \mathbb{R}^{n \times 1 \times r_1} \times \mathbb{R}^{n \times r_1 \times r_2} \times \dots \times \mathbb{R}^{n \times r_{L-1} \times 1}}{\operatorname{argmin}} \left(\frac{1}{2} \langle TT(x_1, \dots, x_L), H, TT(x_1, \dots, x_L) \rangle - \langle TT(x_1, \dots, x_L), b \rangle \right)$$

$$\text{où } TT : \mathbb{R}^{n \times 1 \times r_1} \times \mathbb{R}^{n \times r_1 \times r_2} \times \dots \times \mathbb{R}^{n \times r_{L-1} \times 1} \rightarrow \mathbb{R}^n$$

$$(x_1, x_2, \dots, x_L) \mapsto (x_{[I_1]}, \dots, x_{[I_L]})$$

$1 \leq i \leq n$

- À chaque étape:
- on fixe tous les tensors sauf le 2^e (x_2)
 - on résout le pb de réini initialisation pour x_2
 - on itère jusqu'à convergence.

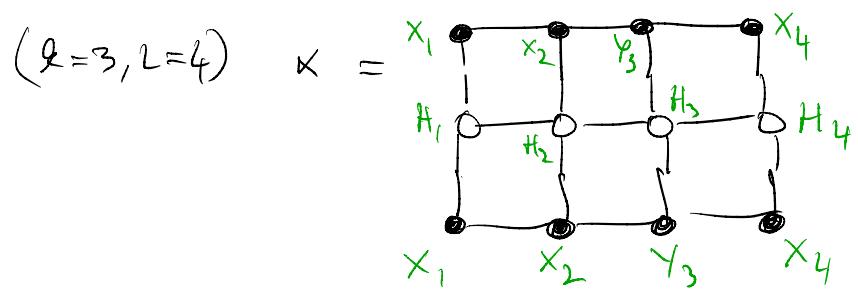
Rés en parallèle:

- à l'étape k : on résout

$$x_k = \underset{Y_k \in \mathbb{R}^{n \times r_{k-1} \times r_k}}{\operatorname{argmin}} \left(\frac{1}{2} \langle TT(x_1, \dots, x_{k-1}, Y_k, x_{k+1}, \dots, x_L), H TT(x_1, \dots, x_{k-1}, Y_k, x_{k+1}, \dots, x_L) \rangle - \langle TT(x_1, \dots, x_{k-1}, Y_k, x_{k+1}, \dots, x_L), b \rangle \right)$$

→ Euler-Lagrange eq: $H_{ff,k} x_k = b_k$.

Sous forme diagrammatique:



$$F(x) = \langle b, x \rangle \quad \nabla F = b.$$

$$F(x) = \begin{array}{c} \bullet \\ b \end{array} \quad x = \begin{array}{c} \bullet \\ b \end{array}$$

$$x_3 \in \mathbb{R}^{m \times r_2 \times r_3}$$

$$\text{IR}^{\text{rr}_2 \times \text{rr}_2 \times \text{rr}_3} H_{\text{eff}, 3} = \begin{array}{c} x_1 \quad x_2 \quad y_3 \quad x_4 \\ \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \\ H_{\text{eff}, 3} \quad x_3 \\ \uparrow \quad \uparrow \quad \uparrow \quad \uparrow \\ x_1 \quad x_2 \quad y_3 \quad x_4 \\ \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \\ B_1 \quad B_2 \quad B_3 \quad B_4 \end{array}$$

$\sim O(n^4 m^2)$

$$H_{\text{eff}, 3} \quad x_3 = \begin{array}{c} x_1 \quad x_2 \quad y_3 \quad x_4 \\ \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \\ H_{\text{eff}, 3} \quad x_3 \\ \uparrow \quad \uparrow \quad \uparrow \quad \uparrow \\ x_1 \quad x_2 \quad y_3 \quad x_4 \\ \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \\ r_2 \quad r_3 \end{array}$$