

# Load Balancing Algorithmen und Verfahren

Präsentation von Maximilian Seidl, Freitag, 21. Oktober 2016

#### Aufbau der Präsentation

- Algorithmen
  - Round Robin
  - Random
  - Fastest
  - Least Connections
  - Observed
  - Predictive
- Verfahren mit NW-Konfiguration



### Algorithmen - Round Robin

#### Round Robin

- Array mit Servern
- zufällige Auswahl
- keine elegante Version
- oft in großer Software vorhanden

#### Algorithmen - Round Robin

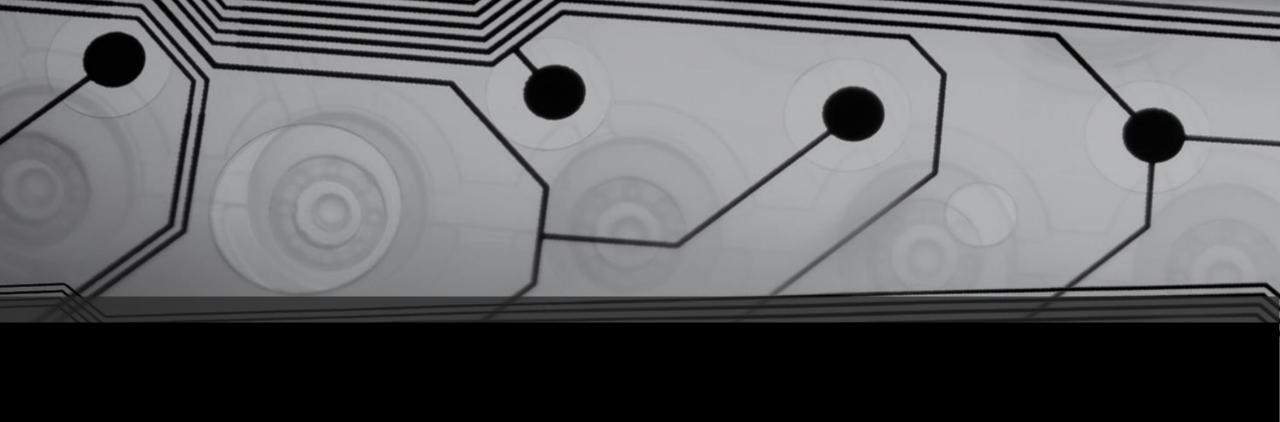
#### Weighted Round Robin

- "weighted" für Gewichtung
- Verbindungen sind proportional zur Gewichtungsrate

#### Algorithmen - Round Robin

#### Dynamic Round Robin

- ähnlich wie WRR
- selten in herkömmliche LB inkludiert
- inkludiert Server-Performance Monitoring
  - z.B.: schnellste Response-Time



# Andere Algorithmen

Fastest, Least Connections, Observed, Predictive

### Andere Algorithmen - Fastest

#### Fastest

- basiert auf der schnellsten Response-Time
- wird in logisch verteilten Netzwerken verwendet
- leicht zu implementieren

## Andere Algorithmen – Least Connections

#### Least Connections

- leitet auf am wenigsten augelastet
- eignet sich bei Systemen mit gleicher Performance
- dynamische Methode

### Andere Algorithmen - Observed

#### Observed

- kombiniert Logik von:
  - Least Connections
  - Fastest
- schnellster und effizientester
- selten in herkömmliche LB inkludiert

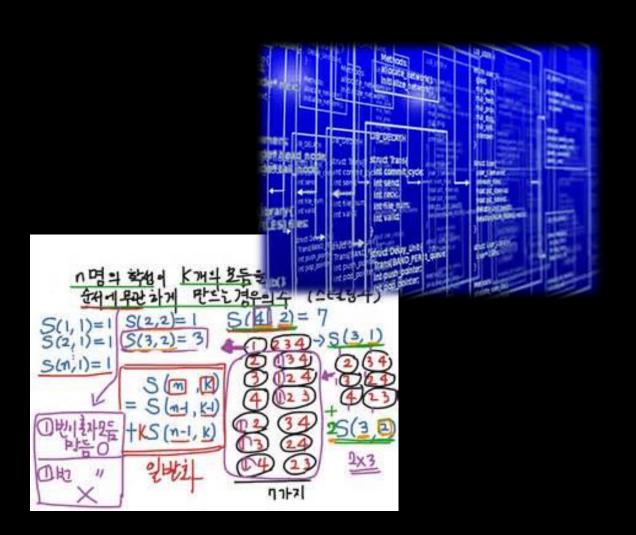
### Andere Algorithmen - Predictive

#### Predictive

- benutzt Logik von Observed
- LB analysiert Traffic
- funktioniert in jeder Architektur
- selten in herkömmliche LB inkludiert

#### Review

- Round Robin
  - persistente Verbindungen
  - bewirkt kürzere Response-Time
- Monitoring Methoden
  - beste Wahl bei persistierenden Verbindungen
- Fastest
  - beste alternative Methode, wenn keine dynamische Lösung





# Load Balancer Funktionen

HTTP, SSL, TCP buffering, DSR, Health checking, Firewall

### Funktionen - Hauptfunktionen

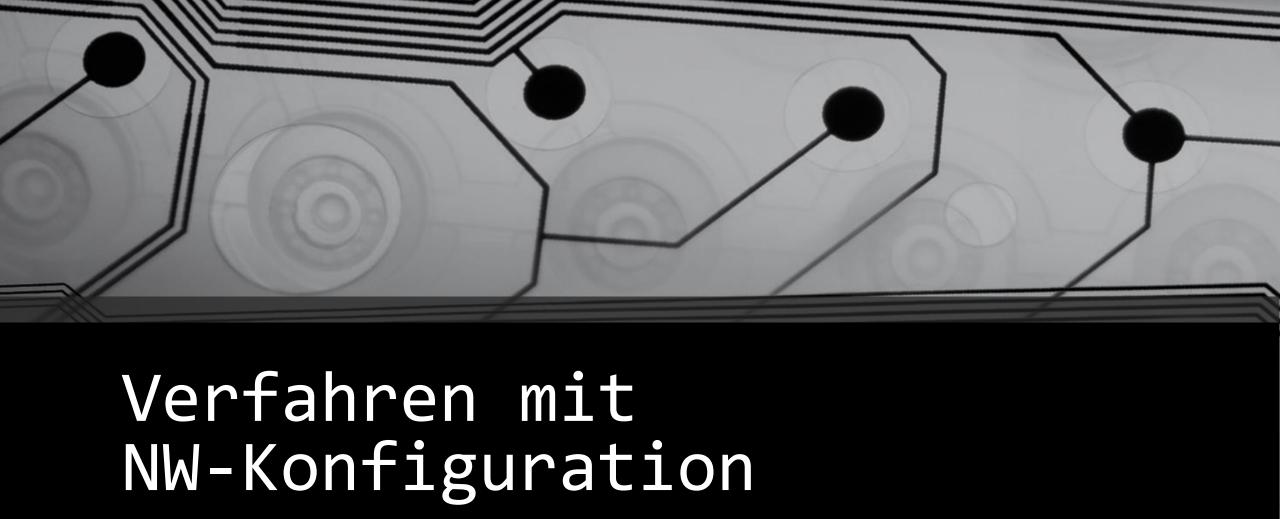
- HTTP
  - SSL
  - compression
  - caching
  - security
- TCP buffering
  - buffert Responses
  - spart redundante TCP-Handshakes

- Firewall
  - kann Verbindungen blocken
- DSR
  - Direct Server Return
- Health checking
  - Überprüft Geräte

## Funktionen - DDoS protection

- Distributed Denial of Service protection
  - SYN-Cookies
  - delayed-binding
  - Server sieht Client nicht, solange Handshake aktiv
  - nimmt generell Arbeit ab



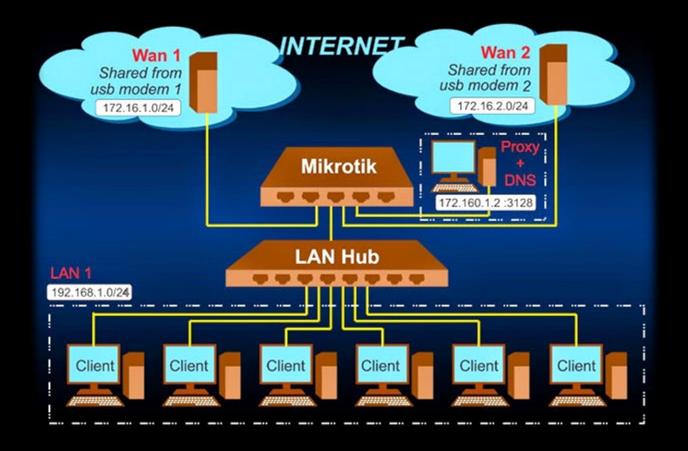


DNS, Flat-based, NAT based, Anycast

#### Verfahren mit NW-Konfiguration

- Serverlastverteilung (SLB)
  - DNS Round Robin (bereits bekannt)
  - Flat based SLB
  - NAT based SLB
  - Anycast SLB





## DNS Round Robin

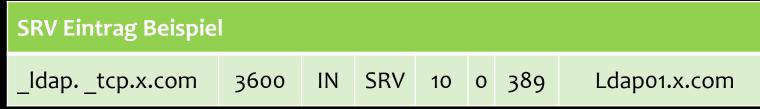
- simpelste Methode
- Caching Client-side
- Round Robin Vorgehen
- Service Resource Records
- NAPTR

#### Verfahren mit NW-Konfiguration Round Robin DNS

- Service Ressource Records
  - schreiben verfügbare Dienste

#### NAPTR

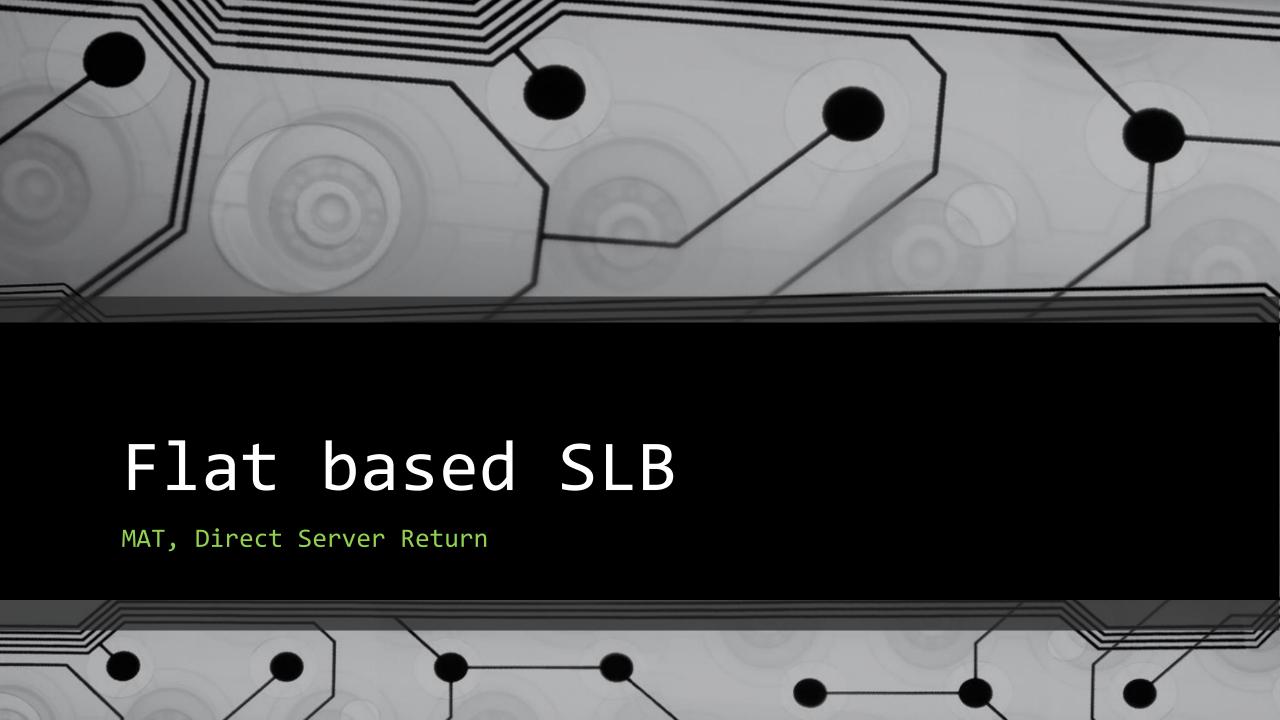
- Naming Authority Pointer Ressource Records
  - besitzen einePriorisierung beigleichem Eintrag

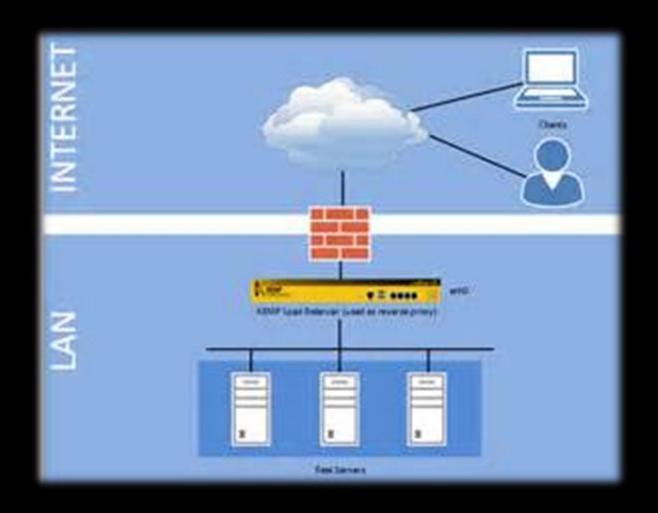


## Verfahren mit NW-Konfiguration Round Robin DNS

#### Review

- DNS erkennt Belastung nicht
- einfach zu integrieren
- zusätzliche Skripts verbessern Ausfallsicherheit
  - Verfügbarkeiten prüfen





#### Flat based SLB

- nur genau ein Netzwerk
- Server und LB mit einem Switch verbunden
- LB stellt Verkehr wie direkte Anfragen dar

# Verfahren mit NW-Konfiguration Flat based SLB

- Aufbau und Funktionsweise
  - LB tauscht MAC-Adresse mit Server aus
  - sendet das Packet weiter
  - IP-Adressen bleiben unverändert
  - MAT (MAC Address Translation)
  - Server schickt direkt an den Client zurück
- Datenreicher Verkehr auf direktem Weg

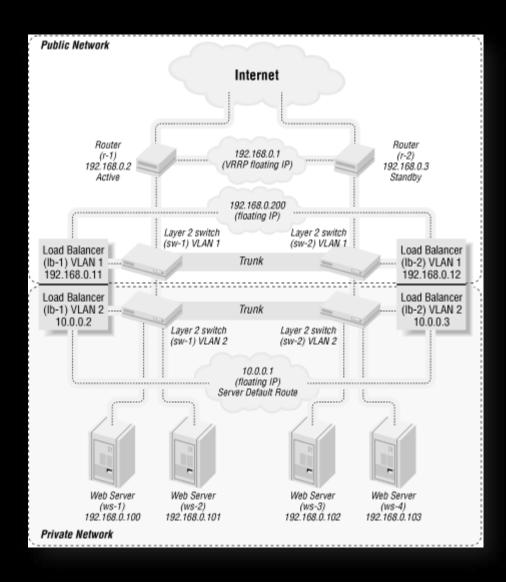


# NAT based SLB

virtuelle IPs, route-path, bridge-path, VLANs

## Verfahren mit NW-Architektur NAT based SLB

- LB fungiert als Firewall/Router
  - betreibt NAT
  - VIP und Server in verschiedenen Subnets
  - Hauptunterschied zu flat based



# route-path, two armed Konfiguration

- Server in seperaten VLANs
  - besitzen VIPs
- routing in nonrouting IPs
- übernehmen die Firewall
  - enge Kontrolle über Traffic

# Verfahren mit NW-Konfiguration NAT based SLB

- Vorteile NAT based
  - extra Sicherheit durch NAT-Struktur
    - klare Abgrenzungspunkte
  - bessere Kontrolle über Sichtbarkeit
    - durch nonrouting-IPs
    - niedrige Abhängigkeit nach außen
  - HTTP (oder SSL)
  - einfache Verwaltung



# Anycast SLB

Border Gateway Protcol, Unicast-Adresse, Autonome Systeme

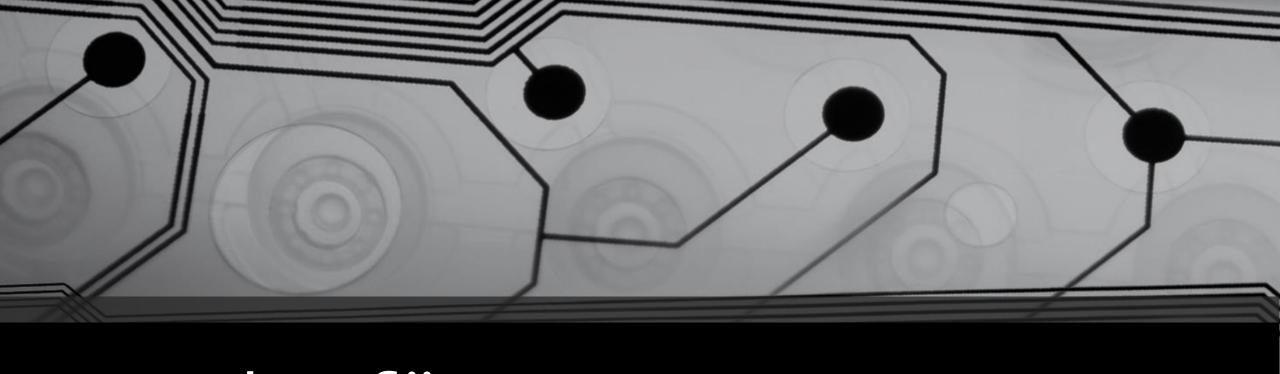
# Verfahren mit NW-Konfiguration Anycast SLB

#### Funktionsweise und Aufbau

- Autonome Systeme ansprechen
  - Gruppe von Rechnern/Servern
  - besitzen eine Unicast-Adresse
- Border Gateway Protocol (BGP)
  - Vermittlungsschicht (Network) im OSI-Modell

#### Vorteil

• geographisch nahe Auswahl der Server



# Danke für eure Aufmerksamkeit

Load Balacing, Seidl Maximilian Freitag, 21. Oktober 2016

https://devcentral.f5.com/articles/intro-to-load-balancing-for-developers-ndash-the-algorithms