



Laborprotokoll INDINF AUTOMATISIERUNG

 ${\bf System technik\ Labor} \\ {\bf 5YHITM\ 2016/17,\ Gruppe\ A}$

Maximilian Seidl

Version 0.1 Begonnen am 19. Januar 2017 Beendet am 19. Januar 2017

Betreuer: Erhard List

Note:

Inhaltsverzeichnis

1	Aufgabenstellung 1.UE	1
2	Ergebnisse 1.UE	2
3	Aufgabenstellung 2.UE	3
4	Ergebnisse 2.UE	4

1 Aufgabenstellung 1.UE

Nachbau eines Garagentor mittles eine Induktionsplatte. Beim simulierten Aufgehen des Tores soll eine rote Lampe leuchten. Es gibt einen Motor mit zwei Eingängen (1/EIN und 0/Aus) und (DIR 1/nach oben und 0/nach unten). Außerdem soll das Garagentor auch eine Lichtschranke besitzen welche 0 fuer unterbrochen und 1 fuer nicht unterbrochen sendet. Ein Endschalter sollte zur Sichherheit auch vorhanden sein (1 Kontakt sonst 0) Der Ablauf sollte dann folgendermaßen Aussehen:

- Auto da -> Tor aufgehen
- Tor bewegt sich -> rot Lampe an
- Tor offen -> gruene Lampe
- Tor bleibt offen wenn Lichtschranke unterbrochen
- Tor schließt wenn Lichtschranke mindestens 40 sec nicht mehr unterbrochen wurde.



Abbildung 1: Abbildung eines elektronischen Garagentors

2 Ergebnisse 1.UE

Um die benoetigte Schaltung zu entwickeln benoetigt man zunächst eine Wahrheitstbelle mit allen Ein- und Ausgaengen und ihre moeglichen Varitationen der Werte.

Tabelle 1: Tabelle der richtige Kombinationen

	\mathbf{A}	Α	As	$\mathbf{A}\mathbf{s}$	
\mathbf{C}	1	0	1	1	D
C	1	1	1	0	$\mathbf{D}\mathbf{s}$
$\mathbf{C}\mathbf{s}$	1	0	1	1	$\mathbf{D}\mathbf{s}$
$\mathbf{C}\mathbf{s}$	1	0	1	1	D
	В	$\mathbf{B}\mathbf{s}$	$\mathbf{B}\mathbf{s}$	В	

Aus dieser Tabelle ergeben sich folgende Muster:

- (A UND B UND C UND D) UND (A UND B UND Cs UND D) UND (As UND B UND C UND D) UND (As UND B UND Cs UND D)
- (As UND Cs) ODER (Cs UND B) ODER (C UND Cs UND D UND Ds) ODER (C UND Cs UND D UND Ds) UND (B UND D)

Herausgehoben kommt man zu folgendem Ergebnis:

Cs UND (A ODER B ODER D UND [(C UND DS) ODER B])

3 Aufgabenstellung 2.UE

Die Aufgabe der 2. Unterrichtseinheit bestand darin, eine Ampelsteuerung auf einem Raspberry Pie entwickelt durch CodeSys auszuführen. Hierbei mussten ein paar Vorbereitungen getroffen werden. Zunaechst die Installation der Entwicklungsumgebung CodeSys V3.5 SP9. Danach musste noch ein zusätzliches Paket fuer den Raspberry Pie installiert beziehungsweise heruntergeladen werden. (CODESYS Control for Raspberry PI 3.5.9.40) Nach der erfolgreichen Installation und dem Anlegen eines neuen Projektes:

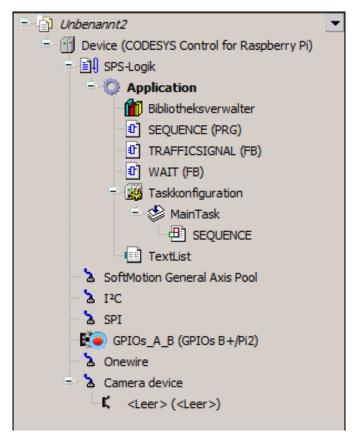


Abbildung 2: Aufbau eines Projektes

Danach muessen die GPIO-Pins richtig gesetzt werden, sprich INPUT/OUTPUT:



Abbildung 3: Auf Input gesetzten GPIO-Pins

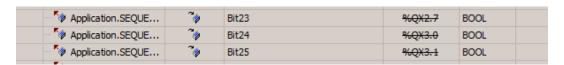


Abbildung 4: Auf Output gesetzten GPIO-Pins

4 Ergebnisse 2.UE

Bevor man nun mit der Entwicklung des Codes starten kann muss man noch die Pins noch **gemappt** werden. Dies passiert in der selben Tabelle, wie auf den oberen Abbildungen gezeigt.

```
PROCRAM SEQUENCE
VAR INPUT

START: BOOL;
SCHALTERI: BOOL;
SCHALTER2: BOOL;
END VAR

VAR OUIPUT
TRAFFICSIGNAL_RED: BOOL;
TRAFFICSIGNAL_YELLOW: BOOL;
TRAFFICSIGNAL_GREEN: BOOL;

END_VAR
```

Listing 1: SEQUENCE PRG

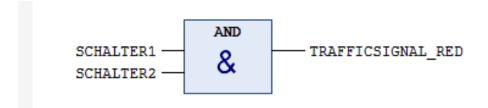


Abbildung 5: Abbildung des SEQUENCE PRG

```
FUNCTION BLOCK TRAFFICSIGNAL
VAR INPUT

STATUS: INT;
END VAR

VAR OUIPUT
GREEN: BOOL;
FILOW: BOOL;
RED: BOOL;
random: BOOL;
END_VAR
```

Listing 2: TRAFFICSIGNAL FB

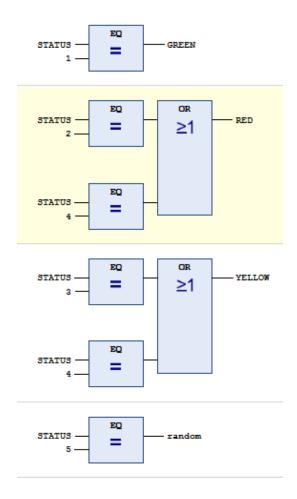


Abbildung 6: Abbildung der Funktionsbloecke

```
FUNCTION BLOCK WAIT

VAR_INPUT
TIME_IN: TIME;

END_VAR
VAR_OUIPUT

OK:BOOL := FALSE;
END_VAR

VAR_ZAB:TP;
END_VAR
```

Listing 3: TRAFFICSIGNAL FB

Tabellenverzeichnis

1	Tabelle der richtige Kombinationen	2
Listi	$_{ m ngs}$	
1	SEQUENCE PRG	4
2	TRAFFICSIGNAL FB	4
3	TRAFFICSIGNAL FB	6
Abb	ildungsverzeichnis	
1	Abbildung eines elektronischen Garagentors	
2	Aufbau eines Projektes	
3	Auf Input gesetzten GPIO-Pins	4
4	Auf Output gesetzten GPIO-Pins	4
5	Abbildung des SEQUENCE PRG	4
6	Abbildung der Funktionsbloecke	5