

NORMAS DE PUNTUACIÓN DETALLADAS

Conferencias:

- Si el estudiante NO tiene puntuación de conferencias deberá contestar la pregunta de conferencias en el examen.
- De las 6 conferencias planificadas se debe asistir al menos a 4.
- Se realizarán entre 4 y 5 pruebas de conferencias, puntuarán sólo las 3 mejores.

Wiki:

- Si no tienes claro la página nueva a crear o la sección nueva (en el caso de equipo) no deberías imputarte todos los puntos posibles, puede ser más difícil de lo que esperas conseguirlos.
- 5000 caracteres es el tamaño mínimo (0,25 puntos).
- En el caso de equipo se tendrá en cuenta qué miembro del equipo ha editado qué página dentro de la sección por lo que cada miembro del equipo podrá tener una puntuación diferente.

Trabajo de Utilidad Social:

- Todos los trabajos en colaboración con asociaciones deben comunicarse al profesor con antelación.
- Si no tienes todavía clara la actividad no deberías imputarte todos los puntos puede ocurrir que esa actividad al final no se lleve a cabo y no puedas sumarte esos puntos
- Debes informar del proyecto de utilidad social en el qué vas a trabajar con tu equipo antes del 01/11/2017 (se hará por el campus virtual).
- Excepto para el sub-item "Participación en proyectos de sw libre encontrando bugs y/o escribiendo documentación" del que puedes dar cuenta al final del curso.
- Lista de posibles trabajos de Utilidad Social:
 - HFOSS
 - Páginas webs con videos y tutoriales sobre temas de ética
 - Cursos de concienciación en colegios, institutos o centros de personas adultas
 - Colaborar con los servicios informáticos del Ayuntamiento de Madrid
 - Ayudar a los nuevos estudiantes de informática (blogs, video tutoriales, ...)

Debates en clase:

- Antes de asignarte una puntuación en la tabla reflexiona sobre si vas a asistir a clase.
- Este ítem está directamente relacionado con la participación del estudiante en clase y, es parte importante de la asignatura. El profesor entregará "caramelos" a los estudiantes según su participación. Puedes repartir los "caramelos" con tus compañeros o quedártelos para ti.
- Antes de asignarte una puntuación en la tabla reflexiona sobre lo fácil que es para ti expresar y confrontar opiniones en el aula.
- Si eres tímido, piensa en participar activamente en actas o en informes cualitativos.
- Como sois futuros informáticos para los análisis cualitativos deberíais utilizar una herramienta informática (por ejemplo atlas.ti).
- La traducción de caramelos a puntos se conocerá antes del examen.

Sketch:

- Esta es una actividad de equipo (no es necesario que sea el mismo equipo que para el Trabajo de Utilidad Social).
- Después del sketch los mismos estudiantes dirigirán un debate sobre el tema
- Podéis hacerlo en directo o grabaros previamente en vídeo y ponerlo en clase.

Visibilidad:

- La asignatura tiene una etiqueta que es #eticaFDI
- ¿Qué vas a hacer para aumentar la visibilidad?