

	Individual			Equipo		
Conferencias	Examen corto de al menos 3 conferencias	Hasta 0,75	0,75			
Wiki	Creación de una página nueva de la wiki (mínimo 5000 bytes)	Hasta 0,75		Creación de una sección de un tema de la asignatura con varias páginas relacionadas (cada página mínimo 5000 bytes) Las páginas de equipo no cuentan como individuales	Hasta 1,00	
	Edición corrección de páginas wiki ya existentes	Hasta 0,5		Revisión y mejora de páginas de la Wikipedia sobre temas relacionados con la asignatura	Hasta 1,00	
				Mejora de la visibilidad de la wiki de la asignatura	Hasta 0,5	
Trabajo de Utilidad Social	Participación activa durante este curso en asociaciones/actividades de la facultad (debe generar un pequeño informe)	Hasta 0,75		Desarrollo de un proyecto de utilidad social desde cero	Hasta 3,00	
	Participación activa durante este curso en asociaciones/actividades fuera de la facultad relacionadas directamente con la informática (debe generar un pequeño informe)	Hasta 0,75		Participación en proyectos de sw libre en github encontrando bugs y/o escribiendo documentación	Hasta 1,00	
	Participación individual en proyectos de sw libre en github ya sea escribiendo código o solo encontrando bugs y/o escribiendo documentación	Hasta 1,5 si te admiten el pull-request		Participación en proyectos de sw libre en github desarrollando código	Hasta 2 si te admiten el pull-request	
				Desarrollo de un proyecto de utilidad social dentro de los proyectos HFOSS	Hasta 3,00	
				Desarrollo de un proyecto o actividad de entidad en colaboración con asociaciones de la facultad	Hasta 2,00	
Total parcial	<i>Los puntos conseguidos en estos 3 items se convalidarán por 3 preguntas del examen directamente relacionadas con estas actividades(max 3,5)</i>					
Debates en clase	Participación activa en el aula (o foro) en los temas que se discuten en clase	Hasta 1,5				
	Actas de las opiniones expresadas por tus compañerxs sobre el tema tratado en clase	0,25/acta (max 1 pto)		Informe cualitativo de las opiniones expresadas en clase por tus compañerxs	Hasta 1,00	
Sketch				De 10 minutos directamente relacionado con los temas tratados en la asignatura	Hasta 2,00	
Visibilidad	Aportar visibilidad a las actividades que tú has hecho en la asignatura	Hasta 0,5		Aportar visibilidad a las actividades que se hacen en la asignatura (necesario informe)	Hasta 1,00	
Total	<i>Suma de todos los puntos de trabajo individual</i>	Hasta 3,5		<i>Suma de todos los puntos de trabajo en equipo</i>	Hasta 3	

Firma estudiante y fecha

Firma profesor y fecha

NORMAS DE PUNTUACIÓN DETALLADAS

Conferencias:

- Si el estudiante NO tiene puntuación de conferencias deberá contestar la pregunta de conferencias en el examen.
- De las 6 conferencias planificadas se debe asistir al menos a 4.
- Se realizarán entre 4 y 5 pruebas de conferencias, puntuarán sólo las 3 mejores.

Wiki:

- Si no tienes claro la página nueva a crear o la sección nueva (en el caso de equipo) no deberías imputarte todos los puntos posibles, puede ser más difícil de lo que esperas conseguirlos.
- 5000 caracteres es el tamaño mínimo (0,25 puntos).
- En el caso de equipo se tendrá en cuenta qué miembro del equipo ha editado qué página dentro de la sección por lo que cada miembro del equipo podrá tener una puntuación diferente.

Trabajo de Utilidad Social:

- Todos los trabajos en colaboración con asociaciones deben comunicarse al profesor con antelación.
- Si no tienes todavía clara la actividad no deberías imputarte todos los puntos puede ocurrir que esa actividad al final no se lleve a cabo y no puedas sumarte esos puntos
- Debes informar del proyecto de utilidad social en el qué vas a trabajar con tu equipo antes del 01/11/2017 (se hará por el campus virtual).
- Excepto para el sub-item "Participación en proyectos de sw libre encontrando bugs y/o escribiendo documentación" del que puedes dar cuenta al final del curso.
- Lista de posibles trabajos de Utilidad Social:
 - HFOSS
 - Páginas webs con videos y tutoriales sobre temas de ética
 - Cursos de concienciación en colegios, institutos o centros de personas adultas
 - Colaborar con los servicios informáticos del Ayuntamiento de Madrid
 - Ayudar a los nuevos estudiantes de informática (blogs, video tutoriales, ...)

Debates en clase:

- Antes de asignarte una puntuación en la tabla reflexiona sobre si vas a asistir a clase.
- Este ítem está directamente relacionado con la participación del estudiante en clase y, es parte importante de la asignatura. El profesor entregará "caramelos" a los estudiantes según su participación. Puedes repartir los "caramelos" con tus compañeros o quedártelos para ti.
- Antes de asignarte una puntuación en la tabla reflexiona sobre lo fácil que es para ti expresar y confrontar opiniones en el aula.
- Si eres tímido, piensa en participar activamente en actas o en informes cualitativos.
- Como sois futuros informáticos para los análisis cualitativos deberíais utilizar una herramienta informática (por ejemplo atlas.ti).
- La traducción de caramelos a puntos se conocerá antes del examen.

Sketch:

- Esta es una actividad de equipo (no es necesario que sea el mismo equipo que para el Trabajo de Utilidad Social).
- Después del sketch los mismos estudiantes dirigirán un debate sobre el tema
- Podéis hacerlo en directo o grabaros previamente en vídeo y ponerlo en clase.

Visibilidad:

- La asignatura tiene una etiqueta que es #eticaFDI
- ¿Qué vas a hacer para aumentar la visibilidad?