

# **ОДНОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ КОМПЬЮТЕРНАЯ ИГРА “DE- FENCE”**

**Руководство программиста**

**ТПЖА 09.03.01.813**

**Листов 8**

Инв. № подл.	Подпись и дата	Взам. инв. №	Инв. № дубл.	Подпись и дата

### **Аннотация**

В данном программном документе приведено руководство программиста по настройке и использованию программы – однопользовательского шутера от третьего лица.

В данном программном документе, в разделе “Назначение и условия применения программы” указаны назначение и функции, выполняемые программой, условия, необходимые для выполнения программы (требования к составу и параметрам технических средств, требования к составу и параметрам периферийных устройств, требования к программному обеспечению).

В разделе “Характеристика программы” приведено описание основным характеристик и особенностей программы.

В данном программном документе, в разделе “Входные и выходные данные” приведено описание организации используемой входной и выходной информации.

Оформление программного документа “Руководство программиста” произведено по требованиям ЕСПД (ГОСТ 19.101-77 <sup>1)</sup>, ГОСТ 19.103-77 <sup>2)</sup>, ГОСТ 19.104-78\* <sup>3)</sup>, ГОСТ 19.105-78\* <sup>4)</sup>, ГОСТ 19.106-78\* <sup>5)</sup>, ГОСТ 19.504-79\* <sup>6)</sup>, ГОСТ 19.604-78\* <sup>7)</sup>).

---

<sup>1)</sup> ГОСТ 19.101-77 ЕСПД. Виды программ и программных документов

<sup>2)</sup> ГОСТ 19.103-77 ЕСПД. Обозначение программ и программных документов

<sup>3)</sup> ГОСТ 19.104-78\* ЕСПД. Основные надписи

<sup>4)</sup> ГОСТ 19.105-78\* ЕСПД. Общие требования к программным документам

<sup>5)</sup> ГОСТ 19.106-78\* ЕСПД. Общие требования к программным документам, выполненным печатным способом

<sup>6)</sup> ГОСТ 19.504-79\* ЕСПД. Руководство программиста. Требования к содержанию и оформлению

<sup>7)</sup> ГОСТ 19.604-78\* ЕСПД. Правила внесения изменений в программные документы, выполненные печатным способом

## Содержание

Аннотация.....	2
Содержание .....	3
1. Назначение и условия применения программы .....	4
1.1. Назначение программы.....	4
1.2. Функции, выполняемые программой.....	4
1.3. Условия, необходимые для выполнения программы.....	4
1.3.1 Требования к составу и параметрам технических средств .....	4
1.3.2 Требования к составу и параметрам периферийных устройств .....	4
1.3.3 Требования к программному обеспечению .....	5
2. Характеристика программы .....	5
2.1 Режим работы программы .....	5
3. Обращение к программе .....	6
3.1 Загрузка и запуск программы.....	6
3.2 Выполнение программы .....	6
4. Входные и выходные данные .....	7
4.1 Требования к организации входных данных .....	7
4.2 Требования к организации выходных данных .....	7
Лист регистрации изменений .....	8

## **1. Назначение и условия применения программы**

### **1.1. Назначение программы**

Назначение программы состоит в развлечении и развитии в человеке творческого и экспериментального поведения. Игра является отличным способом снять эмоциональное напряжение.

### **1.2. Функции, выполняемые программой**

Программа выполняет ряд следующих функций: управление движением игрока/камеры, стрельба игрока/бота, ведение достижений игрока, генерация ботов, отслеживание местоположения игрока/бота, поиск и построение кратчайшего пути до игрока ботом, движение в сторону игрока, стрельба по игроку, анализ стрельбы игрока/бота, обработка попаданий, отслеживание здоровья игрока/бота, генерация аптечек, обработка столкновений объектов игры, возможность управлять процессом с помощью игрового меню, анализ конца игры.

### **1.3. Условия, необходимые для выполнения программы**

#### **1.3.1 Требования к составу и параметрам технических средств**

Персональный компьютер должен удовлетворять следующим параметрам:

1. Не менее 128 мегабайт видеопамяти.
2. Процессор с тактовой частотой 1.5GHz и выше.
3. Не менее 256 мегабайт оперативной памяти.
4. Не менее 200 мегабайт свободного дискового пространства.

#### **1.3.2 Требования к составу и параметрам периферийных устройств**

Для функционирования программы необходимо наличие таких периферийных устройств, как клавиатура и мышь, особых технических требований к которым не предъявляется.

### 1.3.3 Требования к программному обеспечению

Для надежного функционирования программы необходимо использовать лицензионное программное обеспечение.

## 2. Характеристика программы

### 2.1 Режим работы программы

Состояния, в которых программа может находиться приведены на рисунке 1.

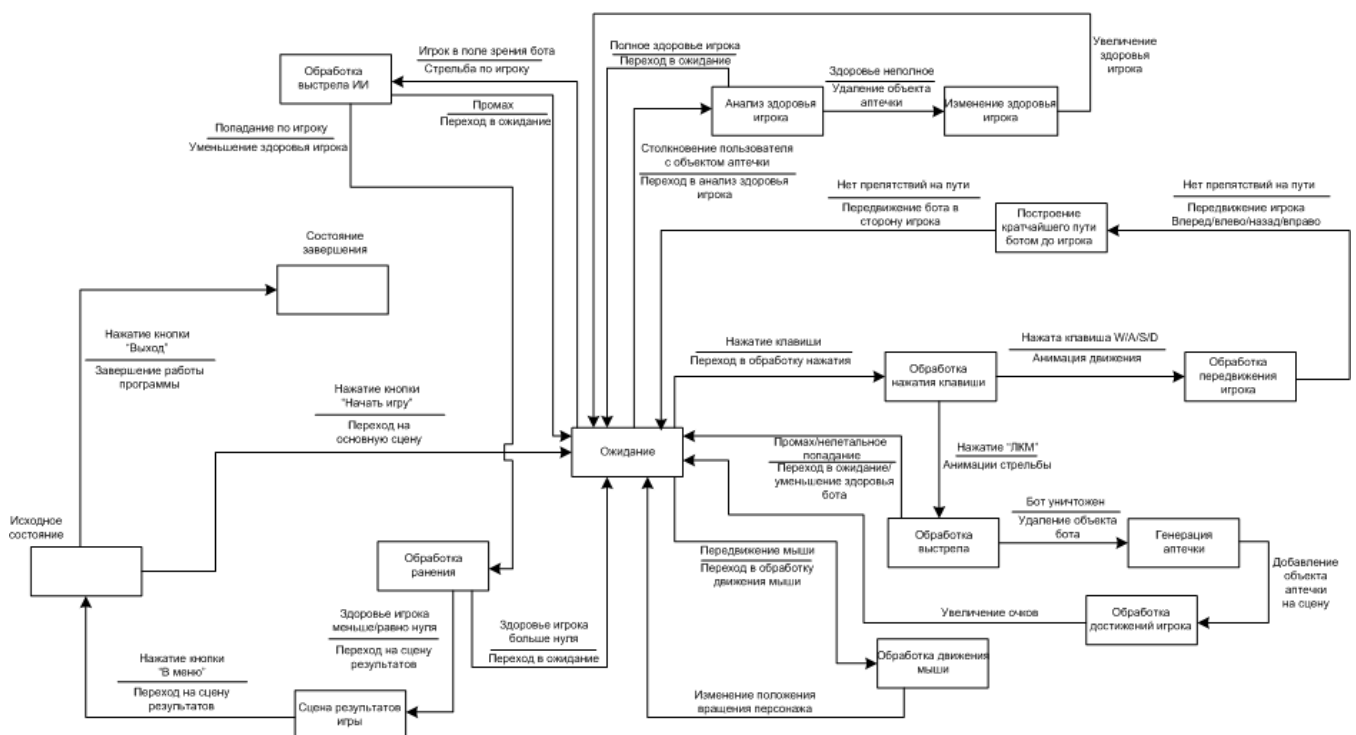


Рисунок 1. Диаграмма переходов состояний.

### 3. Обращение к программе

#### 3.1 Загрузка и запуск программы

Обращение к программе происходит с помощью периферийных устройств. Запуск программы осуществляется после запуска exe файла в папке проекта.

#### 3.2 Выполнение программы

Контекстная диаграмма потоков данных представлена на рисунке 2.

Детализирующая диаграмма потоков данных представлена на рисунке 3.



Рисунок 2. Контекстная диаграмма потоков данных.

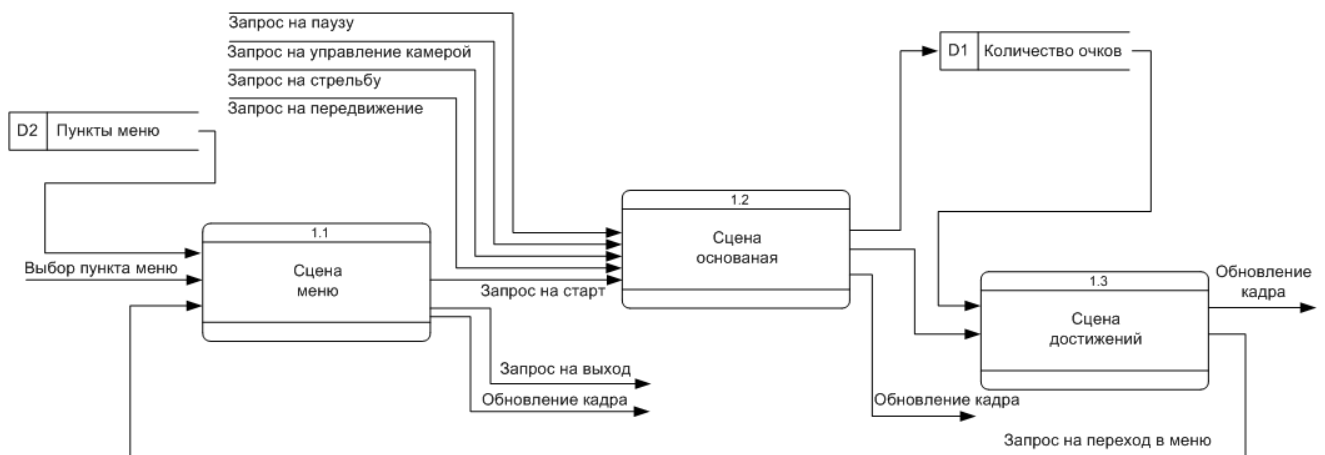


Рисунок 3. Детализирующая диаграмма потоков данных.

#### **4. Входные и выходные данные**

##### **4.1 Требования к организации входных данных**

Для функционирования программы необходимо наличие таких периферийных устройств, как клавиатура и мышь, особых технических требований к которым не предъявляется.

##### **4.2 Требования к организации выходных данных**

Требования к организации выходных данных не предъявляются.

[illegible]



