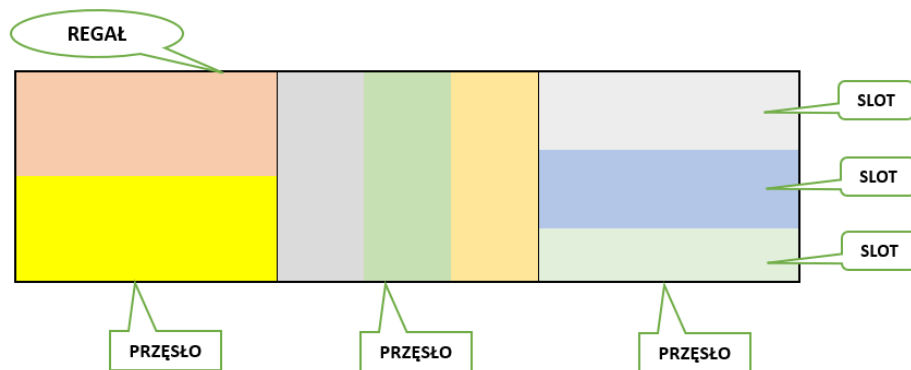


Cel zadania:

Implementacja kodu dla klasy **REGAL**, **PRZESŁO** oraz **SLOT** zgodnie z załączoną specyfikacją.

Każda obiekt klasy będzie odpowiadał rzeczywistej strukturze miejsca przechowywania produktów w rozpatrywanym przykładowym magazynie. Sam magazyn będzie się składał z pewnej liczby identycznych **regalów**. Każdy regał składa się z pewnej liczby identycznych **przeseł**. Każde przeseło składa się z pewnej liczby tak zwanych **slotów** (przyjmujemy na potrzeby zadania od 1 do 3 slotów). W rzeczywistym magazynie tak zwane sloty tworzą pewne dopuszczalne układy, które można zastosować przy podziale przeseł (związane to jest często z możliwościami technicznymi podziału przeseł). W naszym rozwiązaniu zostanie to pominięte. Przyjmijmy, że jeżeli dane przeseło zostanie wypełnione slotami o sumie objętości tego przeseła to taki układ jest poprawny.



KLASA SLOT

To w tej klasie będziemy zapisywać informacje o produkcie jaki będzie przechowywany w danym slocie. Niezbędną cechą klasy będzie objętość slotu, pozwoli to sprawdzić czy możemy przechować w danym slocie dany produkt, oraz zweryfikować czy prawidłowo dokonaliśmy podziału przeseła. Klasa powinna udostępniać publiczne metody:

toString() - wypisywanie informacji
addProdukt(Produkt: p) - ułożenie produktu w slocie
Produkt p: delProdukt() - usunięcie produktu ze slotu

Wykonanie testów dla klasy:

- 1.) Wypisanie informacji o klasie
- 2.) Dodanie produktu o prawidłowej/nieprawidłowej objętości
- 3.) Usunięcie produktu

KLASA PRZESŁO

Klasa będzie służyła głównie do organizacji slotów w przeseło. Będziemy mieć też możliwości sprawdzenie czy przeseło jest poprawnie zorganizowane. Klasa powinna udostępniać metody:

toString() - wypisywanie informacji
addProdukt(int nrPrzesla, Produkt p) - dodawanie produktu do przeseła

Produkt p getProduct(int idProdukt) - pobranie produktu na podstawie jego id
Bool isOK() - czy przeszło nie posiada błędów w układzie

Wykonanie testów dla klasy:

- 1.) Wypisanie informacji o klasie
- 2.) Dodanie produktu o prawidłowej/nieprawidłowej objętości
- 3.) Pobranie produktu który się znajduje/nie znajduje w przeszle
- 4.) Sprawdzenie poprawności działania metody isOK()

KLASA REGAŁ

Klasa integrująca przeszła. Na podstawie tej klasy będzie tworzony układ całego magazynu. Pozwoli ona również na wykonywanie najważniejszych operacji pobierania i lokowania produktów w magazynie. Klasa powinna udostępniać metody:

toString() - wypisywanie informacji o klasie, trochę statystyki, ile regał ma przeszeli, ile slotów oraz jak wygląda rozkład produktów na regale.

addProdukt(Produkt p) - Produkt powinien być ulokowany w pierwszym możliwym wolnym slotcie (dla zaawansowanych programistów: przy minimalizacji pozostałej objętości)

Produkt p getProduct(int idProduktu) - Pobranie produktu z regału i zwolnienie miejsca w slotcie

Wykonanie testów dla klasy:

- 1.) Wypisanie informacji o klasie
- 2.) Dodanie produktu
- 3.) Pobranie produktu który się znajduje/nie znajduje w slotcie regału