

Stephanie Fernandes

Desenvolvedora Front-End

✉ msfern.dev@gmail.com

☎ +55 85 991-240-815

🏠 msfern.dev

🌐 github.com/msfern

Experiência Recente

Desenvolvedora Front-End @ KTBYTE

Janeiro 2018 – Abril 2019 // Lexington, MA, USA (Remoto)

- > Trabalhei em conjunto com a designer in-house para manter, melhorar e codificar novas features tanto para o produto da empresa quanto para sua landing page
- > Desenhei o UI e desenvolvi com React e Less um novo widget onde os estudantes dos cursos poderiam preparar seu setup para as aulas, verificando permissões de acesso a microfones e webcams
- > Temporariamente atuei como Gerente de Projeto para o redesign de uma aplicação de checkout do sistema, onde fui responsável pela distribuição de tarefas para estagiários e para a equipe de Back-End

Desenvolvedora Front-End @ Cuponomia

Fevereiro 2018 – Outubro 2018 // São Paulo, SP, Brasil (Remoto)

- > Participei de um time que consistia em um designer e um Front-End pleno, onde mantemos e melhoramos a aplicação de cupons digitais da empresa
- > Colaborei na manutenção e melhoria do UI e UX do website da empresa utilizando Javascript, jQuery e Less, tendo como base um style guide próprio da empresa

Desenvolvedora Front-End @ Trílogo

Setembro 2016 – Janeiro 2018 // Fortaleza, CE, Brasil

- > Apliquei metodologias de Experiência do Usuário para melhorar o produto da empresa, incluindo entrevistas com usuário e criação de personas, para garantir uma melhor experiência tanto na versão web quanto na mobile
- > Produzi o redesign e desenvolvi o produto principal utilizando MaterializeCSS, HTML, Javascript, jQuery e C#
- > Propus e implementei uma nova versão mobile do produto utilizando Ionic, Sass e Angular
- > Desenvolvi mockups e protótipos de sub-aplicações
- > Trabalhei em conjunto com os Gerentes de Projeto, com o CTO e com o time Back-End diariamente

Habilidades

Linguagens

JavaScript (ES6+), HTML, CSS/Sass, Less

Libraries & Frameworks

jQuery, React

Ferramentas & Plataformas

Git, Github, Figma, Photoshop

Design

Sketching, Wireframing, Responsive Web Design, UI Design

Educação

Universidade de Fortaleza

2010 – 2017 // Brazil

Bacharel em Ciência da Computação

Monash University

2014 – 2015 // Australia

Bolsa de estudos para Graduação Sanduíche oferecida como parte do programa Ci&encia Sem Fronteiras

Idiomas

Inglês Fluente

Espanhol Básico

Coreano Básico

Atividades Extras

Publicação de artigo científico

Universidade de Fortaleza, PPGIA

Co-autoria no artigo “Interactive Musical Game with a Gesture-Controlled Virtual Puppet”, publicado na conferência SVR 2017.

Assistente Voluntária

Monash University, sensiLab

Responsável pela pesquisa e modelagem 3D do templo Banteay Srey para um jogo educativo baseado em Angkor Wat.