

Stephanie Fernandes

Desenvolvedora Front-End

✉ msfern.dev@gmail.com

☎ +55 85 991-240-815

🏠 msfern.dev

🌐 github.com/msfern

Experiência Recente

Desenvolvedora Front-End @ Enext

Outubro 2020 – Atualmente // São Paulo, SP, Brasil (Remoto)

- > Desenvolvi Landing Pages em HTML, CSS e JQuery a partir de mockups em PSD e Adobe XD
- > Auxiliei no onboarding de desenvolvedores Front-End Júnios, colaborando com a solução de dúvidas relacionadas às tecnologias e à plataforma e-commerce utilizada (VTEX)
- > Implementei novas funcionalidades e novos layouts para clientes já existentes, como parte da Equipe Ongoing, utilizando React e Styled Components.

Desenvolvedora Front-End @ KTBYTE

Janeiro 2018 – Abril 2019 // Lexington, MA, USA (Remoto)

- > Trabalhei em conjunto com a designer in-house para manter, melhorar e codificar novas features tanto para o produto da empresa quanto para sua landing page
- > Desenhei o UI e desenvolvi com React e Less um novo widget onde os estudantes dos cursos poderiam preparar seu setup para as aulas, verificando permissões de acesso a microfones e webcams

Desenvolvedora Front-End @ Cuponomia

Fevereiro 2018 – Outubro 2018 // São Paulo, SP, Brasil (Remoto)

- > Participei de um time que consistia em um designer e um Front-End pleno, onde mantíamos e melhoramos a aplicação de cupons digitais da empresa
- > Colaborei na manutenção e melhoria do UI e UX do website da empresa utilizando Javascript, JQuery e Less, tendo como base um style guide próprio da empresa

Desenvolvedora Front-End @ Trílogo

Setembro 2016 – Janeiro 2018 // Fortaleza, CE, Brasil

- > Apliquei metodologias de Experiência do Usuário para melhorar o produto da empresa, incluindo entrevistas com usuário e criação de personas, para garantir uma melhor experiência tanto na versão web quanto na mobile
- > Desenvolvi e produzi o redesign do produto principal utilizando MaterializeCSS, HTML, Javascript, JQuery e C#
- > Propus e implementei uma nova versão mobile do produto utilizando Ionic, Sass e Angular
- > Desenvolvi mockups e protótipos de sub-aplicações
- > Trabalhei em conjunto com os Gerentes de Projeto, com o CTO e com o time Back-End diariamente

Foco Atual

Além de aprimorar continuamente minhas habilidades já adquiridas, no momento também me encontro estudando **Redux**, **Typescript** e **Testes Unitários**.

Habilidades

Linguagens

JavaScript (ES6+), HTML, CSS/Sass, Less

Libraries & Frameworks

jQuery, React, Styled Components

Ferramentas & Plataformas

Git, Github, Figma, Photoshop

Design

Sketching, Wireframing, Responsive Web Design, UI Design

Educação

Universidade de Fortaleza

2010 – 2017 // Brasil

Bacharel em Ciência da Computação

Monash University

2014 – 2015 // Austrália

Bolsa de estudos para Graduação Sanduíche oferecida como parte do programa Ciência Sem Fronteiras

Idiomas

Inglês Fluente

Espanhol Básico

Coreano Básico

Atividades Extras

Publicação de artigo científico

Universidade de Fortaleza, PPGIA

Co-autoria no artigo “Interactive Musical Game with a Gesture-Controlled Virtual Puppet”, publicado na conferência SVR 2017.

Assistente Voluntária

Monash University, sensiLab

Responsável pela pesquisa e modelagem 3D do templo Banteay Srey para um jogo educativo baseado em Angkor Wat.