

1						
2	Test-case # 1				1	
3	Заголовок: Корректировка бандлов					
4		Предусловие	1	В тестируемом билде имеются фичи «Корректировка бандлов» и «Последняя версия магазина»		
5			2	Открыта страница магазина		
6	Шаг			Ожидаемый результат		
7	1	В нижней панели GUI перейти во вкладку «coins» или «gems»		Отрыта вкладка «coins» или «gems»		
8	2	Выполнить покупку на необходимую сумму (android от 8\$; iOS от 10 \$)	1	Покупка выполняется корректно		
9			2	Начисление внутриигровой валюты выполняется корректно		
10			3	Происходит активация иконки «bundles»		
11	3	В нижней панели GUI перейти во вкладку «bundles»	1	Открыта вкладка «bundles»		
12			2	Происходит деактивация иконки «bundles»		
13	4	Совершить любую покупку во вкладке «bundles»	1	Покупка выполняется корректно		
14			2	Начисление внутриигровой валюты выполняется корректно		
15	5	В нижней панели GUI перейти во вкладку «coins» или «gems»		Отрыта вкладка «coins» или «gems»		
16	6	Выполнить покупку на необходимую сумму (android от 8\$; iOS от 10 \$)	1	Покупка выполняется корректно		
17			2	Начисление внутриигровой валюты выполняется корректно		
18			3	Происходит деактивация иконки «bundles»		
19	7	В нижней панели GUI перейти во вкладку «bundles»	1	Открыта вкладка «bundles»		
20			2	Происходит активация иконки «bundles»		
21		Постусловие	Г	1ри выполенении шагов 1-4 п -ое количество раз ожидаемый результат не меняется		
22				Test-case #	2	
23				Test-case #	3	
24				Test-case #	4	
25				Test-case #	5	
26					etc	
27						