Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Брестский государственный технический университет» Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №5 По дисциплине: «СПП»

Выполнила: студент 3 курса группы ПО-3 Гордейчук М.В. Проверил: Крощенко А.А. **Цель работы:** приобрести практические навыки в области объектно-ориентированного проектирования.

Вариант 7

Задание 1: реализовать абстрактные классы или интерфейсы, а также наследование и полиморфизм для следующих классов:

interface Корабль ← abstract class Военный Корабль ← class Авианосец.

Задание 2: в следующих заданиях требуется создать суперкласс (абстрактный класс, интерфейс) и определить общие методы для данного класса. Создать подклассы, в которых добавить специфические свойства и методы. Часть методов переопределить. Создать массив объектов суперкласса и заполнить объектами подклассов. Объекты подклассов идентифицировать конструктором по имени или идентификационному номеру. Использовать объекты подклассов для моделирования реальных ситуаций и объектов.

Создать базовый класс Садовое дерево и производные классы Яблоня, Вишня, Груша и другие.

С помощью конструктора автоматически установить номер каждого дерева. Принять решение о пересадке каждого дерева в зависимости от возраста и плодоношения.

Задание 3: в задании 3 ЛР №4, где возможно, заменить объявления суперклассов объявлениями абстрактных классов или интерфейсов.

Ход работы:

Задание 1:

```
Teker программы:

public class Zadanie1 {

public static void main(String[] args) {

AircraftCarrier trAirCar1 = new AircraftCarrier("HMS Argus", 5000, 3);

AircraftCarrier trAirCar2 = new AircraftCarrier("Mistral", 20000, 5);

trAirCar1.show();

trAirCar2.showAll();

}

interface Ship {//корабль

void show();

void showAll();

}
```

```
abstract class WarShip implements Ship {//военный корабль
  private String name;
  private int torpedo;
  public WarShip(String name, int torpedo) {
    name = name;
    torpedo = torpedo;
  }
  public String getName() {
    return name;
  }
  public int getTorpedo() {
    return torpedo;
}
class AircraftCarrier extends WarShip {//авианосец
  private int cost;
  public AircraftCarrier (String _name, int _torpedo, int _cost) {
    super(_name, _torpedo);
    cost = cost;
  }
  @Override
  public void show() {
            System.out.println("AircraftCarrier" + super.getName() + " has " +
super.getTorpedo() + " torpedo.");
  }
  @Override
  public void showAll() {
    System.out.println("AircraftCarrier" + super.getName() + " costs " + cost +
"00000000$ and has " + super.getTorpedo() + " torpedo." );
Результат:
```

Задание 2:

```
Текст программы:
public class Zadanie2 {
 public static void main(String[] args) {
 GardenTree[] trees1 = new GardenTree[3];
  trees1[0] = new PearTree(1, 500, "pear tree", 3);
  trees1[1] = new AppleTree(2, 600, "apple tree", 7);
  trees1[2] = new CherryTree(3, 300, "cherry tree", 4);
      for (GardenTree i: trees1)
    i.show();
abstract class GardenTree {
  private int number;
  private int fruiting;
  private String view;
  private int age;
  public GardenTree (int number, int fruiting, String view, int age) {
    number = number;
      fruiting = _fruiting;
    view = view;
    age = \_age;
  public int getNumber() {
    return number;
  }
      public int getFruiting() {
    return fruiting;
  public String getView() {
    return view;
  public int getAge() {
    return age;
```

```
}
  public abstract void show();
}
class AppleTree extends GardenTree {
  private String fruit = "apples";
  public AppleTree (int number, int fruiting, String view, int age) {
    super( number, fruiting, view, age);
  }
  public void show () {
     System.out.print("The number this tree is " + super.getNumber() + ". This is " +
super.getView() +
          " and it is " + super.getAge() + " years old. It bears fruit up to " +
super.getFruiting() + " kilograms " + fruit + " per year. ");
                         if (super.getAge() < 5) System.out.println("It can be transplanted");
  }
}
class PearTree extends GardenTree {
  private String fruit = "pears";
  public PearTree (int number, int fruiting, String view, int age) {
     super( number, fruiting, view, age);
  public void show () {
     System.out.print("The number this tree is " + super.getNumber() + ". This is " +
super.getView() +
          " and it is " + super.getAge() + " years old. It bears fruit up to " +
super.getFruiting() + " kilograms " + fruit + " per year. ");
                         if (super.getAge() < 5) System.out.println("It can be transplanted");
}
class CherryTree extends GardenTree {
  private String fruit = "cherries";
  public CherryTree (int number, int fruiting, String view, int age) {
     super( number, fruiting, view, age);
```

```
public void show () {
     System.out.print("The number this tree is " + super.getNumber() + ". This is" +
super.getView() +
           " and it is " + super.getAge() + " years old. It bears fruit up to " +
super.getFruiting() + " kilograms " + fruit + " per year. ");
                             if (super.getAge() < 5) System.out.println("It can be transplanted");
   }
Результат:
                                tree and it is 3 years old. It bears fruit up to 500 kilograms pears per
      eer this tree is 2. This is apple tree and it is 7 years old. It bears fruit up to 600 kilograms apples per year
Per this tree is 3. This ischerry tree and it is 4 years old. It bears fruit up to 300 kilograms cherries per year
Задание 3:
Часть текста программы из задания 3 лабораторной работы 4:
class Person {
  protected String name;
  protected String surname;
  public Person(String name, String surname) {
     name = name;
     surname = surname;
class Driver extends Person {
  private Race race;
  private HashMap<Car.States, Mark> results = new HashMap<Car.States, Mark>();
  public Driver (String name, String surname) {
     super( name, surname);
class dispatcher extends Person {
  private Car. States state;
  public dispatcher (String name, String surname, Car car) {
```

```
super(_name, _surname);
state = _car.getState();
}
```

• • •

Результаты не изменились.

Вывод: приобрела практические навыки в области объектно-ориентированного проектирования.