

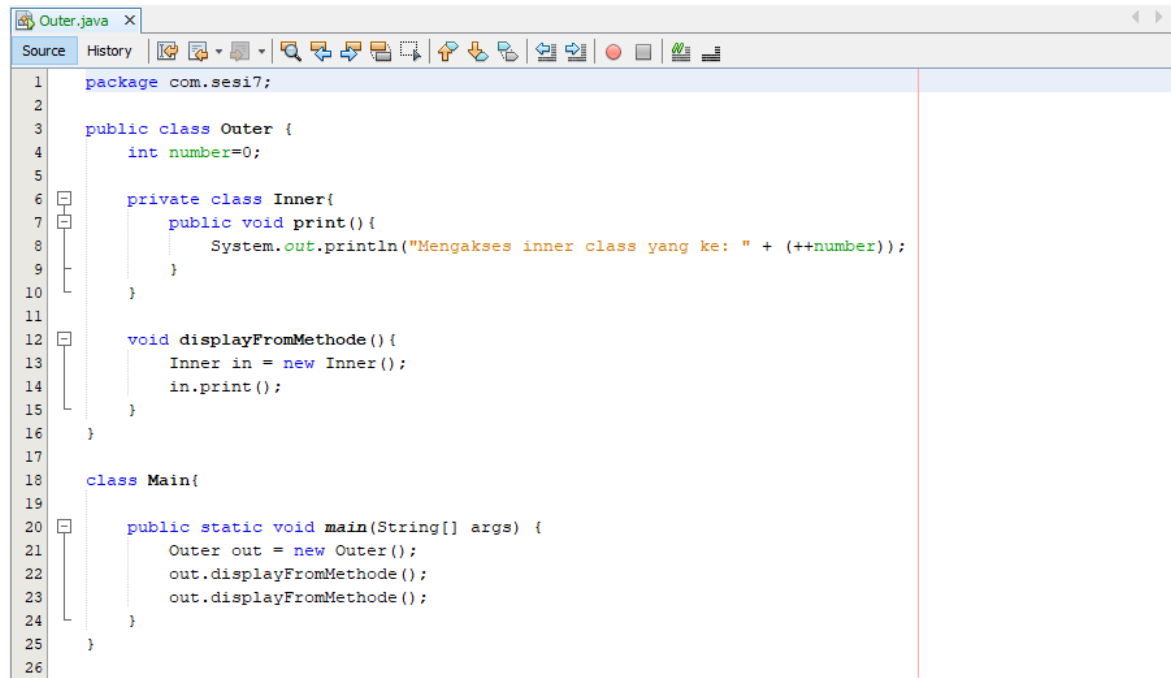
Nama : Muhammad Syarif Hidayat

NIM : 20210040123

Kelas : TI21E

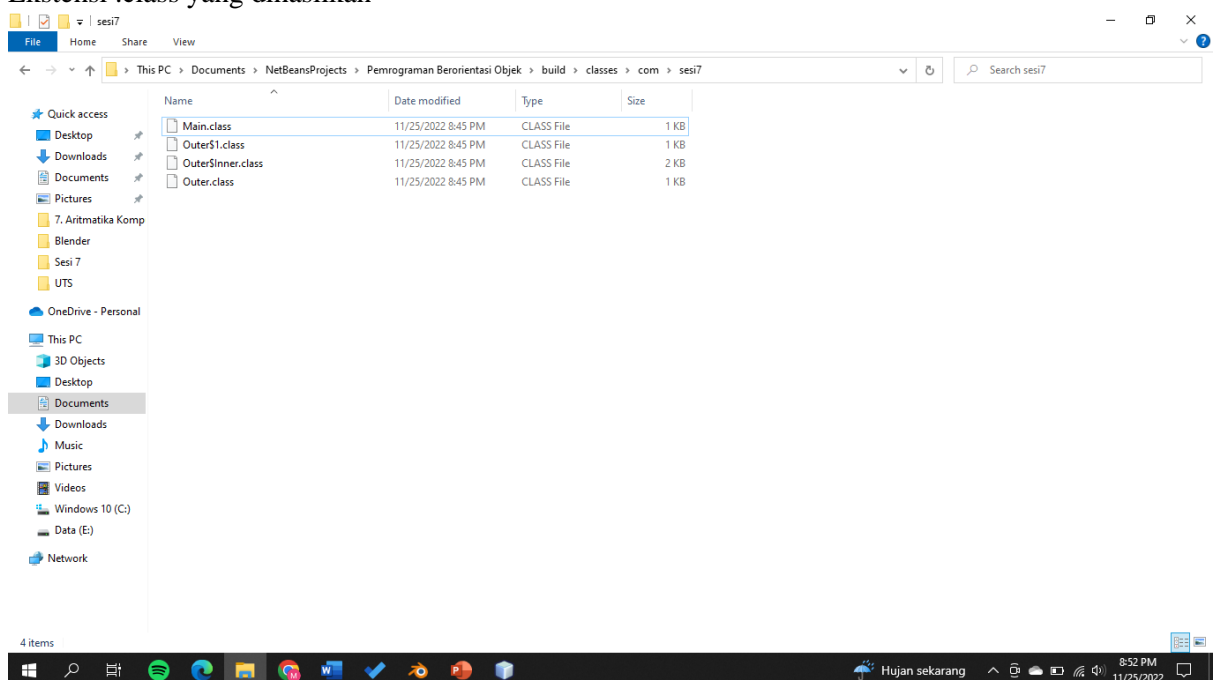
Sesi 7

1.

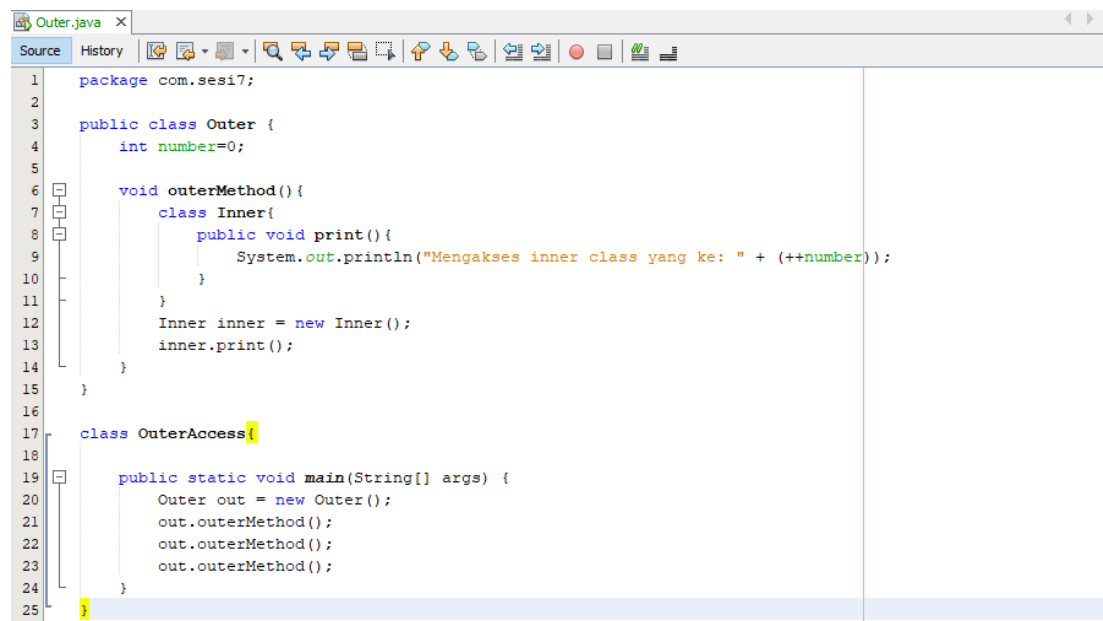


```
1 package com.sesi7;
2
3 public class Outer {
4     int number=0;
5
6     private class Inner{
7         public void print(){
8             System.out.println("Mengakses inner class yang ke: " + (++number));
9         }
10    }
11
12    void displayFromMethode(){
13        Inner in = new Inner();
14        in.print();
15    }
16 }
17
18 class Main{
19
20     public static void main(String[] args) {
21         Outer out = new Outer();
22         out.displayFromMethode();
23         out.displayFromMethode();
24     }
25 }
26
```

- Dari kode di atas terdapat beberapa class, yaitu **Outer** sebagai *outer class* dan **Main** sebagai *main class* atau metode utama. Di dalam **Outer** class terdapat **Inner** sebagai *inner class* dari **Outer**, class Inner juga menerapkan hak akses private (Non-static Nested Classes). Lalu ada **displayFromMethode()** merupakan pembuatan instance dari inner class.
- Ekstensi .class yang dihasilkan



2.



```

1 package com.sesi7;
2
3 public class Outer {
4     int number=0;
5
6     void outerMethod(){
7         class Inner{
8             public void print(){
9                 System.out.println("Mengakses inner class yang ke: " + (++number));
10            }
11        }
12        Inner inner = new Inner();
13        inner.print();
14    }
15 }
16
17 class OuterAccess{
18
19     public static void main(String[] args) {
20         Outer out = new Outer();
21         out.outerMethod();
22         out.outerMethod();
23         out.outerMethod();
24     }
25 }

```

a. Jika kode diganti menjadi number++ maka akan terjadi seperti gambar di bawah ini :

```

Mengakses inner class yang ke: 0
Mengakses inner class yang ke: 1
Mengakses inner class yang ke: 2
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)

```

Jika kode tidak diganti (++number) maka akan menghasilkan seperti gambar di bawah ini :

```

Mengakses inner class yang ke: 1
Mengakses inner class yang ke: 2
Mengakses inner class yang ke: 3
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

```

Jadi dapat kita simpulkan dari 2 penulisan di atas adalah jika ++ ditambahkan diakhir **number** maka outputnya akan dimulai dari 0 baru lanjut mengeksekusi ++, sedangkan bila ++ ditambahkan di depan **number** maka outputnya akan di tambahkan/++ terlebih dahulu.

b. Ekstensi .class yang dihasilkan

