|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Anforderung | Typ | Wesentliche Kriterien / Regeln | Priorität | Komplexität |
| Nutzer & Inhalte | | | | | |
| F-05 | Nutzer-Authentifizierung | Funktional & Nicht-funktional | Registrierung & Login; **Passwort-vergessen-Funktion**. **Nur E-Mails mit Domain @iubh.de sind erlaubt.** | Kritisch | Niedrig  (außer password-vergessen) |
| F-06 | Modulen folgen/abonnieren | Funktional | Nutzer können Module für einen personalisierten Schnellzugriff auswählen und abonnieren. | Hoch | Niedrig |
| F-01 | Neue Frage erstellen | Funktional | Formular zur Erstellung von MC-Fragen inkl. Antworten und Begründung. Jede neue Frage erhält den Status "Zur Prüfung". | Hoch | Niedrig |
| F-03 | Bestehende Frage verbessern | Funktional | Nutzer können Änderungsvorschläge für existierende Fragen einreichen. Eine Begründung ist erforderlich. | Mittel | Niedrig |
| Qualitätssicherung | | | | | |
| F-08 | Neue Fragen freigeben | Funktional (Workflow) | Community-Prüfung: Eine neue Frage wird bei **3 "Korrekt"-Bewertungen** freigegeben oder bei **3 "Falsch"-Bewertungen** gelöscht. | Hoch | Niedrig |
| F-07 | Änderungsvorschläge bewerten | Funktional (Workflow) | Community-Prüfung: Ein Vorschlag wird bei **3 Zustimmungen** angenommen oder bei **3 Ablehnungen** verworfen. | Mittel | Niedrig |
| Spiel-Modi | | | | | |
| F-02 | Einzelspieler-Quiz | Funktional | Ein Nutzer kann allein ein Quiz zu einem gewählten Modul spielen und erhält sofortiges Feedback und eine Endauswertung. | Mittel | Niedrig |
| F-04 | Kompetitives Quiz (Duell) | Funktional | Zwei Nutzer können in Echtzeit gegeneinander antreten. Inkl. Herausforderung, Annahme und Runden-Auswertung. | Mittel | Hoch  (echte Zeit Database) |