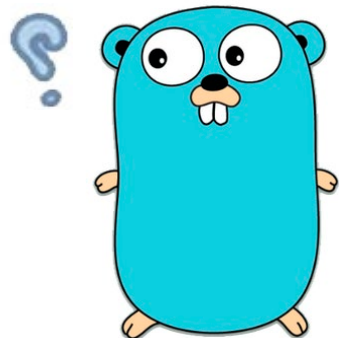


Peter the Great  
Saint-Petersburg Polytechnic University



# Тема работы

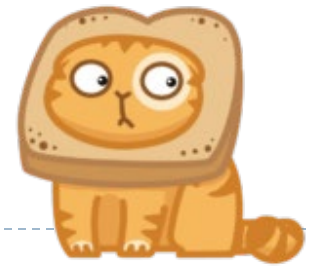
## Обработка ошибок в Golang



Исполнители: учащиеся группы  
5030102/00201

Руководитель: Иванов Денис Юрьевич

24.10.23



## Исключения, но не совсем (1/3)

---

- ▶ В Go нет конструкций try-catch
  - ▶ Есть встроенный тип error
    - ▶ Функции могут возвращать несколько значений, поэтому везде, где может быть ошибка, последним аргументом возвращаем error
    - ▶ Тип встроен в язык, не нужно ничего подключать
  - ▶ Обработка происходит путем проверки на равенство nil
    - ▶ Всегда можно работать с ошибками одинаково

## Исключения, но не совсем (2/3)

---

- ▶ Если функция возвращает ошибку, это явно указано в сигнатуре
  - ▶ А в с++ нам надо было помнить, что необходимо оборачивать в try-ехсепт, а что нет
- ▶ Минусов почти нет, но...
  - ▶ Нужно всегда явно обрабатывать или игнорировать возвращаемую ошибку

## Исключения, но не совсем (3/3)

```
5 func div(a, b int) (int, error) {
6     if b == 0 {
7         return 0, fmt.Errorf("делитель равен 0")
8     }
9     return a / b, nil
10 }
11
12 func main() {
13     d, err := div(10, 0)
14     if err != nil {
15         fmt.Println(err)
16     } else {
17         fmt.Printf("d = %d\n", d)
18     }
19 }
20
```

- PS D:\NewProgrammingLanguages\New-programming-languages\ делитель равен 0

# Panic(1/4)

---



- ▶ Сигнал о наличие ошибок, из-за которых продолжение работы невозможно.
  - ▶ В случае вызова `panic` среда выполнения Go просматривает стек, пытаясь найти для нее обработчик. Необработанные паники прекращают работу приложения
- ▶ Пример
  - ▶ Обращение к указателю со значением `nil`
    - ▶ `panic: runtime error: invalid memory address or nil pointer dereference`
  - ▶ Выход индекса за длину массива или среза
    - ▶ `panic: runtime error: index out of range`

# Panic(2/4)

## ► Структура паники

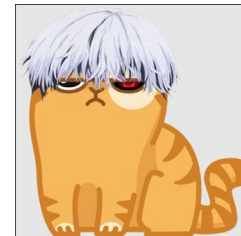
- Паника состоит из сообщения и трассировки стека. Трассировка стека разбита на отдельные блоки — один для каждой goroutine в вашей программе.

```
panic: runtime error: index out of range [3] with length 3

goroutine 1 [running]:
main.outOfRange()
    /Users/tronyagina/panic/main.go:28 +0x15
main.main()
    /Users/tronyagina/panic/main.go:8 +0xf
exit status 2
```

```
panic: runtime error: invalid memory address or nil pointer dereference
[signal SIGSEGV: segmentation violation code=0x1 addr=0x0 pc=0x1086ed6]

goroutine 1 [running]:
main.nilPointer()
    /Users/tronyagina/panic/main.go:18 +0x16
main.main()
    /Users/tronyagina/panic/main.go:7 +0xf
exit status 2
```



## Panic(3/4)

---

- ▶ Возможность использовать внутреннюю функцию `panic`

```
func main() {  
    foo()  
}  
  
func foo() {  
    panic("error has occurred")  
}
```

```
panic: error has occurred  
  
goroutine 1 [running]:  
main.panicFunction(...)   
      /Users/tronyagina/panic/main.go:10  
main.main()   
      /Users/tronyagina/panic/main.go:6 +0x25  
exit status 2
```

# Panic(4/4)

---

## ▶ Отсроченные функции

- ▶ Вызываются даже в случае при наличие паники

```
func main() {  
    defer func() {  
        fmt.Println("hello from the deferred function!")  
    }()  
  
    panic("oh no!")  
}
```

```
hello from the deferred function!  
panic: oh no!
```

```
goroutine 1 [running]:  
main.main()  
    /Users/tronyagina/panic/main.go:13 +0x3e  
exit status 2
```



# Recover(1/2)

---

- ▶ Единый механизм восстановления ошибок
  - ▶ Позволяет перехватить панику по ходу выполнения программы и не допустить прекращение работы программы.
  - ▶ Функция `recover` опирается на значение ошибки при определении того, была ли сгенерирована паника или нет.



# Recover(2/2)

## ► Пример

```
func main() {  
    fmt.Println(divide(1, 0))  
    fmt.Println("we survived dividing by zero!")  
}
```

```
func divide(a, b int) int {  
    return a / b  
}
```

```
func main() {  
    divideByZero()  
    fmt.Println("we survived dividing by zero!")  
}
```

```
func divideByZero() {  
    defer func() {  
        if err := recover(); err != nil {  
            log.Println("panic occurred:", err)  
        }  
    }()  
    fmt.Println(divide(1, 0))  
}
```

```
panic: runtime error: integer divide by zero
```

```
goroutine 1 [running]:  
main.divide(...)   
    /Users/tronyagina/panic/main.go:47  
main.main()   
    /Users/tronyagina/panic/main.go:41 +0xa  
exit status 2
```

```
2023/10/22 17:07:35 panic occurred: runtime error: integer divide by zero  
we survived dividing by zero!
```

# Логирование (1/2)

---

- ▶ Записи об ошибках можно вести в системном логе
  - ▶ По умолчанию вывод в консоль
  - ▶ Нет уровней логирования в отличие от джавы и других
    - ▶ Забудьте про WARNING, INFO, ERROR, DEBUG без использования дополнительных пакетов
    - ▶ Обычно их добавляют в виде префикса
- ▶ Пакет log
  - ▶ Fatal()  $\Rightarrow$  Print(); os.Exit(1)
  - ▶ Output() - вывод в лог
  - ▶ Panic()  $\Rightarrow$  Print(); panic()



# Логирование (2/2)

## ► Примеры

```
15 func getPanic() {  
16     log.Panic("U MENYA PANIKA")  
17 }
```

```
2023/10/22 16:54:37 U MENYA PANIKA  
panic: U MENYA PANIKA
```

```
goroutine 1 [running]:  
log.Panic({0xc00009df20?, 0xc000070010?, 0x1099d7c?})  
    C:/Program Files/Go/src/log/log.go:432 +0x5a  
main.getPanic(...)   
    D:/NewProgrammingLanguages/New-programming-languages/05_error_hangling/main.go:16  
main.main()  
    D:/NewProgrammingLanguages/New-programming-languages/05_error_hangling/main.go:25 +0x96  
exit status 2
```

```
13     file, err := os.Open(filepath)  
14     if err != nil {  
15         log.Fatal(err)  
16     }  
17     defer file.Close()
```