

## Viikkoraportti 5

Tällä viikolla olen testannut robotin toimintoja sekä lisännyt joitain toiminnallisuuksia. Robotti on nyt suurimmaksi osaksi valmis.

Lisäsin ohjelmaan kaksi eri vaikeusastetta, joista pelaaja voi pelin alussa valita mieleisensä. Toteutin vaikeusasteet yksinkertaisesti siten, että vaikeassa moodissa robotti tekee aina niin hyvän siirron kuin se osaa, kun taas helpossa moodissa se tekee myös satunnaisia siirtoja. Vaikeusasteet olisi toki mahdollista ohjelmoida älykkäämminkin, mutta totesin että tämäkin tapa tuo peliin riittävästi vaihtelua.

Muita pieniä muutoksia tein lisäämällä peliin voittoa, tasapeliä ja häviötä kuvaavat merkkiäänet. Lisäsin myös pelin kulkua kuvaavia ilmoituksia NXT-kapulan näytölle, jotta robotin käyttö olisi mahdollisimman helppoa ja ymmärrettävää.

Robotin testaamista olen tehnyt jo hyvin kattavasti, ja nyt kun robotti on viimeistelty pitkälti valmiiksi, keskityn testaamisessa enää pelaamiseen. Dokumentaatio alkaa myös olla käyttöohjetta lukuunottamatta valmis.

Ajankäyttö tällä viikolla: n. 8 tuntia.