#### whoami

- Мария Недяк
- Нравится системщина и низкий уровень
- Разработчик группы харденингов KasperskyOS: фаззинг ядра KasperskyOS



- Фаззинг
- Ядро ОС
- Фаззинг ядра ОС
- Выводы

- Фаззинг
- Ядро ОС
- Фаззинг ядра ОС
- Выводы

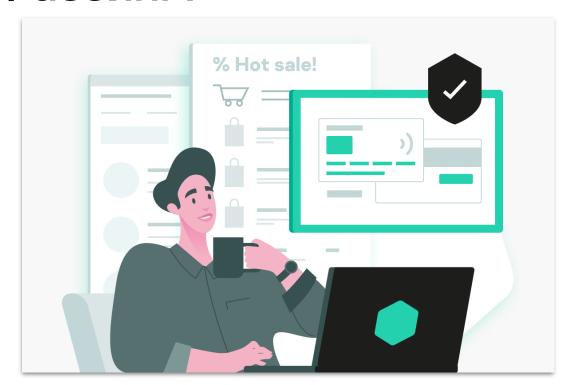
- Фаззинг
- Ядро ОС
- Фаззинг ядра ОС
- Выводы

- Фаззинг
- Ядро ОС
- Фаззинг ядра ОС
- Выводы

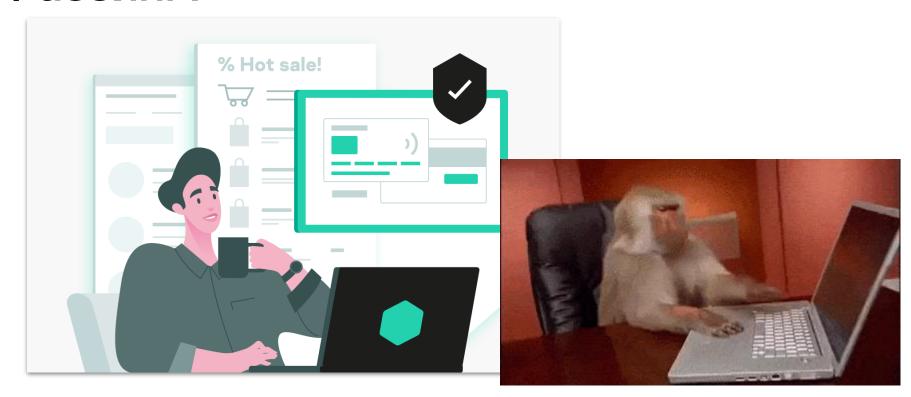
#### Фаззинг?



#### Фаззинг?



#### Фаззинг?





33%
utilities have crashed

An Empirical Study of the Reliability of UNIX Utilities (1989)



~ 30 000 багов



~ 5000 багов от syzkaller



~ 30 000 багов



**CVE** 



~ 5000 багов от syzkaller



~ 30 000 багов



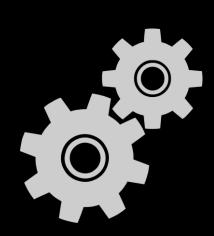
**CVE** 



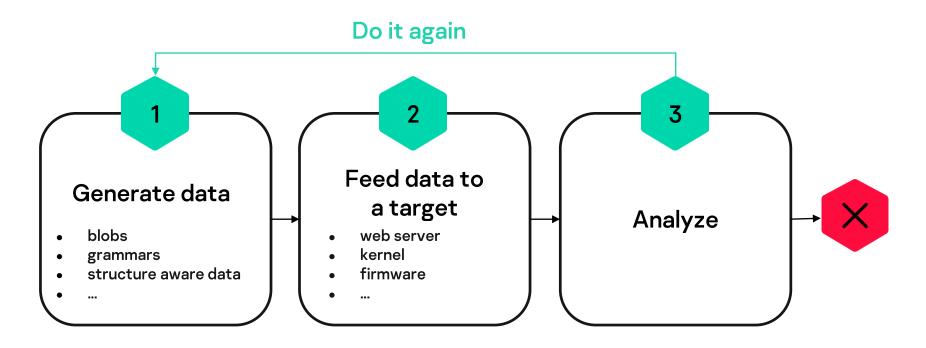
~ 5000 багов от syzkaller



# Общие принципы работы фаззера



#### Схема работы



**AFL(++)** 

libfuzzer

libAFL

```
AFL(++)
```

libfuzzer

**libAFL** 

```
extern "C" int LLVMFuzzerTestOneInput(const uint8 t *Data, size t Size) {
  static SSL CTX *sctx = Init();
  SSL *server = SSL new(sctx);
  BIO *sinbio = BIO_new(BIO_s_mem());
  BIO *soutbio = BIO_new(BIO_s_mem());
  SSL_set_bio(server, sinbio, soutbio);
  SSL_set_accept_state(server);
  BIO_write(sinbio, Data, Size);
  SSL do handshake(server);
  SSL_free(server);
  return 0:
```

```
AFL(++)
```

libfuzzer

**libAFL** 

```
extern "C" int LLVMFuzzerTestOneInput(const uint8_t *Data, size_t Size) {
  static SSL CTX *sctx = Init();
  SSL *server = SSL new(sctx);
  BIO *sinbio = BIO_new(BIO_s_mem());
  BIO *soutbio = BIO_new(BIO_s_mem());
  SSL_set_bio(server, sinbio, soutbio);
  SSL_set_accept_state(server);
  BIO_write(sinbio, Data, Size);
  SSL do handshake(server);
  SSL_free(server);
  return 0:
```

```
AFL(++)
libfuzzer
libAFL
```

```
extern "C" int LLVMFuzzerTestOneInput(const uint8_t *Data, size_t Size) {
 static SSL CTX *sctx = Init();
  SSL *server = SSL_new(sctx);
 BIO *sinbio = BIO_new(BIO_s_mem());
 BIO *soutbio = BIO_new(BIO_s_mem());
  SSL_set_bio(server, sinbio, soutbio);
 SSL_set_accept_state(server);
  BIO_write(sinbio, Data, Size);
  SSL do handshake(server);
  SSL free(server);
 return 0:
```

```
AFL(++)
```

libfuzzer

**libAFL** 

```
extern "C" int LLVMFuzzerTestOneInput(const uint8 t *Data, size t Size) {
  static SSL CTX *sctx = Init();
  SSL *server = SSL new(sctx);
  BIO *sinbio = BIO_new(BIO_s_mem());
  BIO *soutbio = BIO_new(BIO_s_mem());
  SSL_set_bio(server, sinbio, soutbio);
 SSL set accept state(server);
 BIO_write(sinbio, Data, Size);
  SSL_do_handshake(server);
 SSL free(server);
  return 0:
```

```
AFL(++)
```

libfuzzer

**libAFL** 

```
extern "C" int LLVMFuzzerTestOneInput(const uint8 t *Data, size t Size) {
  static SSL CTX *sctx = Init();
  SSL *server = SSL new(sctx);
  BIO *sinbio = BIO_new(BIO_s_mem());
  BIO *soutbio = BIO_new(BIO_s_mem());
  SSL_set_bio(server, sinbio, soutbio);
  SSL_set_accept_state(server);
  BIO_write(sinbio, Data, Size);
  SSL_do_handshake(server);
 SSL_free(server);
  return 0;
```

```
AFL(++)
```

libfuzzer

**libAFL** 

```
extern "C" int LLVMFuzzerTestOneInput(const uint8 t *Data, size t Size) {
  static SSL_CTX *sctx = Init();
  SSL *server = SSL_new(sctx);
  BIO *sinbio = BIO_new(BIO_s_mem());
                                         Если АРІ
  BIO *soutbio = BIO_new(BIO_s_mem());
                                         поменялось?
  SSL_set_bio(server, sinbio, soutbio);
  SSL_set_accept_state(server);
  BIO_write(sinbio, Data, Size);
  SSL do handshake(server);
  SSL_free(server);
  return 0:
```

```
AFL(++)
```

libfuzzer

**libAFL** 

```
extern "C" int LLVMFuzzerTestOneInput(const uint8 t *Data, size t Size) {
  static SSL_CTX *sctx = Init();
  SSL *server = SSL_new(sctx);
  BIO *sinbio = BIO_new(BIO_s_mem());
                                         Если АРІ
  BIO *soutbio = BIO_new(BIO_s_mem());
                                         поменялось?
  SSL_set_bio(server, sinbio, soutbio):
  SSL_set_accept_state(serve
  BIO_write(sinbio, Data, Si
  SSL_do_handshake(server);
  SSL_free(server);
  return 0;
```

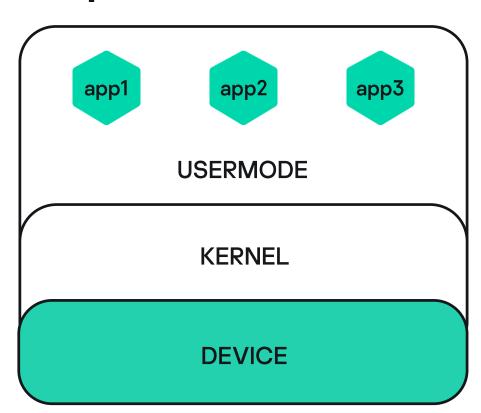
```
AFL(++)
```

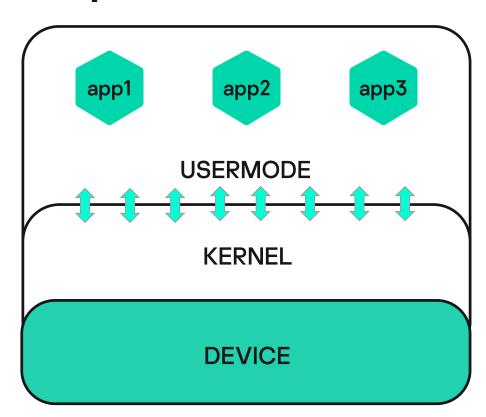
libfuzzer

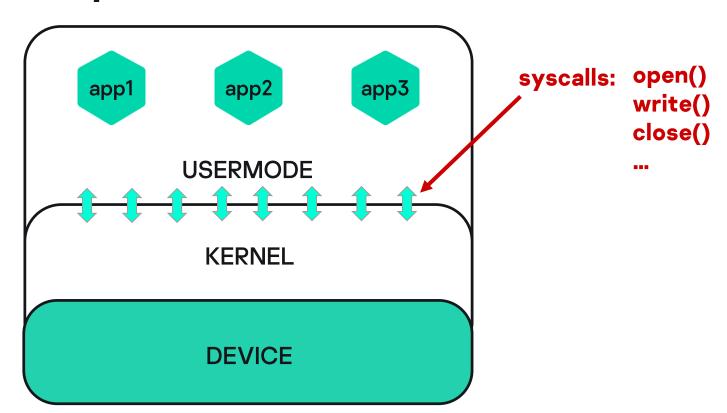
**libAFL** 

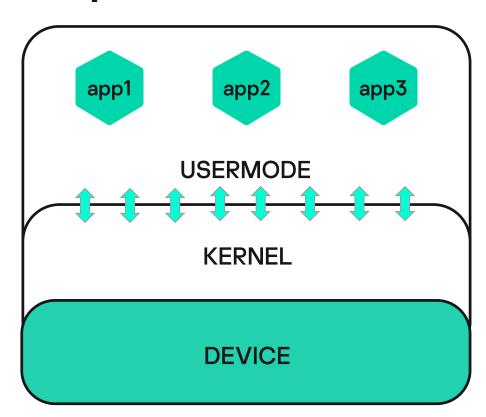
```
extern "C" int LLVMFuzzerTestOneInput(const uint8 t *Data, size t Size) {
  static SSL_CTX *sctx = Init();
  SSL *server = SSL_new(sctx);
  BIO *sinbio = BIO_new(BIO_s_mem());
                                         Если АРІ
  BIO *soutbio = BIO_new(BIO_s_mem());
                                         поменялось?
  SSL_set_bio(server, sinbio, soutbio);
  SSL_set_accept_state(server);
  BIO_write(sinbio, Data, Size);
  SSL do handshake(server);
  SSL_free(server);
  return 0:
                                                                        24
```

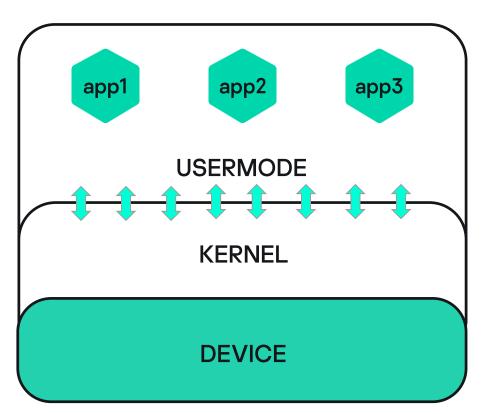
# Если АРІ поменялось?



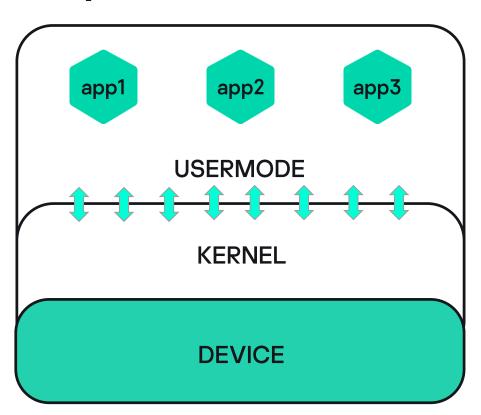




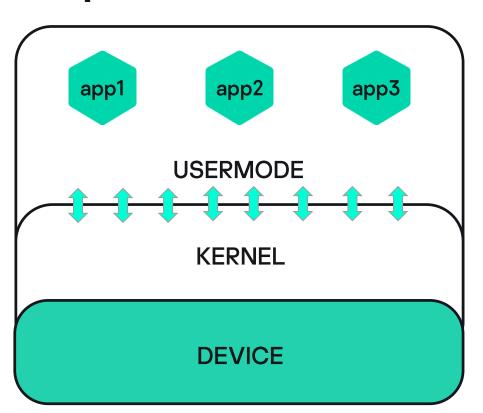




1. Входные данные ядра?

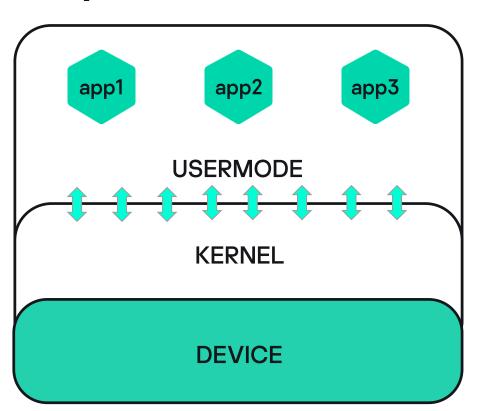


- 1. Входные данные ядра?
- 2. Ошибка в ядре? Как обрабатывать?



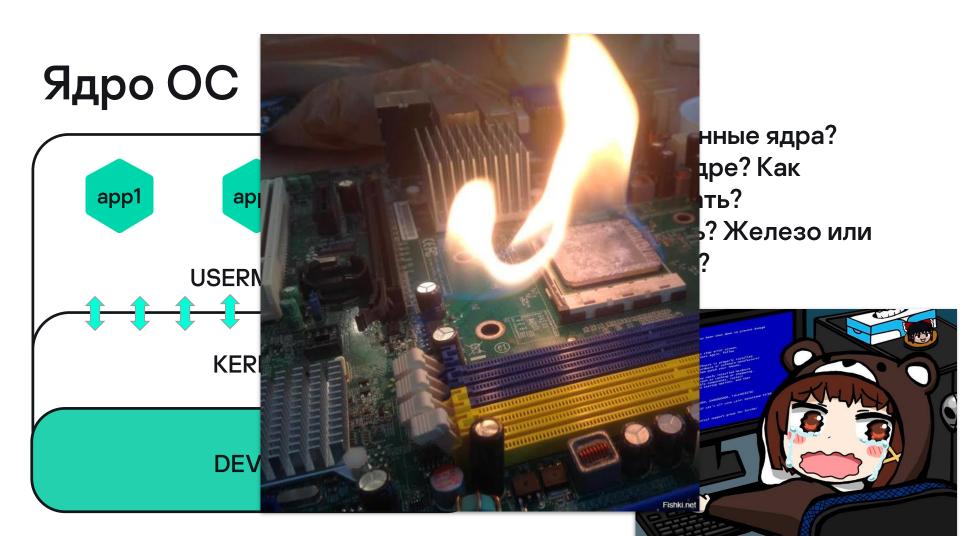
- 1. Входные данные ядра?
- 2. Ошибка в ядре? Как обрабатывать?





- 1. Входные данные ядра?
- 2. Ошибка в ядре? Как обрабатывать?
- 3. Где фаззить? Железо или гипервизор?





#### Подходящие фаззеры

- NYX-Fuzz (kAFL)
- Syzkaller

- NYX-Fuzz (kAFL)
- Syzkaller

- NYX-Fuzz (kAFL)
- Syzkaller

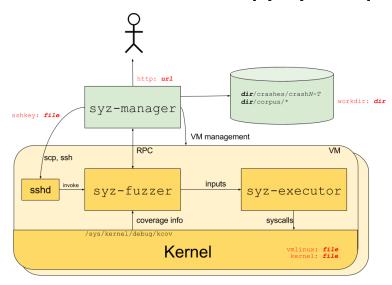
Используют гипервизор

- NYX-Fuzz (kAFL)
- Syzkaller

- Используют гипервизор
- Вся логика фаззера вынесена наружу гипервизора

- NYX-Fuzz (kAFL)
- Syzkaller

- Используют гипервизор
- Вся логика фаззера вынесена наружу гипервизора



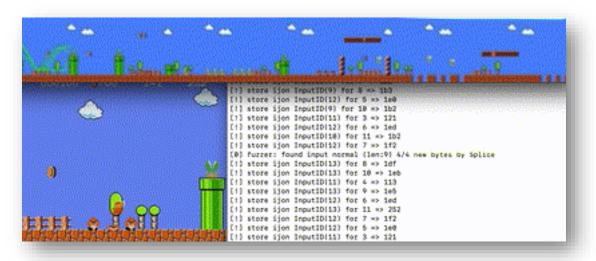
- NYX-Fuzz (kAFL)
- Syzkaller

- NYX-Fuzz (kAFL)
- Syzkaller

Snapshot fuzzing - техника фаззинга, которая использует эмуляторы для запуска кода с snapshot-a

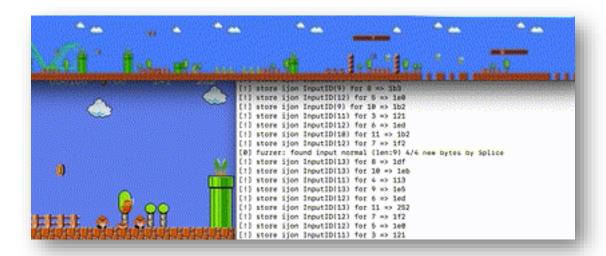
- NYX-Fuzz (kAFL)
- Syzkaller

Snapshot fuzzing - техника фаззинга, которая использует эмуляторы для запуска кода с snapshot-a



- NYX-Fuzz (kAFL)
- Syzkaller

Snapshot fuzzing - техника фаззинга, которая использует эмуляторы для запуска кода с snapshot-a





- NYX-Fuzz (kAFL)
- Syzkaller

Snapshot fuzzing - техника фаззинга, которая использует эмуляторы для запуска кода с snapshot-a

```
while(1) {
    kAFL_hypercall(HYPERCALL_KAFL_NEXT_PAYLOAD, 0);
    payload = (kAFL_payload*)payload_buffer;
    kAFL_hypercall(HYPERCALL_KAFL_ACQUIRE, 0);
    fuzz(payload->data, payload->size);
    kAFL_hypercall(HYPERCALL_KAFL_RELEASE, 0);
}
```

AFL libFuzzer

- NYX-Fuzz (kAFL)
- Syzkaller

Snapshot fuzzing - техника фаззинга, которая использует эмуляторы для запуска кода с snapshot-a

```
while(1) {
    kAFL_hypercall(HYPERCALL_KAFL_NEXT_PAYLOAD, 0);
    payload = (kAFL_payload*)payload_buffer;
    kAFL_hypercall(HYPERCALL_KAFL_ACQUIRE, 0);
    fuzz(payload->data, payload->size);
    kAFL_hypercall(HYPERCALL_KAFL_RELEASE, 0);
}
```

AFL libFuzzer

- NYX-Fuzz (kAFL)
- Syzkaller

Snapshot fuzzing - техника фаззинга, которая использует эмуляторы для запуска кода с snapshot-a

```
while(1) {
    kAFL_hypercall(HYPERCALL_KAFL_NEXT_PAYLOAD, 0);
    payload = (kAFL_payload*)payload_buffer;
    kAFL hypercall(HYPERCALL KAFL ACQUIRE, 0);
    fuzz(payload->data, payload->size);
    kAFL_hypercall(HYPERCALL_KAFL_RELEASE, 0);
}
```

AFL libFuzzer

- NYX-Fuzz (kAFL)
- Syzkaller

- NYX-Fuzz (kAFL)
- Syzkaller

```
example_struct {
    f0 int8
    f1 const[0x42, int16be]
    f2 int32[0:100]
    f3 int32[1:10, 2]
    f4 int64:20
    f5 string
    f6 int32[flagname]
}

example_syscall(input ptr[in, example_struct]) int32
```

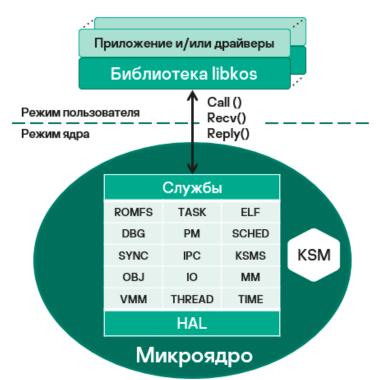
```
NYX-Fuzz (kAFL)Syzkaller
```

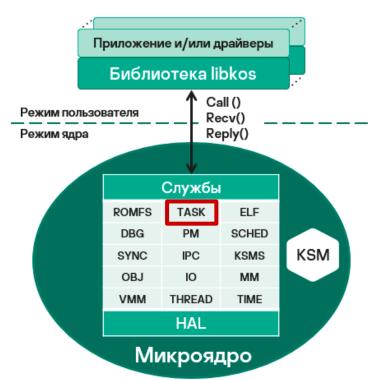
example\_syscall(input ptr[in, example\_struct]) int32

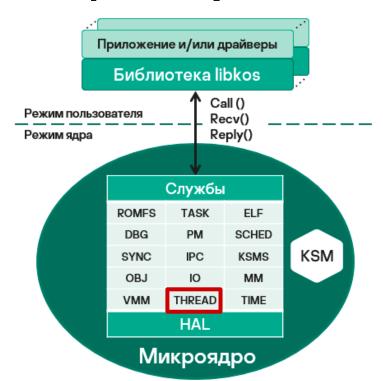
```
NYX-Fuzz (kAFL)Syzkaller
```

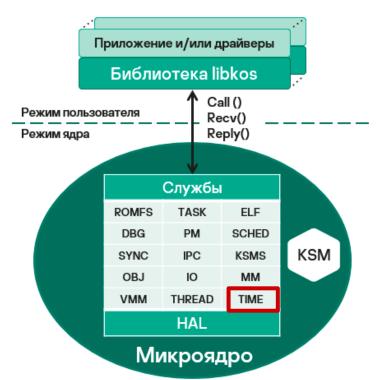
example\_syscall(input ptr[in, example\_struct]) int32

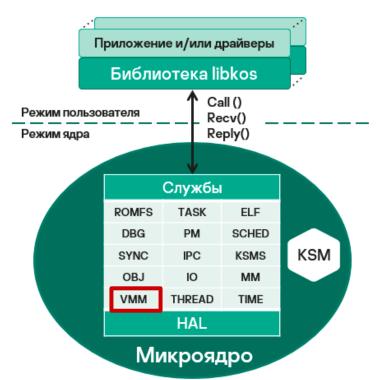
```
NYX-Fuzz (kAFL)Syzkaller
```

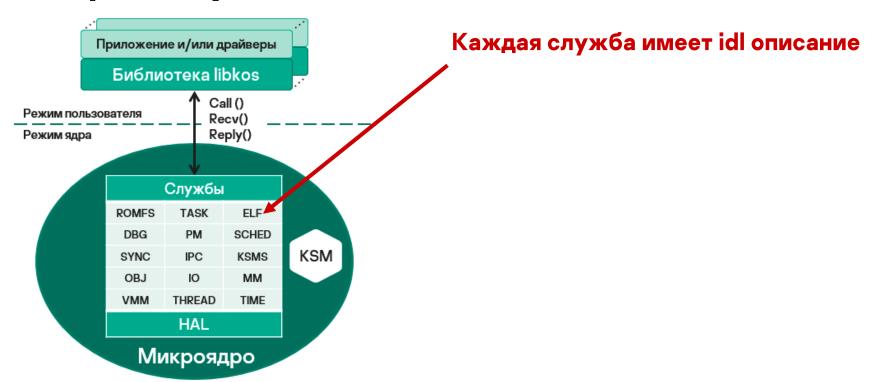


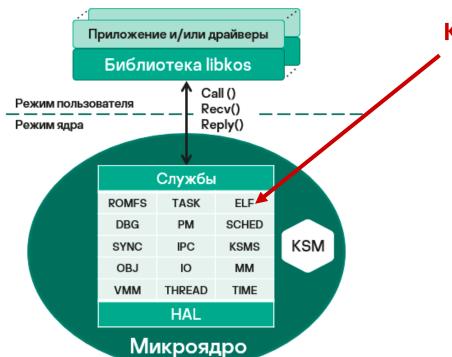












#### Каждая служба имеет idl описание

```
package kl.Example

struct Device {
    string<32> DeviceName;
    UInt8 DeviceID;
}

typedef sequence<UInt8,256> Data;

interface {
    Open(in Device device, out Handle deviceHandle);
    Read(in Handle deviceHandle, out Data data);
    Close(in Handle deviceHandle);
}
```

- int8, int16, int32, int64
- intN[0:N]
- array[int8]
- string
- unions
- structs
- array with fixed length
- array with variable length
- resource

- SInt8, SInt16, SInt32, SInt64
- UInt8, UInt16, UInt32, UInt64
- bytes
- string
- unions
- structs
- array
- sequence
- Handle

syzlang's types

- int8, int16, int32, int64
- intN[0:N]
- array[int8]
- string
- unions
- structs
- array with fixed length
- array with variable length
- resource

- SInt8, SInt16, SInt32, SInt64
- UInt8, UInt16, UInt32, UInt64
- bytes
- string
- unions
- structs
- array
- sequence
- Handle

syzlang's types

- int8, int16, int32, int64
- intN[0:N]
- array[int8]
- string
- unions
- structs
- array with fixed length
- array with variable length
- resource

- SInt8, SInt16, SInt32, SInt64
- UInt8, UInt16, UInt32, UInt64
- bytes
- string

**Идентификатор ресурса** 

- unions
- structs
- array
- sequence
- Handle

syzlang's types

- int8, int16, int32, int64
- intN[0:N]
- array[int8]
- string
- unions
- structs
- array with fixed length
   length

- SInt8, SInt16, SInt32, SInt64UInt8, UInt16, UInt32, UInt64
- bytes
- string
- unions
- structs
- array
- sequence
- Handle

- int8, int16, int32, int64
- intN[0:N]
- array[int8]
- string
- unions
- structs
- array with fixed length



- SInt8, SInt16, SInt32, SInt64
- UInt8, UInt16, UInt32
- bytes
- string
- unions
- ENERATION structs
- Handle

#### IDL -> syzlang

```
package kl.Example

struct Device {
    string<32> DeviceName;
    UInt8 DeviceID;
}

typedef sequence<UInt8,256> Data;

interface {
    Open(in Device device, out Handle deviceHandle);
    Read(in Handle deviceHandle, out Data data);
    Close(in Handle deviceHandle);
}
```

**IDL** 

#### IDL -> syzlang

```
package kl.Example

struct Device {
    string<32> DeviceName;
    UInt8 DeviceID;
}

typedef sequence<UInt8,256> Data;

interface {
    Open(in Device device, out Handle deviceHandle);
    Read(in Handle deviceHandle, out Data data);
    Close(in Handle deviceHandle);
}

kl_Example_Device {
    DeviceID idl_aligned4[nk_uint8_t]
}

kl_Example_Open_req {
    _base idl_aligned4[nk_message]
    Device idl_aligned4[nk_message]
    DeviceHandle idl_aligned4[nk_message]
    DeviceHandle idl_aligned4[nk_message]
    [packed]

kl_Example_Open_res {
    _base idl_aligned4[nk_message]
    DeviceHandle idl_aligned4[nk_message]
    [packed]

kl_Example_Open_res {
    _base idl_aligned4[nk_message]
    DeviceHandle idl_aligned4[nk_message]
    [packed]
    kl_Example_Open_req ptr[in, kl_Example_Open(req ptr[in,
```

**IDL** 

DeviceID idl\_aligned4[nk\_uint8\_t];
}

kl\_Example\_Open\_req {
 \_base idl\_aligned8[nk\_message]
 Device idl\_aligned4[kl\_Example\_Device]
} [packed]

kl\_Example\_Open\_res {
 \_base idl\_aligned8[nk\_message]
 DeviceHandle idl\_aligned4[nk\_handle]
} [packed]

kl\_Example\_Open(req ptr[in, kl\_Example\_Open\_req], res ptr[out, kl\_Example\_Open\_res])

# Запускаем syzkaller на сгенерированных описаниях



#### Результаты первого прогона

- первые баги: ipc(inter-process communication), vmm
- покрытие ~10%



#### Результаты первого прогона

- первые баги: ipc(inter-process communication), vmm
- покрытие ~10%



# Шкала помощи фаззеру



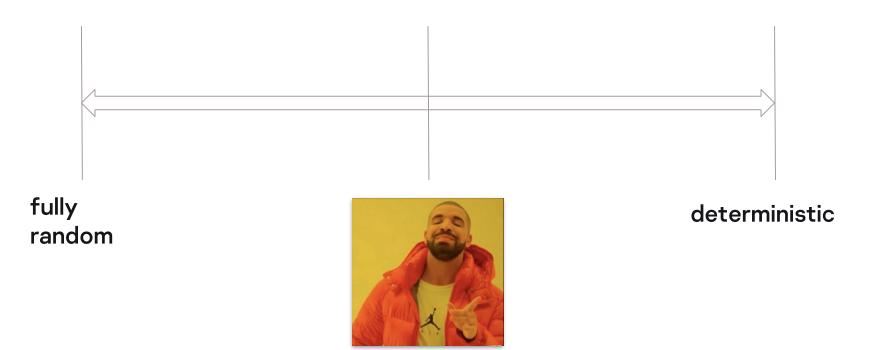
# Шкала помощи фаззеру



# Шкала помощи фаззеру



### Шкала помощи фаззеру



#### Подсказка 1:

логические множества handl-ов

### Подсказка 1: логические множества handl-ов

```
resource nk_handle_t_TASK [nk_uint32_t]
resource nk_handle_t_IO[nk_uint32_t]
resource nk_handle_t_IPC[nk_uint32_t]
resource nk_handle_t_VMM[nk_uint32_t]
resource nk_handle_t_AUDIT[nk_uint32_t]
resource nk_handle_t_CM[nk_uint32_t]
resource nk_handle_t_FS[nk_uint32_t]
resource nk_handle_t_HANDLE[nk_uint32_t]
resource nk_handle_t_NOTICE[nk_uint32_t]
resource nk_handle_t_THREAD[nk_uint32_t]
```

```
base
         idl aligned8[nk message]
         idl aligned8[nk handle desc t template[nk handle t TASK]] (in)
 task
 priority idl_aligned4[nk_uint32_t]
} [packed]
kl core Task SetInitialThreadPriority res {
 _base idl_aligned8[nk_message]
  rc idl aligned4[nk sint32 t]
} [packed]
kl_core_Task_GetTasksList_req {
 _base idl_aligned8[nk_message]
} [packed]
kl core Task GetTasksList res {
 _base idl_aligned8[nk_message]
 notice idl_aligned8[nk_handle_desc_t_template[nk_handle_t_TASK]]
 strings idl aligned4[nk ptr t]
 sids idl_aligned4[nk_ptr_t]
  rc idl aligned4[nk sint32 t]
                                                                       75
 [packed]
```

### Подсказка 2: динамические данные

### Подсказка 2: динамические данные



## Передача динамических данных в IDL интерфейс

```
kl_Example_Device {
 DeviceName idl_aligned4[nk_ptr_t];
 DeviceID idl aligned4[nk uint8 t];
kl Example Read reg {
 base idl aligned8[nk message]
 DeviceHandle idl aligned4[nk handle]
} [packed]
kl Example Read res {
 _base idl_aligned8[nk_message]
 Data idl_aligned8[nk_ptr_t]
} [packed]
kl Example Read(req ptr[in, kl Example Read req], res ptr[out, kl Example Read res])
```

### Передача динамических данных в IDL

### интерфейс

```
kl_Example_Device {
 DeviceName idl_aligned4[nk_ptr_t];
 DeviceID idl aligned4[nk uint8 t];
kl Example Read reg {
              idl aligned8[nk message]
 base
 DeviceHandle idl aligned4[nk handle]
 [packed]
kl Example Read res {
         idl_aligned8[nk_message]
 base
         idl_aligned8[nk_ptr_t]
 Data
} [packed]
```

```
nk_ptr_t {
  offset idl_aligned4[nk_uint32_t]
  size idl_aligned4[nk_uint32_t]
}
```

```
kl_Example_Read(req ptr[in, kl_Example_Read_req], res ptr[out, kl_Example_Read_res])
```

### Передача динамических данных в IDL

### интерфейс

```
kl_Example_Device {
 DeviceName idl_aligned4[nk_ptr_t];
 DeviceID idl aligned4[nk uint8 t];
kl Example Read reg {
        idl aligned8[nk message]
 base
 DeviceHandle idl aligned4[nk handle]
 [packed]
kl Example Read res {
         idl_aligned8[nk_message]
 base
         idl_aligned8[nk_ptr_t]
 Data
 [packed]
```

```
nk_ptr_t {
  offset idl_aligned4[nk_uint32_t]
  size idl_aligned4[nk_uint32_t]
}
```

#### arena

```
String Bytes
```

kl\_Example\_Read(req ptr[in, kl\_Example\_Read\_req], res ptr[out, kl\_Example\_Read\_res])

### Передача динамических данных в IDL

offset idl aligned4[nk uint32 t]

idl aligned4[nk uint32 t]

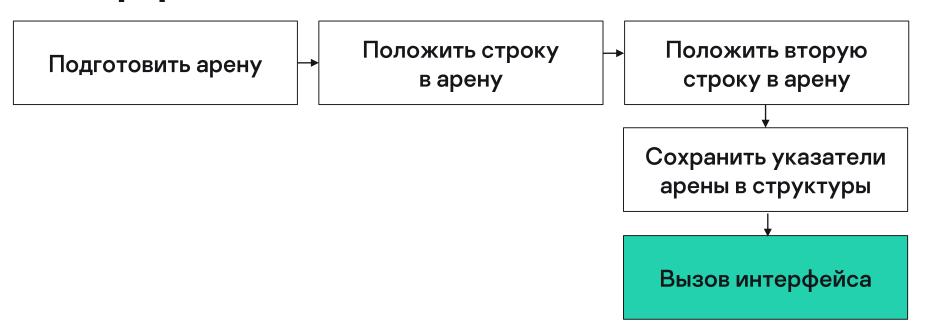
nk\_ptr\_t {

size

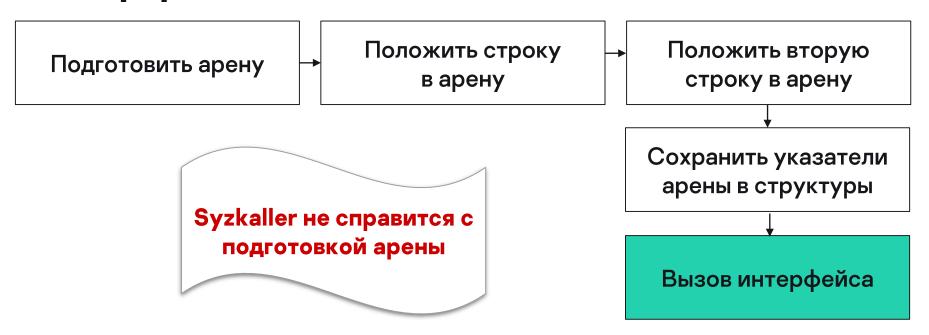
интерфейс

```
kl_Example_Device {
 DeviceName idl_aligned4[nk_ptr_t];
 DeviceID idl aligned4[nk uint8 t];
                                                                           arena
kl Example Read reg {
                                                                  String
                                                                                                Bytes
              idl aligned8[nk message]
 base
 DeviceHandle idl aligned4[nk handle]
 [packed]
kl Example Read res {
          idl_aligned8[nk_message]
 base
          idl_aligned8[nk_ptr_t
 Data
 [packed]
kl Example Read(req ptr[in, kl Example Read req], res ptr[out, kl Example Read res])
```

# Передача динамических данных в IDL интерфейс



# Передача динамических данных в IDL интерфейс



Передача динамис

интерфейс

Подгот

Как доставить данные от syzkaller в интерфейс?

чных в IDL

Положить вторую строку в арену

Сохранить указатели арены в структуры

Вызов интерфейса



```
nk_err_t kl_core_Task_Create_wrapper(
    kl_core_Task_Create_req* req,
    kl_core_Task_Create_req_dyn* req_dyn,
    kl_core_Task_Create_res* res)
{
    nk_uint8_t req_arena_buf[req_dyn->name_size + req_dyn->path_size];
    struct nk_arena req_arena = nk_arena_create(req_arena_buf, req_dyn->name_size + req_dyn->path_size);
    nk_arena_store(nk_uint8_t, &req_arena, &req->name, req_dyn->name, req_dyn->name_size);
    nk_arena_store(nk_uint8_t, &req_arena, &req->path, req_dyn->path, req_dyn->path_size);
    nk_err_t ret = kl_core_Task_Create(get_Task_proxy(), req, &req_arena, res, NULL);
    return ret;
}
```

```
nk_err_t kl_core_Task_Create_wrapper(
    kl_core_Task_Create_req* req,
    kl core Task Create reg dyn* reg dyn,
    kl_core_Task_Create_res* res)
    nk_uint8_t req_arena_buf[req_dyn->name_size + req_dyn->path_size];
    struct nk_arena req_arena = nk_arena_create(req_arena_buf, req_dyn->name_size + req_dyn->path_size);
    nk_arena_store(nk_uint8_t, &req_arena, &req->name, req_dyn->name, req_dyn->name_size);
    nk_arena_store(nk_uint8_t, &req_arena, &req->path, req_dyn->path, req_dyn->path_size);
    nk_err_t ret = kl_core_Task_Create(get_Task_proxy(), req, &req_arena, res, NULL);
    return ret:
```

```
nk_err_t kl_core_Task_Create_wrapper(
    kl_core_Task_Create_req* req,
    kl core Task Create reg dyn* reg dyn,
    kl_core_Task_Create_res* res)
    nk uint8 t req arena buf[req dyn->name size + req dyn->path size];
    struct nk arena req arena = nk arena create(req arena buf, req dyn->name size + req dyn->path size);
    nk_arena_store(nk_uint8_t, &req_arena, &req->name, req_dyn->name, req_dyn->name_size);
    nk_arena_store(nk_uint8_t, &req_arena, &req->path, req_dyn->path, req_dyn->path_size);
    nk_err_t ret = kl_core_Task_Create(get_Task_proxy(), req, &req_arena, res, NULL);
    return ret:
```

```
nk_err_t kl_core_Task_Create_wrapper(
    kl_core_Task_Create_req* req,
    kl_core_Task_Create_req_dyn* req_dyn,
    kl_core_Task_Create_res* res)
{
    nk_uint8_t req_arena_buf[req_dyn->name_size + req_dyn->path_size];
    struct nk_arena req_arena = nk_arena_create(req_arena_buf, req_dyn->name_size + req_dyn->path_size);
    nk_arena_store(nk_uint8_t, &req_arena, &req->name, req_dyn->name, req_dyn->name_size);
    nk_arena_store(nk_uint8_t, &req_arena, &req->path, req_dyn->path, req_dyn->path_size);
    nk_err_t ret = kl_core_Task_Create(get_Task_proxy(), req, &req_arena, res, NULL);
    return ret;
}
```

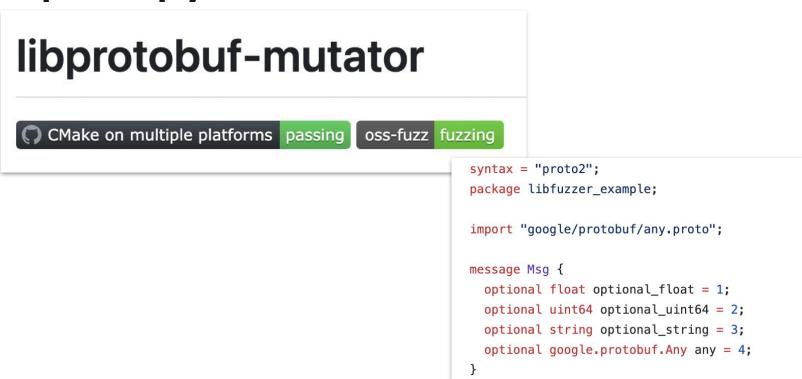
### Что в результате?

- 1. Покрытие 50%
- 2. Ошибки в подсистемах ядра 20 штук
- 3. Новый интерфейс ядра != боль добавления новых фаззинг тестов

для автоматизации, в том числе для автоматизации фаззинг-тестирования

Формальные спецификации дают простор

### К примеру



### К примеру



- Identify all request types
- Identity producer/consumer dependencies
- Generate code to parse service responses

- Generate & execute tests
- Analyze test results: learn from service responses
- Systematic state-space search

#### Restler

### Thank you!



Мария Недяк

@msh\_smlv



KasperskyOS

### Больше про KasperkyOS

https://os.kaspersky.ru/

