

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕ′	Г «Информатика и системы управления»
КАФЕДРА	«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

по курсу «Функциональное и логическое программирование» на тему: «Списки в Lispe. Использование стандартных функций»

Студент <u>ИУ7-61Б</u> (Группа)	(Подпись, дата)	<u>Савинова М. Г.</u> (Фамилия И. О.)
Преподаватель	(Подпись, дата)	Толпинская Н. Б. (Фамилия И. О.)
Преподаватель	(Подпись, дата)	Строганов Ю.В. (Фамилия И. О.)

СОДЕРЖАНИЕ

1	Teo	ретические вопросы	3
	1.1	Элементы языка: определение, синтаксис, представление в памяти	3
	1.2	Особенности языка Lisp. Структура программы. Символ апостроф	ુ
	1.3	Базис языка Lisp. Ядро языка	4
2	Пра	актические задания	5
	2.1	Задание 1	S I
	2.2	Задание 2	7
	2.3	Задание 3	7
	2.4	Задание 4	8
	2.5	Залание 5	8

1 Теоретические вопросы

1.1 Элементы языка: определение, синтаксис, представление в памяти

Вся информация (данные и программы) в Lisp представляется в виде символьных выражений — S - выражений.

По определению S - выражение ::= <aтом>|<точечная пара> Атомы бывают:

- символы (идентификаторы) синтаксически набор литер (букв и цифр), начинающихся с буквы;
- специальные символы T, Nil (используются для обозначения логических констант);
- самоопределимые атомы натуральные числа, дробные числа (например 2/3), вещественные числа, строки последовательность символов, заключенных в двойные апострофы (например «abc»).

Более сложные данные – списки и точечные пары (структуры) строятся из унифицированных структур – блоков памяти – бинарных узлов.

Точечные пары ::= (<aтом>.<aтом>) | (<aтом>.<точечная пара>) | (<точечная пара>.<точечная пара>);

Список ::= <пустой список> | <непустой список>, где <пустой список> ::= () | Nil, <непустой список> ::= (<первый элемент>.<xвост>), <первый элемент> ::= <S-выражение>, <xвост> ::= <список>.

Синтаксически: любая структура (точечная пара или список) заключается в круглые скобки (A . B) — точечная пара, (A) — список из одного элемента, пустой список изображается как Nil или ();

1.2 Особенности языка Lisp. Структура программы. Символ апостроф

Особенности языка Lisp:

— бестиповый язык;

- символьная обработка информации;
- любая программа может интерпретироваться как функция с одним или несколькими аргументами;
- автоматизированное динамическое распределение памяти, которая выделяется блоками;
- программа может быть представлена как данные, то есть программа может изменять саму себя.

Символ апостроф — сокращенное обозначение функции **quote**, блокирующей вычисление своего аргумента.

1.3 Базис языка Lisp. Ядро языка.

Базис языка — минимальный набор конструкций и структур данных, с помощью которого можно написать любую программу.

Базис Lisp образуют:

- атомы;
- структуры;
- базовые функции;
- базовые функционалы.

2 Практические задания

2.1 Задание 1

Представить следующие списки в виде списочных ячеек:

1) '(open close halph)

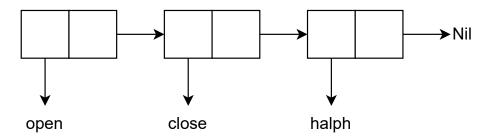


Рисунок 2.1

 $2) \ '((open1) \ (close2) \ (halph3))$

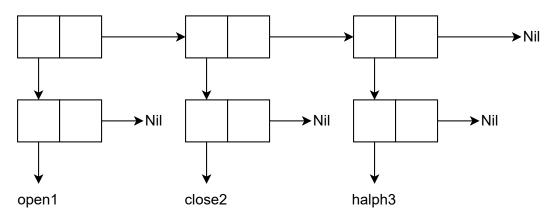


Рисунок 2.2

3) '((one) for all (and (me (for you))))

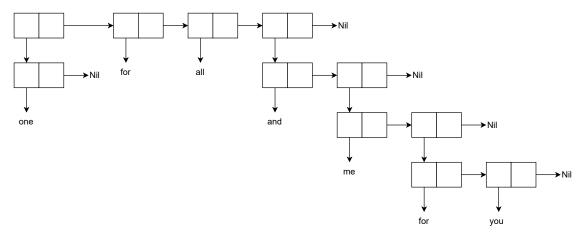


Рисунок 2.3

4) '((TOOL)(call))

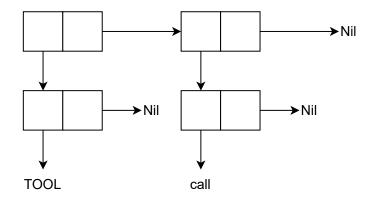


Рисунок 2.4

5) '((TOOL1)((call2))((sell)))

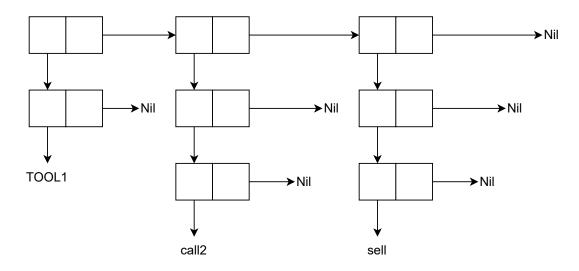


Рисунок 2.5

6) '(((TOOL)(call))((sell)))

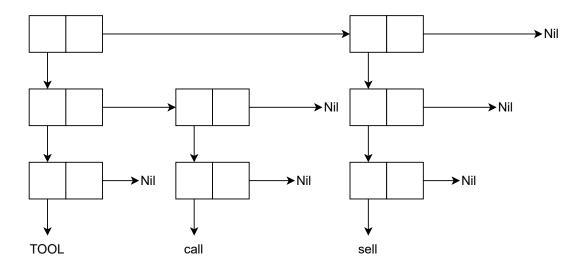


Рисунок 2.6

2.2 Задание 2

Используя только функции CAR и CDR написать выражения, возвращающие:

```
1) второй;
```

```
1 (car (cdr '(A B C D)))
2 (cadr '(A B C D))
```

2) третий;

```
1 (car (cdr (cdr '(A B C D))))
2 (caddr '(A B C D))
```

3) четвертый.

```
1 (car (cdr (cdr '(A B C D)))))
2 (cadddr '(A B C D))
```

2.3 Задание 3

Что будет в результате вычисления выражений?

(CAADR '((blue cube) (red pyramid)));
 red

```
2) (CDAR '((abc) (def) (ghi)))
nil
3) (CADR '((abc) (def) (ghi)))
(def)
4) (CADDR '((abc) (def) (ghi)))
(ghi)
```

2.4 Задание 4

Напишите результат вычисления выражений и объясните как он получен:

```
(list 'Fred 'and 'Wilma) ; (FRED AND WILMA)
  (list 'Fred '(and Wilma))
                                ; (FRED (AND WILMA))
                                ; (NIL)
  (cons Nil Nil)
                                 ; (T)
  (cons T Nil)
  (cons Nil T)
                                 ; (NIL . T)
                                 ; (NIL)
  (list Nil)
  (cons '(T) Nil)
                                ; ((T))
  (list '(one two) '(free temp)) ; ((ONE TWO) (FREE TEMP))
  (cons 'Fred '(and Wilma)); (FRED AND WILMA)
10
  (cons 'Fred '(Wilma))
                                ; (FRED WILMA)
                                ; (NIL NIL)
  (list Nil Nil)
13 (list T Nil)
                                 ; (T NIL)
  (list Nil T)
                                 ; (NIL T)
14
15 (cons T (list Nil))
                                ; (T NIL)
16 (list '(T) Nil)
                                ; ((T) NIL)
17 (cons '(one two) '(free temp)); ((ONE TWO) FREE TEMP)
```

2.5 Задание 5

Написать лямбда-выражения и соответствующую функцию:

```
— функция (f ar1 ar2 ar3 ar4), возвращающая ((ar1 ar2)(ar3 ar4));

1 ((lambda (ar1 ar2 ar3 ar4) (list (list ar1 ar2) (list ar3 ar4))) 1 2 3 4)
```

```
3 (defun f1 (ar1 ar2 ar3 ar4) (list (list ar1 ar2) (list ar3 ar4)))
```

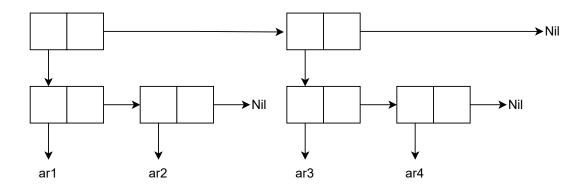


Рисунок 2.7

— функция (f ar1 ar2), возвращающая ((ar1)(ar2));

```
1 ((lambda (ar1 ar2) (list (list ar1) (list ar2))) "a" "b")
2 ((lambda (ar1 ar2) (cons (cons ar1 Nil) (cons (cons ar2 Nil) Nil))) "a" "b")
3
4 (defun f1 (ar1 ar2) (list (list ar1) (list ar2)))
5 (defun f1 (ar1 ar2) (cons (cons ar1 Nil) (cons (cons ar2 Nil) Nil)))
```

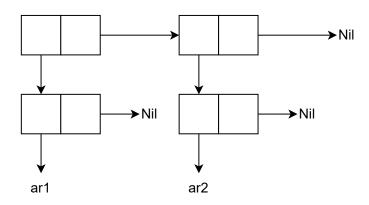


Рисунок 2.8

```
— функция (f arl), возвращающая (((arl)));

1 ((lambda (arl) (list (list arl)))) "a")

2 ((lambda (arl) (cons (cons arl Nil) Nil) Nil)) "a")

3 (defun f1 (arl) (list (list arl))))

5 (defun f1 (arl) (cons (cons (cons arl Nil) Nil) Nil))
```

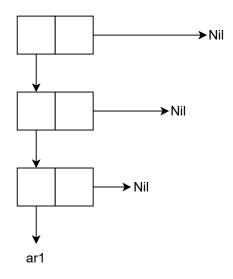


Рисунок 2.9