

# Leuk Leren

## Een bijlesapplicatie voor basisschoolleerlingen.

### Wat is het?

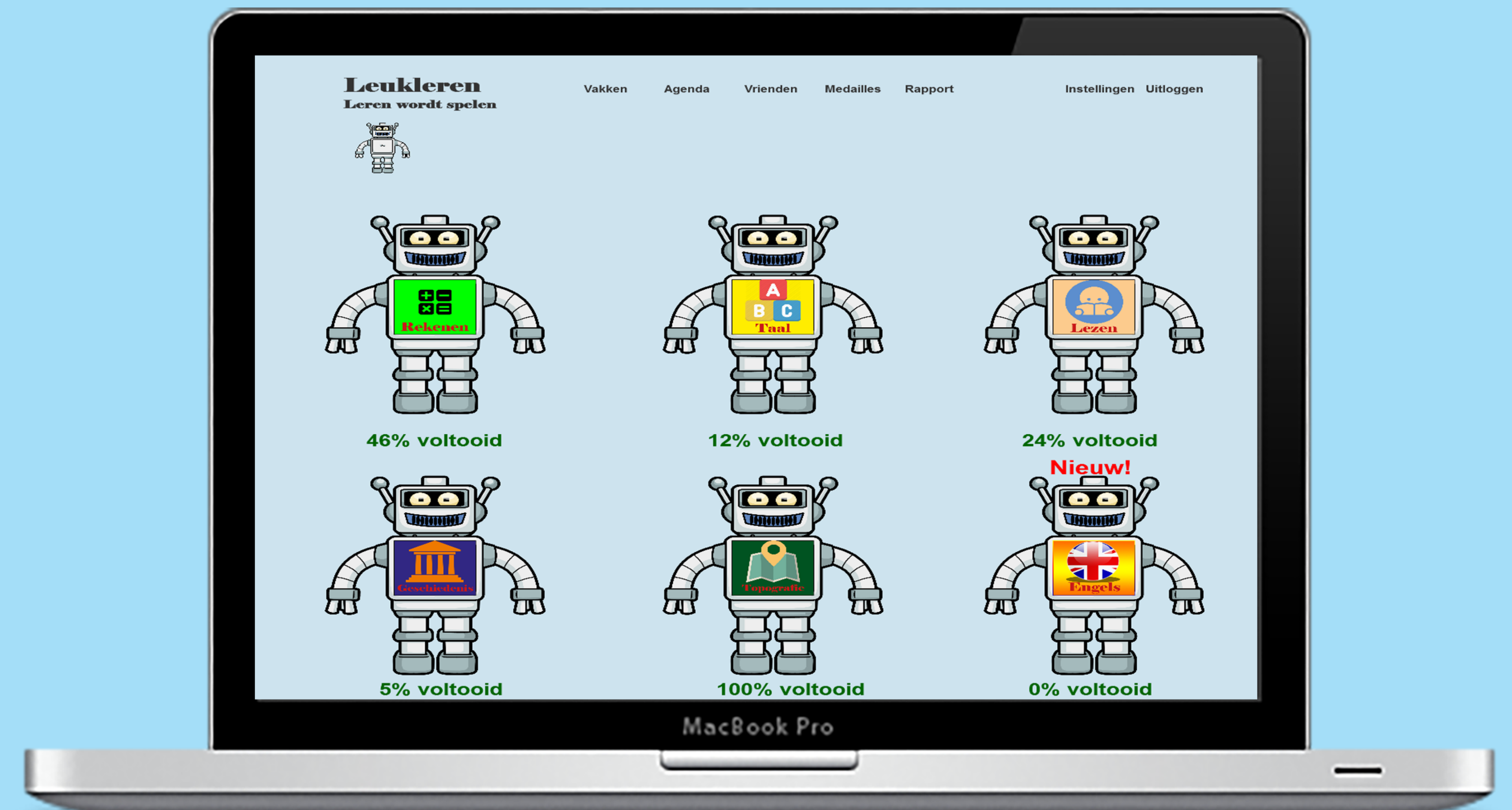
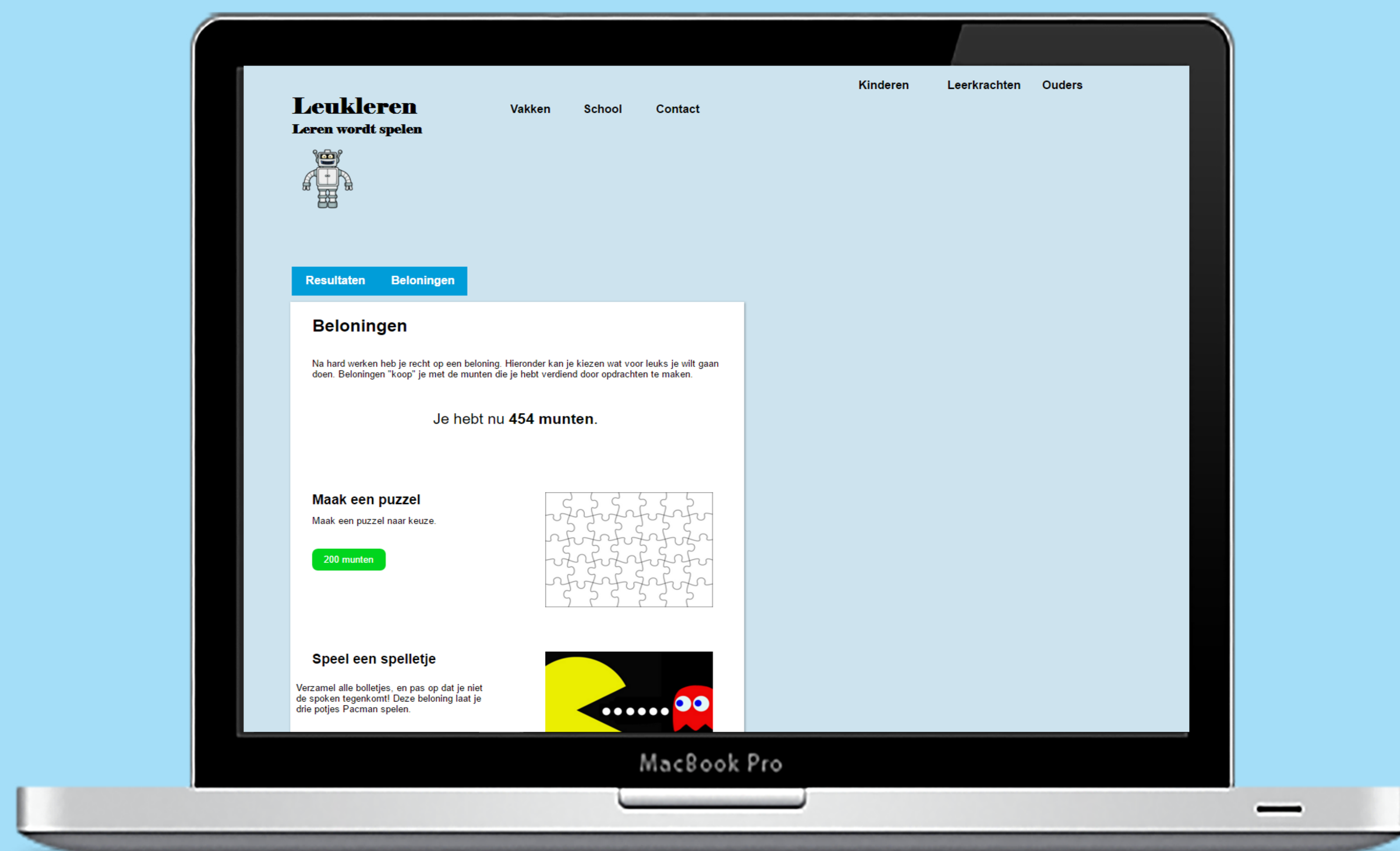
**Leuk Leren** is een applicatie om scholieren te ondersteunen tijdens hun tijd op de basisschool.

We hebben gekeken naar wat leerlingen motiveert, en hier hebben we op ingespeeld. Het bleek dat scholieren onder andere te motiveren zijn door middel van **beloningen, competitie, sociale druk en eigen doelen**.

De applicatie biedt verschillende functionaliteiten voor leerlingen, ouders, en docenten. Op deze poster worden de belangrijkste hiervan uitgelicht.

### Beloningen

Leerlingen kunnen bij het maken van opdrachten **munten** verdienen. Als ze genoeg munten gespaard hebben kunnen ze deze gebruiken om **beloningen** voor zichzelf te “kopen”. Voorbeelden van beloningen zijn het spelen van een spel, en het maken van een puzzel.



### Rapport

Leerlingen en ouders en docenten kunnen de voortgang volgen met behulp van het **rapport**. Hierin is te zien hoever de leerling is. Ook zijn de **resultaten** in te zien. De leerlingen, ouders, en docenten kunnen dit gebruiken om te kijken waarop de leerling nog extra moet oefenen.

### Gepersonaliseerd niveau

De applicatie ondersteunt verschillende **niveaus**, er zijn opdrachten voor **groep 1** tot en met **groep 8**. Elke groep heeft zijn eigen **categorieën** opdrachten. Leerlingen die moeite hebben met een bepaald onderdeel worden gestimuleerd om hier extra mee te oefenen. Dit doen we onder andere door ze meer munten te laten verdienen met opdrachten waarbij ze hun zwakke punten oefenen.

*Giara Duttonhofer, Muhammad Shuduyev, Tijmen Venneker & David da Costa  
Universiteit van Amsterdam*