

# Informatie en structuur



Muhammad Shuduyev

11136626

# FitApp:

## Persona:

Mitchell is 22 jaar oud en is 90kg. Mitchell heeft zijn hele leven lang last van overgewicht. Hier wilt hij wat aan gaan doen. Hij wilt graag sporten om kilo's af te vallen. Zijn streefgewicht is 75kg. Ook eet Mitchell niet gezond en veel. Dit wil hij gaan veranderen. Hij wilt nauwkeurig op zijn eetschema letten en de ingenomen calorieën tellen.

## Wireflow:

Mitchell is nog nieuw op FitApp en heeft nog geen account en wilt registreren en meld zich daarna aan met Facebook



Zijn doel is 15kg afvallen en vult zijn gegevens in.



Zijn streefgewicht is 75kg en zijn huidige % Bodyfat is 25%. Mitchell wilt 3x per week sporten. Als hij alles heeft ingevuld komt hij op de homepagina.



Mitchell heeft als ontbijt één boterham met kaas en een glaasje melk gedronken.



Mitchell gebruikt de app al een week en wilt graag zijn dagboek en voortgang van die week zien. Ook kan hij zijn voortgang delen met zijn Facebook-vrienden



## Wireframes:

1. Eerste pagina die je ziet als je de app opent. Hier kan je een account aanmaken of met een bestaande account inloggen. Bij het inloggen en registreren bestaan er ook nog de keuzes om met Facebook of Google in te loggen.



4. Na de gegevens ingevuld te hebben komt de gebruiker op de homepagina. Hier kan hij kiezen tussen calorieën, dagboek en voortgang.



2. Daarna kan de gebruiker een doel kiezen om naar toe te werken. Er kan gekozen worden uit afvallen, op gewicht blijven of aankomen.



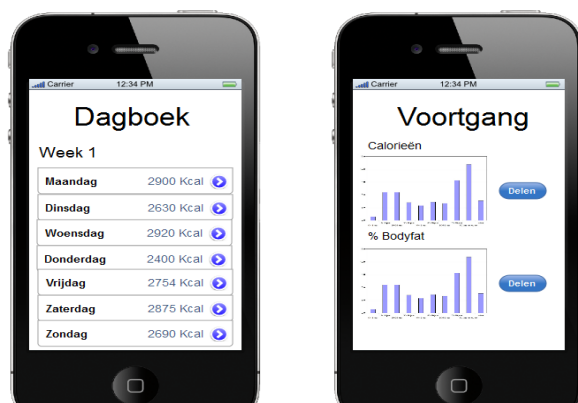
4.1 Calorieën. Op deze pagina kan de gebruiker zijn maaltijden toevoegen en worden het aantal calorieën die nog geconsumeerd moeten worden weergegeven bovenaan. Calorieën kunnen toegevoegd worden aan de juiste tijd. Als de gebruiker een boterham als ontbijt heeft gegeten, dan kan hij dit invoeren bij ontbijt.



3. Daarna moeten de gegevens worden ingevuld. De gebruiker kan daarna kiezen voor zijn streefgewicht, zijn huidige % bodyfat en hoe vaak de gebruiker per week wilt sporten.



4.2 Dagboek & Voortgang. Gebruikers kunnen voor elke week zien wat ze die dag geconsumeerd hebben en daar een overzicht van krijgen. Bij voortgang krijgt de gebruiker per week te zien hoe de voortgang is verlopen. Hiermee kan de gebruiker kijken welke dagen hij niet aan zijn schema heeft gehouden en dit misschien in de toekomst aanpassen.



## Gebruikerstest:

Als testpersoon heb ik een vriend gevraagd om mijn ontwerp te testen. Zijn naam is Mamed en hij is vaak te vinden in de sportschool. Het idee van deze app spreekt hem dan ook heel graag aan.

Ik heb Mamed drie taken voorgelegd.

Taak 1: Registreer een account.

Taak 2: Voeg een maaltijd toe.

Taak 3: Bekijk je voortgang.

Taak1: Het eerste wat hem opvalt, is dat er geen buttons aanwezig zijn om terug of verder te gaan. Daarnaast vindt hij dat de %Bodyfat bij de vorige pagina hoort te staan. Ook valt hem op dat er geen account wordt aangemaakt waar hij zijn email kan registreren met een wachtwoord, alleen de gegevens worden genoteerd.

Taak 2: Calorieën pagina ziet er goed uit. Niet genoeg informatie om er goeie feedback op te geven.

Taak 3: Voortgang is makkelijk te vinden en ziet er veelbelovend uit.

Algemene feedback:

- Geen doelpagina na het registreren. Ik weet nu niet hoeveel calorieën ik mag consumeren per dag.
- Bij de productenpagina is het handig als de gebruiker de hoeveelheid kan kiezen.

## Conclusie:

Buttons was ik vergeten toe te voegen. Deze horen zeker in de wireframes thuis. Ook heb ik een extra pagina toegevoegd bij het registreren om een email-adres en wachtwoord toe te voegen. Daarnaast heb ik na het registreren een doelpagina gemaakt met de doel waar de persoon zich aan moet houden.

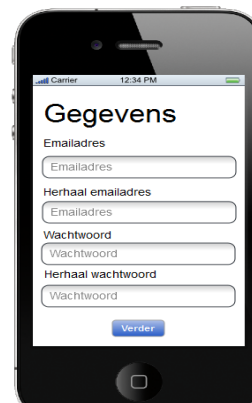
Voor:



Na:



Extra account pagina



Extra doelpagina

