## **Generalized Iterative Closest Point**

Mündliche Prüfung in der Vorlesung Autonome Roboter bei Prof. Dr.-Ing. Michael Blaich 03.07.2024

Moritz Kaltenstadler, Fabian Klimpel, Johannes Brandenburger

# Agenda

- 1. Einführung
- 2. Theorie
- 3. Demo: Eigene Implementierung in Python
- 4. Implementierung in ROS
- 5. Experiment
  - 1. Aufbau
  - 2. Durchführung
  - 3. Ergebnisse
  - 4. ...
- 6. Fazit

#### **Theorie**

- Einzige wirkliche Quelle: "Generalized-ICP" von Segal, Haehnel & Thrun (2010)
- Algorithmus (ausführlicher als Orginal):

```
1 T = T_0

2 CA = computeCovarianceMatrices(A)

3 while has not converged do

4 | for i = 1 to N do

5 | m_i = findClosestPointInA(T * b_i)

6 | c_i = computeCovarianceMatrix(T * b_i)

7 | w_i = computeWeightMatrix(c_i, CA_i)

8 | end

9 | T = optimizeLossFunction(T, A, B, W)

10 end
```

## Theorie

- "point-to-point" (Standard-ICP)
- "point-to-plane"
  - vergleicht Punkt mit Ebene nurch Normalenvektor
- Generalized-ICP
  - quasi "plane-to-plane"
  - vergleicht die Kovarianzmatrizen der nächsten Punkte  $\rightarrow$  probabilistisch
  - ullet wenn in Ebene o Kovarianzmatrix ist "flach"

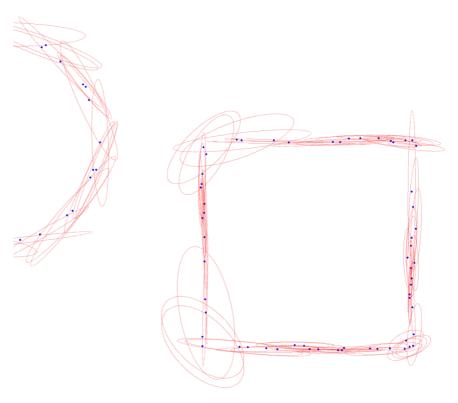


Abbildung 1: Kovarianzmatrizen (eigene Darstellung)

# Demo: Eigene Implementierung in Python - Code

- Paper sehr mathematisch
- Algorithmus wurde nie komplett gezeigt
- zwar Implementierungen auf GitHub, aber nicht wirklich lesbar
- daher eigene Implementierung vor allem für Verständnis
- eigene 2D-GICP-Funktion
  - ightharpoonup Input: Punktwolken A und B, ...
  - ightharpoonup Output: Transformationsmatrix  $T, \dots$
- Version 1:
  - Visualisierung mit generierten Input-Wolken
  - iterativ durch die Steps klicken
- Version 2:
  - Simulation eines Roboters mit LiDAR-Sensor
  - Live-Berechnung der Transformation + Visualisierung

 $\rightarrow$  LIVE DEMO

Demo: Eigene Implementierung in Python - Ergebnis