Generalized Iterative Closest Point

Mündliche Prüfung in der Vorlesung Autonome Roboter bei Prof. Dr.-Ing. Michael Blaich 15.07.2024

Johannes Brandenburger, Moritz Kaltenstadler, Fabian Klimpel

Agenda

- 1. Einführung
- 2. Theorie
- 3. Demo: Eigene Implementierung in Python
- 4. Implementierung in ROS
- 5. Experiment
 - 1. Aufbau
 - 2. Durchführung
 - 3. Ergebnisse
 - 4. ...
- 6. Fazit

Theorie

- Einzige wirkliche Quelle: "Generalized-ICP" von Segal, Haehnel & Thrun (2010)
 - ▶ Ziel: Iterative-Closest-Point-Algorithmus (ICP) verbessern
 - ▶ Standard-ICP & point-to-plane in **generelles Framework** überführen
 - Probabilistische Betrachtung
 - Nutzung **Oberflächenstruktur** aus beiden Scans (Kovarianzmatrizen) ightarrow **plane-to-plane**

Theorie - Mathematische Grundlagen

Kovarianzmatrix

- beschreibt die Streuung von Zufallsvariablen
- für Punkte in Punktwolken: Verteilung der Punkte in der Umgebung

Maximum Likelihood Estimation (MLE)

- Schätzverfahren für Parameter von Wahrscheinlichkeitsverteilungen
- der Paramter wird ausgewählt, der die beobachteten Daten am wahrscheinlichsten macht
- oft verwendet um: $\arg\max_p\dots/\arg\min_p\dots$ zu finden

Theorie - Standard-ICP

- Iterative Closest Point (ICP) ist ein Algorithmus, um die Transformation zwischen zwei Punktwolken zu schätzen
- vergleicht korrespondierende Punkte in beiden Wolken
- minimiert die quadratischen Abstände korrespondierender Punkte

```
1 T \leftarrow T_0
 <sup>2</sup> while not converged do
        for i \leftarrow 1 to N do
            m_i \leftarrow \texttt{FindClosestPointInA}(T \cdot b_i)
            if ||m_i - b_i|| \le d_{\max} then
 5
            | w_i \leftarrow 1
 6
             else
             | w_i \leftarrow 0
 8
            end
 9
        end
10
       \mid T \leftarrow \arg\min_{T} \left\{ \sum_{i} w_{i} (\parallel T \cdot b_{i} - m_{i} \parallel)^{2} \right\}
12 end
```

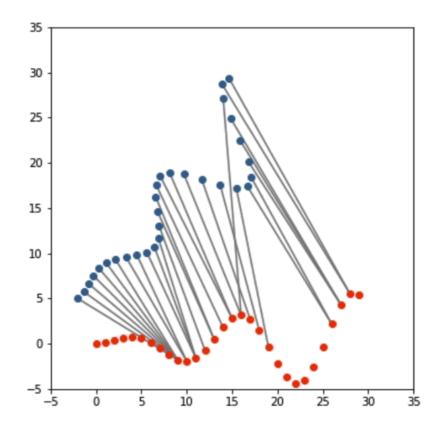


Abbildung 1: Standard-ICP (Igor Bogoslavskyi, 2021)

Theorie - Standard-ICP, point-to-plane, Generalized-ICP

- **point-to-point** (Standard-ICP)
- point-to-plane
 - vergleicht Punkt mit Ebene durch Normalenvektor
- Generalized-ICP
 - quasi "plane-to-plane"
 - vergleicht die Kovarianzmatrizen der nächsten Punkte \rightarrow probabilistisch
 - ▶ wenn in Ebene → Kovarianzmatrix ist "flach"

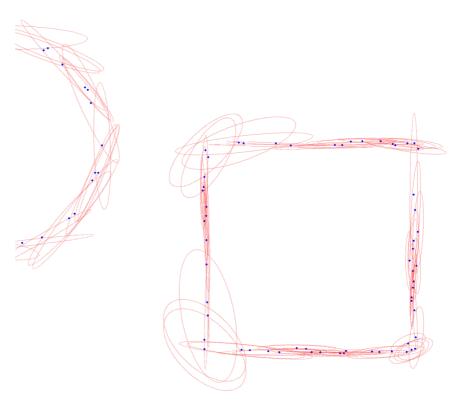


Abbildung 2: Kovarianzmatrizen (eigene Darstellung)

Theorie - GICP-Algorithmus

```
1 T \leftarrow T_0
 2 while not converged do
       for i \leftarrow 1 to N do
         \mid m_i \leftarrow \texttt{FindClosestPointInA}(T \cdot b_i)
       d_i^{(T)} \leftarrow b_i - T \cdot m_i // Residuum / Abstand
      \|\mathbf{if}\| d_i^{(T)}\| \leq d_{\max}  then
       \mid C_i^A \leftarrow \texttt{computeCovarianceMatrix}(T \cdot b_i)
       C_i^B \leftarrow \mathsf{computeCovarianceMatrix}(m_i)
           else
 9
          C_i^A \leftarrow 0; \quad C_i^B \leftarrow 0
10
         end
11
       end
12
       \left| \ T \leftarrow \arg\min_T \left\{ \sum_i d_i^{(T)^T} \left( C_i^B + T C_i^A T^T \right)^{-1} d_i^{(T)} \right\} \right. \quad // \ \text{Maximum Likelihood Estimation} 
14 end
```

Theorie - GICP-Algorithmus

Variationen für Kovarianzmatrizen

$$\begin{aligned} C_i^A \leftarrow \text{computeCovarianceMatrix}(T \cdot b_i) \\ C_i^B \leftarrow \text{computeCovarianceMatrix}(m_i) \end{aligned}$$

- für **Standard-ICP** (point-to-point):
 - $C_i^A \leftarrow 0$
 - $C_i^B \leftarrow 1$ \longrightarrow keine Oberflächenstruktur berücksichtigt (einfache Gewichtung)
- für point-to-plane:
 - $C_i^A \leftarrow 0$
 - $C_i^B \leftarrow P_i^{-1} \longrightarrow P_i$ ist die Projektionsmatrix auf die Ebene (beinhaltet Normalenvektor)
- für **plane-to-plane** (im Paper vorgeschlagene Methode):
 - ► computeCovarianceMatrix berechnet Kovarianzmatrix unter Betrachtung der nächsten 20 Punkte
 - verwendet **PCA** (Principal Component Analysis/Hauptkomponentenanalyse)

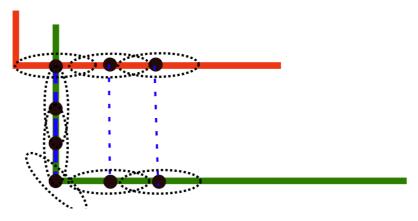


Abbildung 3: Plane-to-plane (Segal et al., 2009)

Theorie - GICP-Algorithmus

Paper Ergebnisse (Segal et al., 2009)

- GICP **genauer** bei simulierten und realen Daten
- immer noch relativ schnell und einfach
- Nutzen von Oberflächenstruktur minimiert Einfluss von falschen Korrespondenzen
- Parameter-Wahl für d_{\max} nicht mehr so kritisch o leichter einsetzbar in **unterschiedlichen** Szenarien

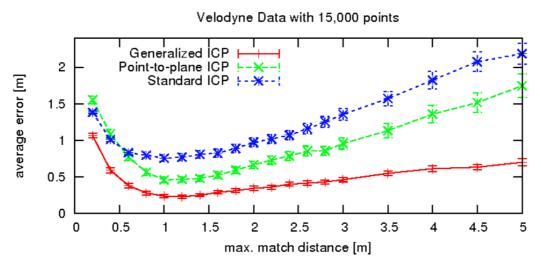


Abbildung 4: Durchschnittsfehler als Funktion von $d_{\rm max}$ (Segal et al., 2009)

Demo: Eigene Implementierung in Python

- Paper sehr mathematisch
- zwar Implementierungen auf GitHub, aber nicht wirklich lesbar
- daher eigene Implementierung vor allem für Verständnis
- eigene 2D-GICP-Funktion
 - ▶ Input: Punktwolken A und B, ...
 - Output: Transformationsmatrix T, \dots
- Version 1:
 - Visualisierung mit generierten Input-Wolken
 - iterativ durch die Steps klicken
- Version 2:
 - ► Simulation eines Roboters mit LiDAR-Sensor
 - ► Live-Berechnung der Transformation + Visualisierung
- \rightarrow LIVE DEMO
- \rightarrow CODE OVERVIEW

Parameterisierung

```
//name des odom topics
this->declare_parameter("odom_topic", "");
//name des icp topics
this->declare_parameter("gicp_result_topic", "");
//name des zeitmessung topics
this->declare_parameter("alignment_time_topic", "");
//parameter ob gicp oder icp verwendet wird
this->declare_parameter("gicp", false);
//ob manuelle transformation gepublished wird
this->declare_parameter("publish_tf", false);

//icp parameter
this->declare_parameter("max_correspondence_distance", 0.0);
this->declare_parameter("transformation_epsilon", 0.0);
this->declare_parameter("euclidean_fitness_epsilon", 0.0);
```

Parameterisierung über YAML file

```
gicp lio:
                                             gicp lio:
  ros parameters:
                                                ros parameters:
   gicp: True
                                                 gicp: False
   publish tf: False
                                                 publish tf: False
    alignment time topic: "galignment time"
                                                 alignment time topic: "alignment time"
   odom topic: "glidar odom"
                                                 odom topic: "lidar odom"
   gicp result topic: "glidar odom eval"
                                                 gicp result topic: "lidar odom eval"
   max correspondence distance: 0.2
                                                 max correspondence distance: 0.2
   maximum iterations: 100
                                                 maximum iterations: 100
   transformation epsilon: 0.000000001
                                                 transformation epsilon: 0.000000001
    euclidean fitness epsilon: 0.00001
                                                 euclidean fitness epsilon: 0.00001
```

Shell file

```
screen -dmS icp lio corr dist 01 ros2 run my localization gicp lio --ros-args --params-file /home/auro1/ros2 ws/src/team01/
my localization/config/icp lio corr dist 01.yaml;
screen -dmS icp lio corr dist 02 ros2 run my localization gicp lio --ros-args --params-file /home/auro1/ros2 ws/src/team01/
my localization/config/icp lio corr dist 02.yaml;
screen -dmS icp lio corr dist 05 ros2 run my_localization gicp_lio --ros-args --params-file /home/auro1/ros2_ws/src/team01/
my localization/config/icp lio corr dist 05.yaml;
screen -dmS icp lio fit eps 01 ros2 run my localization gicp lio --ros-args --params-file /home/auro1/ros2 ws/src/team01/
my localization/config/icp lio fit eps 01.yaml;
screen -dmS icp lio fit eps 0001 ros2 run my localization gicp lio --ros-args --params-file /home/auro1/ros2 ws/src/team01/
my localization/config/icp lio fit eps 0001.yaml;
screen -dmS icp lio fit eps 000001 ros2 run my localization gicp lio --ros-args --params-file /home/auro1/ros2 ws/src/team01/
my localization/config/icp lio fit eps 000001.yaml;
screen -dmS icp lio iterations 10 ros2 run my localization gicp lio --ros-args --params-file /home/auro1/ros2 ws/src/team01/
my localization/config/icp lio iterations 10.yaml;
screen -dmS icp lio iterations 100 ros2 run my localization gicp lio --ros-args --params-file /home/auro1/ros2 ws/src/team01/
my localization/config/icp lio iterations 100.yaml;
screen -dmS icp lio iterations 1000 ros2 run my localization gicp lio --ros-args --params-file /home/auro1/ros2 ws/src/team01/
my localization/config/icp lio iterations 1000.yaml;
screen -dmS gicp lio corr dist 01 ros2 run my localization gicp lio --ros-args --params-file /home/auro1/ros2 ws/src/team01/
my localization/config/gicp lio corr dist 01.yaml;
screen -dmS gicp lio corr dist 02 ros2 run my localization gicp lio --ros-args --params-file /home/auro1/ros2 ws/src/team01/
my localization/config/gicp lio corr dist 02.yaml;
screen -dmS gicp lio corr dist 05 ros2 run my localization gicp lio --ros-args --params-file /home/auro1/ros2 ws/src/team01/
my localization/config/gicp lio corr dist 05.yaml;
screen -dmS gicp lio fit eps 01 ros2 run my localization gicp lio --ros-args --params-file /home/auro1/ros2 ws/src/team01/
my localization/config/gicp lio fit eps 01.yaml;
screen -dmS gicp lio fit eps 0001 ros2 run my localization gicp lio --ros-args --params-file /home/auro1/ros2 ws/src/team01/
my localization/config/gicp lio fit eps 0001.yaml;
screen -dmS gicp lio fit eps 000001 ros2 run my localization gicp lio --ros-args --params-file /home/auro1/ros2 ws/src/team01/
my localization/config/gicp lio fit eps 000001.yaml;
screen -dmS gicp lio iterations 10 ros2 run my localization gicp lio --ros-args --params-file /home/auro1/ros2 ws/src/team01/
my localization/config/gicp lio iterations 10.yaml;
screen -dmS gicp lio iterations 100 ros2 run my localization gicp lio --ros-args --params-file /home/auro1/ros2 ws/src/team01/
my localization/config/gicp lio iterations 100.yaml;
screen -dmS gicp lio iterations 1000 ros2 run my localization gicp lio --ros-args --params-file /home/auro1/ros2 ws/src/team01/
my localization/config/gicp lio iterations 1000.yaml;
```

Implementierung in Ros

ICP:
pcl::IterativeClosestPoint<pcl::PointXYZ, pcl::PointXYZ> icp;
icp.setInputSource(src);
icp.setInputTarget(tgt);
pcl::PointCloud<pcl::PointXYZ>::Ptr output(new pcl::PointCloud<pcl::PointXYZ>);
icp.align(*output);
GICP:
pcl::GeneralizedIterativeClosestPoint<pcl::PointXYZ, pcl::PointXYZ> gicp;
gicp.setInputSource(src);
gicp.setInputTarget(tgt);
pcl::PointCloud<pcl::PointXYZ>::Ptr output(new pcl::PointCloud<pcl::PointXYZ>);
gicp.align(*output);

Implementierung in Ros

```
int tick = -1;

//topic_callback
tick++;
if (tick % 3 != 0) {
   return;
}
```

- schlechte Ergebnisse wenn jeder Tick berücksichtigt wird
- deutlich bessere Ergebnisse wenn nur jeder dritte Tick berücksichtigt wird
- vergleich (bild von trajectory reicht)

Implementierung in Ros

• Zeitmessung Code zeigen und kurz erklären wieso transformation auch drin ist

```
auto start = std::chrono::high_resolution_clock::now();
icp.align(*output);
transformation = icp.getFinalTransformation();
auto finish = std::chrono::high_resolution_clock::now();
std::chrono::duration<double> elapsed = finish - start;
std_msgs::msg::Float64 time_msg;
time_msg.data = elapsed.count();
time_publisher_->publish(time_msg);
```

3 unterschiedliche Maps

- jeweils Bild reinmachen
- roboter war immer der gleiche

(Bild-)Quellen

Igor Bogoslavskyi. (2021). https://nbviewer.org/github/niosus/notebooks/blob/master/icp.ipynb Segal, A. V., Hähnel, D., & Thrun, S. (2009). Generalized-ICP. *Robotics: Science and Systems*. https://api.semanticscholar.org/CorpusID:231748613