

接口类型定义

本章介绍了node.js的公共接口类型定义。

1. 执行对个推的请求

代表在个推注册的一个app，调用该类实例的方法来执行对个推的请求， 构造函数有三个参数，均为必选。

参数名	类型	必需	默认值	参数描述
host	string	是	无	推送os域名
appKey	string	是	无	用于鉴定身份是否合法
masterSecret	string	是	无	第三方客户端个推集成鉴权码，用于验证第三方合法性。在服务端推送鉴权时使用

该类包含的接口有：

函数	说明
推送任务接口	
pushMessageToSingle	对单个用户推送消息
getContentId	获取taskId，和pushMessageToList配套使用
CancelContentId	取消taskId，和pushMessageToList配套使用
pushMessageToList	对指定用户列表推送消息
pushMessageToApp	对指定应用群推送消息
iOS推送特定接口	
pushAPNMessageToSingle	对单个ios用户推送消息
getAPNContentId	获取apn消息的taskId，和pushAPNMessageToList配套使用
pushAPNMessageToList	对指定ios用户列表推送消息
停止推送接口	
stop	停止任务发送
标签设置接口	
setClientTag	设置用户tag属性
getUserTags	获取用户tags
别名功能接口	
bindAlias	单个cid绑定别名
bindAlias	多个cid绑定别名（和单个的传参不一样）
queryClientId	根据别名获取cid
queryAlias	根据cid获取别名
unBindAliasAll	所有cid和别名解绑
unBindAlias	单个cid和别名解绑
查询功能接口	
queryAppUserDataByDate	通过日期，获取App维度的用户数据
queryAppPushDataByDate	通过日期，获取App维度的推送数据

2. 消息体

Message，定义消息推送方式

子类	说明
SingleMessage	单推消息的消息体
ListMessage	列表推送消息的消息体
AppMessage	指定应用群推送消息的消息体

2.1 SingleMessage

单推消息的消息体

成员和方法名	类型	长度	必填	默认值	说明
setData	object	-	是	-	推送消息消息内容
setOffline	boolean	-	否	True	消息离线是否存储
setOfflineExpireTime	Number	-	否	60*1000	消息离线存储多久，单位为毫秒，
setPushNetWorkType	Number	-	否	0	是否wifi推送，1：wifi推送；0：不限制推送方式

2.2 ListMessage

列表推送消息的消息体

成员和方法名	类型	长度	必填	默认值	说明
setData	object	-	是	-	推送消息消息内容
setOffline	boolean	-	否	True	消息离线是否存储
setOfflineExpireTime	Number	-	否	60*1000	消息离线存储多久，单位为毫秒，
setPushNetWorkType	Number	-	否	0	是否wifi推送，1：wifi推送；0：不限制推送方式

2.3 AppMessage

指定应用群推送消息的消息体

成员和方法名	类型	长度	必填	默认值	说明
setData	object	-	是	-	推送消息消息内容
setOffline	boolean	-	否	True	消息离线是否存储
setOfflineExpireTime	number	-	否	60*1000	消息离线存储多久，单位为毫秒，
setAppIdList	array	-	是	-	指定推送的应用列表(现只能录入一个 appId)
setPhoneTypeList	array	-	否	-	设置机型
setProvinceList	array	-	否	-	设置省份或城市。可以是省份名称，也可以是城市编号，详见按城市推送接口
setTagList	array	-	否	-	设置标签内容
setPushNetWorkType	Number	-	否	0	是否wifi推送，1：wifi推送；0：不限制推送方式
setSpeed	Number	-	否	0	定速推送

3. 推送消息模板

子类	说明
TransmissionTemplate	透传消息
NotificationTemplate	点击通知启动应用
LinkTemplate	点击通知打开网页
NotyPopLoadTemplate	通知栏弹框下载模版

3.1 TransimissionTemplate

数据经SDK传给您的客户端，由您写代码决定如何处理展现给用户

成员和方法名	类型	长度	必填	默认值	说明
setAppID	String	-	是	-	设定接收的应用
setAppkey	String	-	是	-	用于鉴定身份是否合法
setTransmissionContent	String	2048 中/英 字符	是	-	透传内容，不支持转义字符
setTransmissionType	String	4byte	是	-	收到消息是否立即启动应用，1为立即启动，2则广播等待客户端自启动
setDuration	String	-	否	-	消息展示时间(格式yyyy-MM-dd HH:mm:ss)
setAPNInfo	-	-	否	-	iOS推送使用该字段，详见 iOS模板 说明

3.2 NotificationTemplate

在通知栏显示一条含图标、标题等的通知，用户点击后激活您的应用（iOS不推荐使用该模板，详情请看[iOS模板](#)说明）

成员和方法名	类型	长度	必填	默认值	说明
setAppId	String	—	是	-	设定接收的应用
setAppkey	String	—	是	-	用于鉴定身份是否合法
setTitle	String	40中/英字符	是	-	通知标题
setText	String	600中/英字符	是	-	通知内容
setLogo	String	40中/英字符	是	-	通知的图标名称，包含后缀名（需要在客户端开发时嵌入），如“push.png”
setLogoUrl	String	100中/英字符	否	-	通知的图标url地址
setIsRing	boolean	—	否	True	收到通知是否响铃：true响铃，false不响铃。默认响铃。
setIsVibrate	boolean	—	否	True	收到通知是否振动：true振动，false不振动。默认振动。
setIsClearable	boolean	—	否	True	通知是否可清除：true可清除，false不可清除。默认可清除。
setTransmissionType	number	4Byte	是	-	收到消息是否立即启动应用：1为立即启动，2则广播等待客户端自启
setDuration	String	-	否	-	消息展示时间(格式yyyy-MM-dd HH:mm:ss)
setAPNInfo	-	-	否	-	iOS推送使用该字段，详见 iOS模板说明

3.3 LinkTemplate

在通知栏显示一条含图标、标题等的通知，用户点击可打开您指定的网页（iOS不推荐使用该模板，详情请看[iOS模板说明](#)）

成员和方法名	类型	长度	必填	默认值	说明
setAppID			是		设定接收的应用
setAppkey	String	—	是		用于鉴定身份是否合法
setTitle	String	40中/英字符	是		通知标题
setText	String	600中/英字符	是		通知内容
setLogo	String	40中/英字符	是		通知的图标名称，包含后缀名（需要在客户端开发时嵌入），如“push.png”
setLogoUrl	String	100中/英字符	否		通知的图标url地址
setIsRing	boolean	—	否	TRUE	收到通知是否响铃：true响铃，false不响铃。默认响铃。
setIsVibrate	boolean	—	否	TRUE	收到通知是否振动：true振动，false不振动。默认振动。
setIsClearable	boolean	—	否	TRUE	通知是否可清除：true可清除，false不可清除。默认可清除。
setUrl	String	200中/英字符	是		点击通知后打开的网页地址
setLogoUrl	String	—	是		通知的网络图标地址
setDuration	String		否		收到消息的展示时间(格式yyyy-MM-dd HH:mm:ss)
setAPNInfo			否		iOS推送使用该字段，详见 iOS模板说明

3.4 NotyPopLoadTemplate

在通知栏显示一条含图标、标题等的通知，用户点击后展示一个弹框提示。（iOS不支持该模板，详情请看[iOS模板说明](#)）

成员和方法名	类型	长度	必填	默认值	说明
setAppId	String	—	是		设定接收的应用

setAppkey	String	—	是		用于鉴定身份是否合法
setNotyIcon	String	40中/ 英字符	是		通知栏图标
setNotyContent	String	600中/ 英字符	是		通知栏内容
setCleared	boolean	—	否	TRUE	通知栏是否可以清除（默认是）
setBelled	boolean	—	否	TRUE	是否响铃（默认是）
setVibrationed	boolean	—	否	TRUE	是否震动（默认是）
setPopTitle	String	40中/ 英字符	是		弹出框标题
setPopContent	String	600中/ 英字符	是		弹出框内容
setPopImage	String	200中/ 英字符	是		弹出框图标
setPopButton1	String	4中/英 字符	是		弹出框确定按钮名称
setPopButton2	String	4中/英 字符	是		弹出框取消按钮名称
setLoadIcon	String	40中/ 英字符	是		下载图标(本地图标需要加入file://前缀 网络图标则直接填写网络图标地址)
setLoadTitle	String	40中/ 英字符	是		下载标题
setLoadUrl	String	200中/ 英字符	是		下载地址
setAutoInstall	boolean	—	否	false	是否自动安装
setActivated	boolean	—	否	false	安装完成后是否自动启动应用程序
setAndroidMark	String	40中/ 英字符	否		设置安卓标识
setSymbianMark	String	40中/ 英字符	否		设置塞班标识
		40中/			

setIphoneMark	String	英字符	否		设置苹果标识
setDuration	String		否		收到消息的展示时间(格式yyyy-MM-dd HH:mm:ss)

3.5 APNTemplate

成员和方法名	类型	长度	必填	默认值	说明
setAppID	String		是		设定接收的应用
setAppkey	String		是		用于鉴定身份是否合法
setDuration	String		否		收到消息的展示时间 (格式yyyy-MM-dd HH:mm:ss)
setAPNInfo			否		iOS推送使用该字段，详见 iOS模板 说明

4. IOS推送消息体

APNPayload定义iOS平台推送消息

内部接口	说明
AlertMsg	推送的消息体

4.1 APNPayload

参数	类型	长度	必填	默认值	说明
badge	number		如果 ContentAvailable不 设置或设置不为1， message、locKey和 badge其中一项必 填；否则其他可不填	-1	应用icon上显示的数字， 即角标
alertMsg	AlertMsg			null	通知消息体
sound	String		否	default	通知铃声文件名，无声设 置 (com.gexin.ios.silence)
contentAvailable	number		否	0	推送直接带有透传数据
category	String		否		action定义以后，对action 进行分类
customMsg	Array		否	null	用户的消息

4.2 AlertMsg

子类	说明
SimpleAlertMsg	简单消息体(字符串形式)
DictionaryAlertMsg	复杂消息体(字典形式)

1) SimpleAlertMsg

参数	类型	长度	必填	默认值	说明
alertMsg	String				通知文本消息字符串

2) DictionaryAlertMsg

参数	类型	长度	必填	默认值	说明
tile	String		否		消息体的标题
body	String		否		消息体的主体
titleLocKey	String	—	否		当前Localizable.strings文件的标题
titlelocArgs	Array	—	否		如果title-loc-key中使用占位符，则在title-loc-args中指定各参数
actionLocKey	String	—	否		指定执行按钮所使用的Localizable.strings
locKey	String				指定Localizable.strings文件中相应的key
locArgs	Array		否		如果loc-key中使用占位符，则在loc-args中指定各参数
launchImage	String		否		指定启动界面图片名

5. 推送目标

定义一个推送目标

成员和方法名	类型	长度	必填	默认值	说明
setAppld	String	—	是	-	设置客户端所属应用唯一ID
setClientId	String	—	setClientId和setAlias其中一项必填	-	设置客户端身份ID
setAlias	String	-	setClientId和setAlias其中一项必填	-	设置客户端所属用户别名