

# Lab 2 – Creando un mundo interactivo

Noviembre 2013

# Instrucciones

- Utilizando lo realizado en Lab02 crea un mundo donde establezcas reglas de juego (cuanto puede saltar el avatar, velocidad, caídas, etc.)
- Tendrás que definir las teclas con las que el usuario interactúa (saltar, caminar)
- Puedes seguir utilizando imágenes con texturas, etc.
- Incorpora animación al avatar
- Considera incorporar audio u otros recursos

