

# Diseño de Videojuegos

Diciembre 2013

# Documento de diseño (1/2)

- Para la construcción de un videojuego es importante tener un documento que defina rigurosamente todos los detalles del juego
- Es fundamental establecer alcances y límites de la idea



# Documento de diseño (2/2)

- Un documento con la idea, los alcances y las limitaciones del videojuego podría servir para:
  - Dar a conocer la idea entre los patrocinadores
  - Tener una visión más clara de lo que se busca