

# Lab 1 – Creando un mundo

Noviembre 2013

# Instrucciones

- Utilizando el lenguaje de programación java y el proyecto Lab01\_Mundo.zip crea un mundo con animación
- Puedes utilizar imágenes con texturas, etc.
- El mundo debe contener al menos un objeto que debes poder mover con las teclas izquierda, derecha, arriba, abajo

