Wstęp do laboratorium 2

Aby rozpocząć przygodę z menadżerem pakietów do każdego projektu musimy stworzyć plik `package.json` poprzez wywołanie komendy: npm init

```
C:\Windows\System32\cmd.exe
                                                                                                                                                                                                   D:\nodejs;npm init
This utility will walk
                                     ou the ugh creating a package.json file.
It only covers the most common items, and tries to guess sensible defaults.
See `npm help json` for definitive documentation on these fields
 and exactly what they do.
Use `npm install <pkg>` afterwards to install a package and save it as a dependency in the package.json file.
Press ^C at any time to quit.
package name: (nodejs)
version: (1.0.0)
 description:
 ntry point: (index.js)
test command:
git repository:
keywords:
author:
license: (ISC)
About to write to D:\nodejs\package.json:
  "name": "nodejs",
"version": "1.0.0",
"description": "",
"main": "index.js",
"scripts": {
"test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
  },
"author": "",
"license": "ISC"
 s this OK? (yes)
  :\nodejs>_
```

W tak przygotowanym katalogu możemy już instalować zewnętrze pakiety, aby to uczynić musimy wpisać polecenie np: npm install lodash

```
D:\nodejs npm install lodash
npm notic created a lockfile as n ckage-lock.json. You should commit this file.
npm MARN nodejs@1.0.0 No description
npm MARN nodejs@1.0.0 No repository field.
+ lodash@4.17.11
added 1 package from 2 contributors and audited 1 package in 4.874s
found 0 vulnerabilities

D:\nodejs>______
```

W tym momencie NPM pobierze dany pakiet i umieści go w naszym katalogu 'node_modules' oraz dopisze do pliku `package.json` informację o zainstalowanym pakiecie:

```
File Edit Selection View Go Debug Terminal Help package.json - nodejs - Visual Studio Code
        EXPLORER
                                       {} package.json ×
                                                                                                          D

■ OPEN EDITORS

                                        {} package.json ▷ ...
        x {} package.json
                                                 "name": "nodejs",

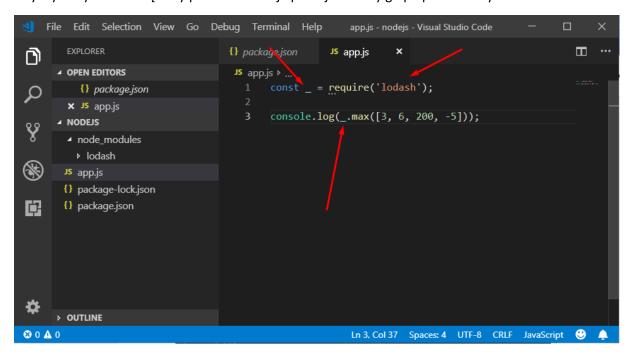
▲ NODEJS

                                                 "version": "1.0.0",

    node_modules

                                                 "description": "",
          ▶ lodash
                                                 "main": "index.js",
       {} package-lock.json
                                                 "scripts": {
       {} package.json
                                                   "test": "echo \"Error: no test specified\" && exi
                                                 "author": "",
¢
                                                 "license": "ISC",
                                                 "dependencies": {
                                                   "lodash": "^4.17.11"
*
      OUTLINE
                                                                    Ln 15, Col 1 Spaces: 2 UTF-8 LF JSON 😃
② 0 ▲ 0
```

Aby wykorzystać zewnętrzny pakiet w naszej aplikacji musimy go po prostu wczytać:



UWAGA!!!!

Jeżeli mamy już plik package.json pobrany z jakiegoś repozytorium nie tworzymy nowego pliku a jedynie instalujemy niezbędne pakiety które znajdują się w pliku package.json:

Przykład:

W takim przypadku jeżeli mamy plik package.json ale nie mamy pobranych zewnętrznych modułów powinniśmy uruchomić ich instalację poleceniem: npm install

