

# PODSTAWY PROGRAMOWANIA W PYTHON

Dzień 15





## AGENDA DAY 15

- ankieta
- praca ze skoroszytami (excel)
- liczby pseudolosowe
- NumPy i Matplotlib
- przykładowy kod
- co dalej?



# Ankieta

## **ANKIETA KOŃCOWA**



## Kliknij tutaj



## Praca z plikami excel

### **OpenPyXL**



https://openpyxl.readthedocs.io/en/stable/

import openpyxl

```
plik = openpyxl.load_workbook("example.xlsx")
arkusze = plik.get_sheet_names()
arkusz = plik['Owoce']
```



## Zmienne pseudolosowe





https://docs.python.org/3/library/random.html

Liczby wygenerowane za pomocą modułu random są liczbami "pseudolosowymi".

Pseudo ponieważ tak naprawdę wygenerowany ciąg jest skończony oraz cykliczny. Dzięki czemu ustalając "ziarno" generatora liczb losowych (metoda seed), generator zawsze zwróci nam ten sam ciąg liczb.

**Losowymi** ponieważ w zakresie ich używalności (generując ich np. 100) nie zauważymy w nich żadnego schematu.



# NumPy



## NumPy array, czyli coś więcej niż lista

https://docs.scipy.org/doc/numpy-1.15.1/user/quickstart.html

Podstawowym obiektem numpy jest array (ndarray), czyli tablica wielowymiarowa.

Podstawowymi atrybutami tablicy są:

- ndim liczba wymiarów
- shape liczba elementów w każdym wymiarze
- size liczba wszystkich elementów tablicy
- dtype typ danych w tablicy
- data wartości w tablicy

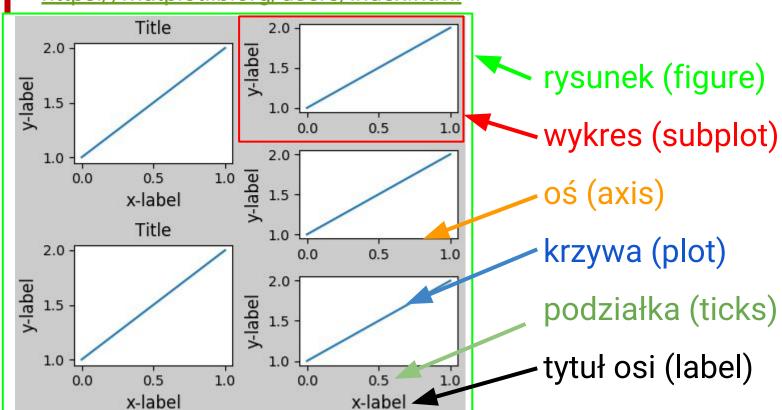


# MatPlotLib



#### **Grid**

https://matplotlib.org/users/index.html





# Przykład konsumowania API (https://openweathermap.org/api)



## Podsumowanie

## TWOJA DROGA

Nie liczy się to, jak daleko będziesz w stosunku do kolegów, ale to, jak daleko znajdziesz się za 7 tygodni, w stosunku do z dnia dzisiejszego.

## P.U.S.Z.

P.róbuj

U.ważnie czytaj

S.zukaj

Z.adawaj pytania





I have not failed.
I've just found 10.000 ways
that won't work

T. A. Edison



myślenie algorytmiczne, zmienne, typy, instrukcje warunkowe, pętle, funkcje, listy, tuple, dict, klasy, obiekty, unittesting, debuging



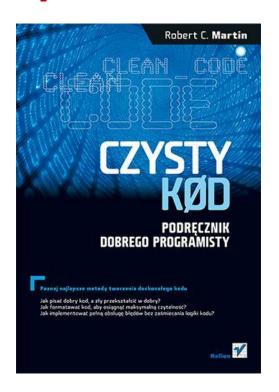
# WSZYSTKO JEST 0 LUB 1



# Co dalej?

## KSIĄŻKI





C# coding conventions (style guide)

- Komentarze
- Nazwy
- Puste linie

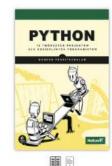












Python, 14 twórczych projektów dla dociekliwych Mahesh Venkitachalam





0 Python. Kurs video. Poziom pierwszy. Podstawy Joanna Zatorska



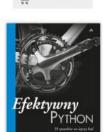






田 三 Black Hat Python. Jezyk Python dla hakerów i pentesterów Justin Seitz

39.90 zł





Brett Slarkin





間用 Python, Instrukcje dla programisty Eric Matthes

89.00 zł









69.00 zł



info Share

<academy/>

Podstawy programowania. Michael Dawson

69.00 zł



間用 Nauka robotyki z językiem Python Lentin Joseph



#### **KURSY ONLINE**



Coursera.org

edx.org

udemy







#### **KURSY ONLINE**





#### **FORA**



- stackoverflow
- 4programmers.net
- <u>reddit.com/r/python</u>
- <u>reddit.com/r/learnpython</u>

#### ZASTOSOWANIA



Strony internetowe: Django, Flask, Tornado

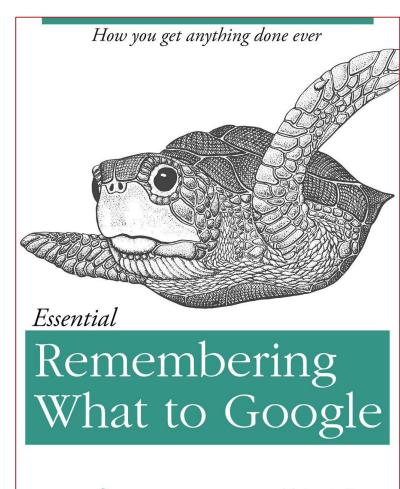
Aplikacje graficzne: Tkinter, PyQt, kivy

Analiza danych: Anakonda, Pandas, matplotlib

Uczenie maszynowe: scikt-learn, TensorFlow

BigData: PySpark, boto3

...



O RLY?

@ThePracticalDev

It's like weekday coding, but pants are optional

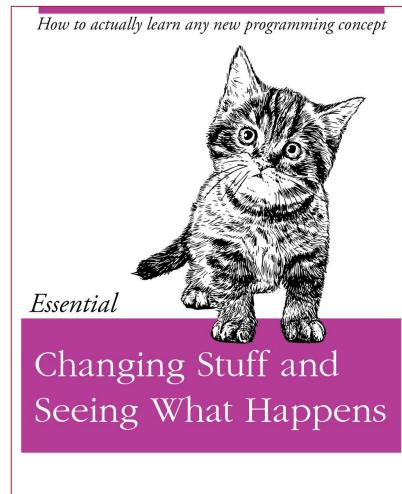


# Coding on the Weekend

A Frustrating Hobby

O RLY?

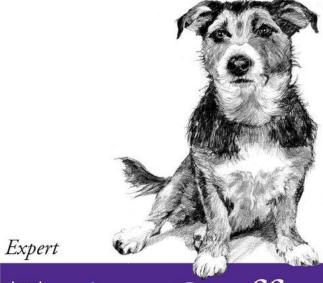
@ThePracticalDev



O RLY?

@ThePracticalDev

Software can be chaotic, but we make it work



## Trying Stuff Until it Works

O RLY?

The Practical Developer @ThePracticalDev

Thinking Outside The Bottle



Make Programming Fun Again

**GUINNESS PRESS** 

N.E. Briated





# Thanks!!