

# PODSTAWY PROGRAMOWANIA W PYTHON

Dzień 10





#### AGENDA DAY 10

- •klasy c.d.
- przeciążanie metod specjalnych i operatorów
- dziedziczenie



# metody specjalne



#### **METODY SPECJALNE**

```
class Samochod(object):
    def __init__(self, marka, model):
        self.marka = marka
        self.model = model
```

Określenie ich w klasie umożliwia zdefiniowanie własnych zachowań dla operatorów i metod specjalnych



### INNE METODY SPECJALNE

```
OPERATORY:
```

```
+, -, ==, <, >, len(), print, i in.
```

```
__add__(self, other) -> self + other
```

#### **PARADYGMATY 00P**



**ABSTRAKCJA** 

**DZIEDZICZENIE** 

**ENKAPSULACJA** 

**POLIMORFIZM** 



## dziedziczenie

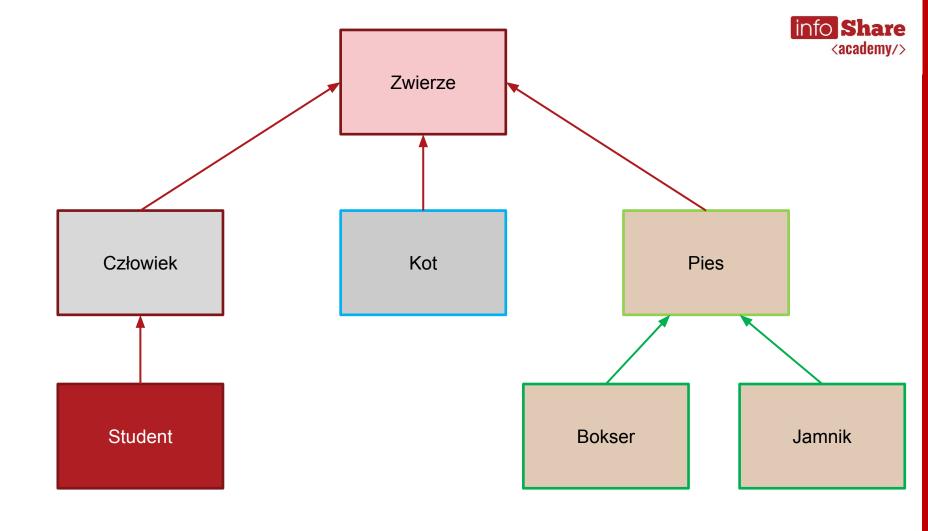


#### definiowanie klas

```
słowo kluczowe nazwa klasa nadrzędna / rodzic class Samochod(object):

# definicje danych # definicje metod
```

- class podobnie jak def
- słowo object oznacza, że Samochód jest obiektem w Python (object) i dziedziczy z niego wszystkie właściwości
  - Samochod jest podklasą object
  - object jest klasą nadrzędną dla Samochod







```
class Zwierze(object):
    # definicje danych
    # definicje metod
class Czlowiek(Zwierze):
    # definicje danych
    # definicje metod
class Student(Czlowiek):
    # definicje danych
    # definicje metod
```

Dziedziczenie umożliwia tworzenie klas, które korzystają z atrybutów klas nadrzędnych (superklasa / rodzic).

Klasy dziedziczące (podklasy / dzieci) mogą część atrybutów mieć zdefiniowanych według własnych potrzeb.



#### SPRAWDZENIE ZALEŻNOŚCI

**isinstance(obiekt, klasa)** – sprawdza czy dany obiekt jest instancją klasy

**issubclass(klasaA, klasaB)** – sprawdza czy klasaA jest podklasą klasy B





# Thanks!!