

# Delivery Process and Organization

## UG Helper

Projekt "UG Helper" zostanie zrealizowany w oparciu o metodykę Agile, ze szczególnym naciskiem na Scrum. Wybrana metodologia pozwoli na elastyczne dostosowywanie się do zmieniających się potrzeb studentów Uniwersytetu Gdańskiego. Iteracyjny proces dostarczania funkcjonalności umożliwi szybkie wdrażanie kolejnych modułów aplikacji i zbieranie opinii użytkowników na każdej fazie rozwoju.

Zespół projektowy będzie organizował **sprinty** trwające 1-2 tygodnie, podczas których nastąpi implementacja nowych funkcjonalności lub usprawnień. Narzędzie Jira będą wykorzystywane do zarządzania zadaniami i dokumentacją projektu. Dodatkowo, do komunikacji wewnątrz zespołu wykorzystamy Microsoft Teams, a do kontroli wersji kodu - GitHub.

### Metodyki:

- **Agile:** Elastyczne podejście do zarządzania projektami, pozwalające na ciągłe dostosowywanie zakresu prac i reagowanie na zmieniające się wymagania. Agile zakłada współpracę z klientem i iteracyjne dostarczanie funkcjonalności.
- **Scrum:** Framework Agile, który zakłada podział pracy na krótkie iteracje (sprinty), stałe przeglądy i retrospektywy, co pozwala na szybkie reagowanie na feedback użytkowników.

### Technologie:

- **Jira:** Narzędzie do zarządzania projektami Agile, umożliwiające śledzenie zadań, priorytetów i postępów w realizacji projektu.
- **MS Teams:** Komunikator dla zespołów, umożliwiający szybkie porozumiewanie się, tworzenie kanałów tematycznych oraz integrację z innymi narzędziami.
- **GitHub:** Platforma do kontroli wersji kodu, wspierająca współpracę nad oprogramowaniem, przegląd kodu i automatyczne wdrażanie zmian.

## Role w Projekcie:

- **Product Owner:** Reprezentuje interesy użytkowników końcowych (studentów UG). Odpowiada za priorytetyzację backlogu oraz definiowanie wymagań biznesowych.
- **Scrum Master:** Dbą o przestrzeganie zasad Scrum, usuwa przeszkody blokujące zespół oraz wspiera efektywność pracy zespołu deweloperskiego.
- **Zespół Deweloperski:** Odpowiada za implementację i testowanie funkcjonalności aplikacji. Składa się z programistów, testerów oraz specjalistów UX/UI.
- **Analitik Biznesowy:** Analizuje potrzeby użytkowników i dostarcza wymagania funkcjonalne. Wspiera Product Ownera w definiowaniu backlogu.