

Project Vision and Scope

UG Helper

Wizja i Zakres Projektu

Projekt "UG Helper" to aplikacja mobilna **zaprojektowana specjalnie dla studentów Uniwersytetu Gdańskiego**. Jej głównym celem jest pełnienie roli cyfrowego towarzysza, który ułatwia poruszanie się po życiu akademickim.

Dzięki UG Helper studenci mogą znaleźć i uzyskać dostęp do kluczowych informacji akademickich, takich jak harmonogram zajęć, dołączać do kół naukowych, bądź sekcji sportowych, a także zapisywać się na kursy. Narzędzie to ma na celu poprawę doświadczeń studentów, minimalizując typowe problemy.

Kluczowe funkcje i możliwości aplikacji:

1. **Mapa kampusu z punktami zainteresowania: (Must)**

Funkcja wspomagana GPS-em, która pomaga studentom w odnajdywaniu sal wykładowych i budynków na kampusie. Obejmuje lokalizacje takie jak biblioteki, stołówki, miejsca do nauki, biura administracyjne i obiekty rekreacyjne.

2. **Harmonogram zajęć i osobisty planer: (Must)**

Pozwala studentom przeglądać i zarządzać swoim harmonogramem zajęć, ustawiać przypomnienia i sprawdzać terminy oddania prac.

3. **Portal zapisów na kursy i do kół naukowych: (Must)**

Ułatwia proces zapisów na zajęcia, dołączanie do kół naukowych oraz rejestrację na wydarzenia na kampusie. Aplikacja będzie polecać kursy na podstawie własnych zainteresowań i kierunku studiów użytkownika, a także oferować funkcję dołączenia do nich.

4. **Dostęp do literatury i zasobów edukacyjnych: (Should)**

Możliwość przeglądania rekomendowanej literatury, sylabusów, notatek oraz materiałów dydaktycznych do każdego wykładu lub przedmiotu.

5. **Kalendarz wydarzeń: (Should)**

Kalendarz, który informuje o nadchodzących wydarzeniach, warsztatach i ważnych terminach akademickich.

6. **Integracja z Biblioteką Uniwersytetu Gdańskiego: (Could)**

Dzięki aplikacji, można przeglądać zasoby biblioteki oraz zamawiać książki do książkomatu. Funkcja ułatwi korzystanie z biblioteki.

Cele nieobejmujące projektu (non-goals):

- Aplikacja nie będzie zawierała zaawansowanych funkcji akademickich, takich jak oceny czy składanie wniosków do dziekanatu, które są zarządzane przez e-uczelnię. UG Helper nie będzie także oferować szczegółowej analizy wyników studenta.
- Aplikacja nie będzie umożliwiała komunikacji między studentami ani pracownikami uniwersytetu.

Uzasadnienie dlaczego projekt powstaje:

Projekt odpowiada na powszechne problemy, z jakimi borykają się zwłaszcza nowi studenci UG, takie jak:

- trudności w poruszaniu się po dużym kampusie
- dostęp do zasobów związanych z poszczególnymi zajęciami
- efektywne zarządzanie harmonogramem

Aplikacja koncentruje się na zwiększeniu komfortu życia studenckiego, sprawiając, że staje się ono mniej stresujące i bardziej przystępne.