

3D Retro Gaming Gallery

Descrição

Este é um projeto desenvolvido no **Unity3D** que apresenta uma galeria 3D interativa com uma exposição temática de consoles e jogos retrô. A galeria foi projetada para proporcionar uma experiência imersiva ao usuário, utilizando controles de câmera em **primeira pessoa** para explorar o ambiente.

Recursos Principais

- **Exposição de Consoles Antigos:** Fotos e imagens de consoles clássicos como Atari e Super Nintendo.
- **Jogos Clássicos:** Imagens representando jogos retrô icônicos.
- **Modelos 3D:**
 - **Controles de Videogame:** Réplicas em 3D de controles antigos.
 - **Máquinas de Fliperama:** 2 máquinas com design retrô.
 - **Personagens Icônicos:**
 - * **Mario Bros**
 - * **Crash Bandicoot**
- **Câmera em Primeira Pessoa:** Navegue pela galeria como se estivesse dentro dela.

Controles

- **Teclado:**
 - W, A, S, D: Movimentação.
- **Mouse:**
 - Controle de direção da visão.

Objetivo do Projeto

Criar um ambiente interativo e simples que destaque o charme dos consoles e jogos clássicos, permitindo que os jogadores relembrem (ou descubram!) esses elementos icônicos da história dos videogames.

Tecnologias Utilizadas

- **Unity 3D:** Motor de jogo utilizado para desenvolvimento.
- **WebGL:** Plataforma de exportação para visualização no navegador.
- **Modelagem 3D:** Modelos básicos de objetos como controles e fliperamas.

Créditos

- **Modelos e Texturas:**
 - Alguns modelos foram obtidos de bibliotecas gratuitas, como o Unity Asset Store, 3dexport, etc.

Visualizar Projeto

Nota: Este projeto foi desenvolvido como parte de uma atividade prática para aprender e aplicar conceitos de desenvolvimento em Unity.