

- Predložak za svaki program:

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    return (0) ;
}
```

- Osnovni tipovi podataka:

**char** - znakovni tip podatka  
**short** - "kratki" cijeli broj (pokriva manji raspon cijelih brojeva)  
**int** - cijeli broj  
**long** - "dugi" cijeli broj (pokriva veći raspon cijelih brojeva)  
**float** - decimalni broj jednostruke preciznosti  
**double** - decimalni broj dvostruke preciznosti

- Komentari

```
// Komentar u jednom retku
/* ovo je
komentar u
više linija
*/
```

- Printf** funkcija – svaki tip se ispisuje svojim formatom

```
char z; //znakovna vrijednost
int a; //cijelobrojna vrijednost
float b; // realna vrijednost
z='Q';
a=123;
b=1.23;
printf("%c %d %f", z,a,b);
```

Q 123 1.23000

ispis na određeni broj mjesta:

```
int a;
float b;
a=123;
b=1.23;
printf("%5d %10.2f",a,b);
```

123  
1.23

- Scanf** funkcija za unos – svaki tip se unosi svojim formatom - ne zaboraviti **&** (ampersand)

```
{
    char z;
    int a;
    float b;
    scanf("%c", &z);
    scanf("%d", &a);
    scanf("%f", &b);
    printf("%c %d %f", z,a,b);
    return (0);
}
```

ulaz

Q  
123  
1.23

ispis

Q 123 1.230000

- Operatori**

Primjer izraza	Značenje aritmetičkog operatora
<b>x - y</b>	zbiranje
<b>x - y</b>	oduzimanje
<b>x * y</b>	množenje
<b>x / y</b>	dijeljenje ( <b>operator ovisi o tipu operanda</b> )
<b>x % y</b>	ostatak cjelobrojnog dijeljenja

```
#include<stdio.h>
int main()
{
```

```
    //kalkulator
    int a,b;
    scanf("%d %d", &a, &b);
    printf("%d+%d=%d\n", a,b,a+b);
    printf("%d-%d=%d\n", a,b,a-b);
    printf("%d*%d=%d\n", a,b,a*b);
    printf("%d div %d=%d\n", a,b,a/b);
    //ako su a i b int onda je / div
    printf("%d mod %d=%d\n", a,b,a%b);
    printf("%d : %d=%.2f",a,b,(float)a/b);
    //pretvaramo a u float tako da pretvaramo / u :
    return (0);
}
```

ulaz:

2 3

ispis:

2+3=5  
 2-3=-1  
 2\*3=6  
 2 div 3=0  
 2 mod 3=2  
 2 : 3=0.67