技术部开发规范

没有最好,只有更好合适的时间、合适的地点、合适的人做一件合适的事

杜春生 2017.5.15

序言

- ▶ 为了提高开发的积极性及代码质量,遂半夜写了该文档,后续会慢慢完善,欢迎提出宝贵意见
- 最终使我们的团队更卓越

八条军规

- > 团队至高无上
 - 没有完美的个人,只有完美的团队,团队的发展是每个人的荣誉。
- > 规范就是权威
 - 规范就是一种精神没有规范,就没有权威,规范意味着你不但懂得做人和做事,而且懂得如何做好它们。
- > 主动就是效率
 - 主动、主动、再主动主动的人是最聪明的人,是团队中最好的伙伴,是人人都想要有的朋友。在困难的时候能够帮助我们的,是主动而不是运气。
- ▶ 做事三要素, 计划、目标和时间 永远要有计划, 永远要知道目标, 永远不要忘了看时间。 计划不是要看计划哪里可行, 而是要注意哪里会有可能失败。
- 一不要解释,要结果尊严来自实力 结果不会骗人!解释是没有意义的,这意味着你想推卸或要别人来承担责任。
- ▶简单、简单、再简单
 - 不要太夸张,不要虚张声势,更不要节外生枝。寻找捷径是提高工作效率的首要方法。同样的一件事情,如果你能完成得比别人更简单,就是好样的。
- ▶ 做人要低调,做事要高调 不要颠倒过来低调做人,可以在你周围保持健康的空气,而高调做事,则可以赢得支持和声誉。
- ▶ 工作的一切问题,都是沟通的问题 沟通能力是起码素质,顺畅不会从天而降,它是沟通的结果。不要怕沟通的小麻烦,如果你不想面对更大的麻烦,就要沟通、协调周围的一切。

规章制度(员工违规行为处理规定)

- > 故意消极怠工或聚众怠工造谣生事的
- > 不服从上级合理要求或岗位变动决定的
- ▶ 擅离职守、不按规定交接班或做与工作无关的事项,如工作时间睡觉、酗酒的
- > 在公司内外散播谣言及诽谤, 诋毁公司, 扰乱安定团结的
- > 工作时间浏览与工作无关网站或长时间拨打私人电话的
- > 工作时间打游戏、大声讨论与工作无关的

违反以上规定者、处以口头警告、书面警告、解除劳动合同等程序

贡献能力值

 贡献能力值(DC)=
 计划工作量
 计划工作量
 计划工作量

 (Bug数+1) X (实际工作量/计划工作量)
 (Bug数+1) X实际工作量

计划工作量:每个功能的开发量(人日),这个组长或组内、项目经理、技术经理一起讨论的合理值

实际工作量:实际完成的工作量

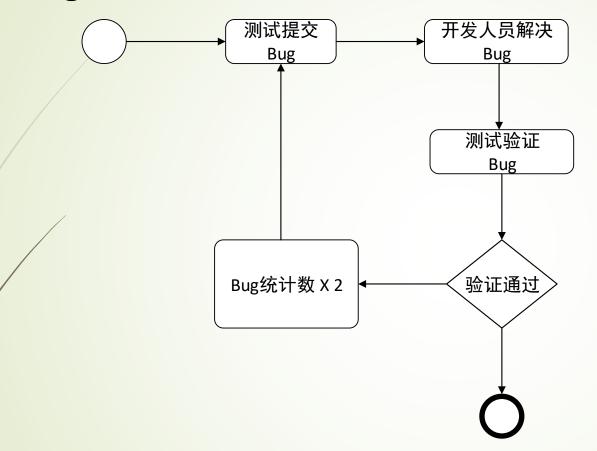
贡献能力值: Devote 贡献度 Capacity 创造能力 简称DC

如果一个人的dc值越大,那么他的贡献能力值越大,那么他的产出就越大

目的:能够减少bug数提高开发效率,缩短工期,可以作为考核的重要指标

个人Sum (DC) 分值越大贡献力越大,团队团队分值越大贡献力越大,可以选出优秀员工及优秀团队(只针对开发,后续运维、测试、db指标完善)

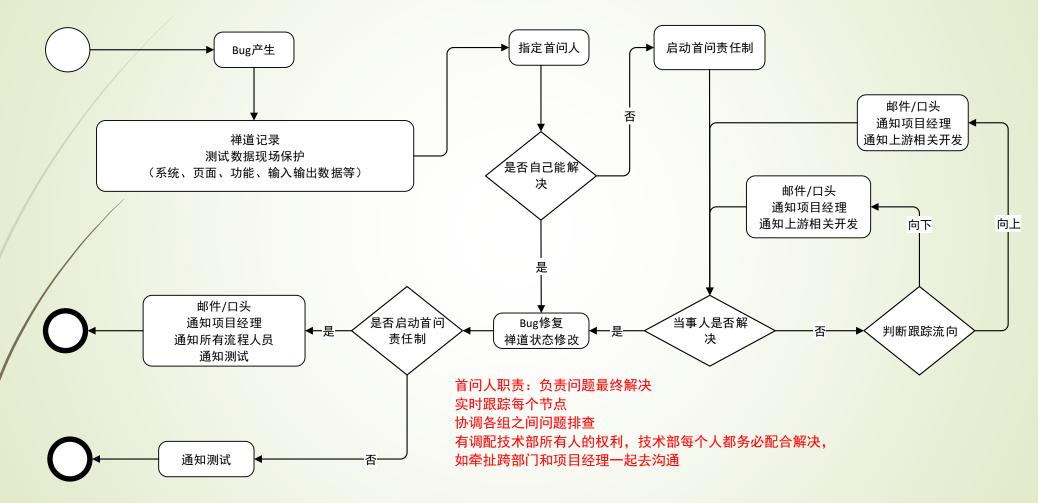
Bug数统计



Bug数统计,初始为1,如果同一个bug修改多次那么就是2的倍数增长

目的:减少同样的bug再次出现,提高bug修复率

首问责任制



目的: 便于跟踪彻查问题, 提高个人及团队协作力, 快速解决跨组跨部门问题

一割割