

맵 수정방식

전형준

현재 드린 지도는 f1tenth-riders-quickstart-master\pkg\src\pkg\maps에서 사용되고 있습니다. 이 지도를 임의로 수정하는 방식을 알려드리겠습니다. 이를 통해서 임의의 장애물이 추가된 트랙을 잘 통과할 수 있도록, 알고리즘을 수정하시길 바랍니다.

1. 우선 아래의 사이트에서 kolourpaint-21.12.0-968-windows-msvc2019_64-cl.exe를 다운로드 하시길 바랍니다.

https://binary-factory.kde.org/view/Windows%2064-bit/job/Kolourpaint_Nightly_win64/

Pipeline Kolourpaint_Nightly_win64



Last Successful Artifacts

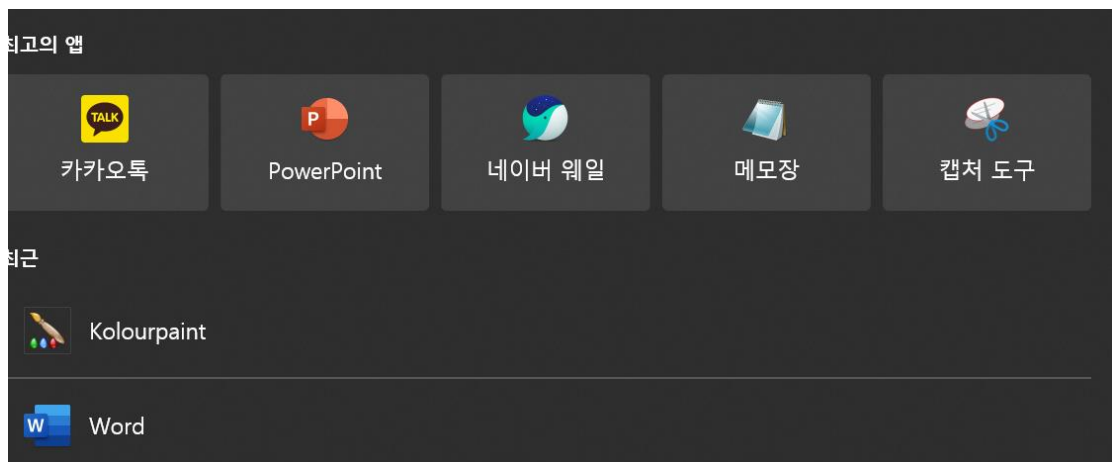
| | |
|--|--------------------------------|
| kolourpaint-21.12.0-968-windows-msvc2019_64-cl-debug.7z | 156.51 MB view |
| kolourpaint-21.12.0-968-windows-msvc2019_64-cl-debug.7z.sha256 | 66 B view |
| kolourpaint-21.12.0-968-windows-msvc2019_64-cl.7z | 55.77 MB view |
| kolourpaint-21.12.0-968-windows-msvc2019_64-cl.7z.sha256 | 66 B view |
| <u>kolourpaint-21.12.0-968-windows-msvc2019_64-cl.exe</u> | 56.50 MB view |
| kolourpaint-21.12.0-968-windows-msvc2019_64-cl.exe.sha256 | 66 B view |



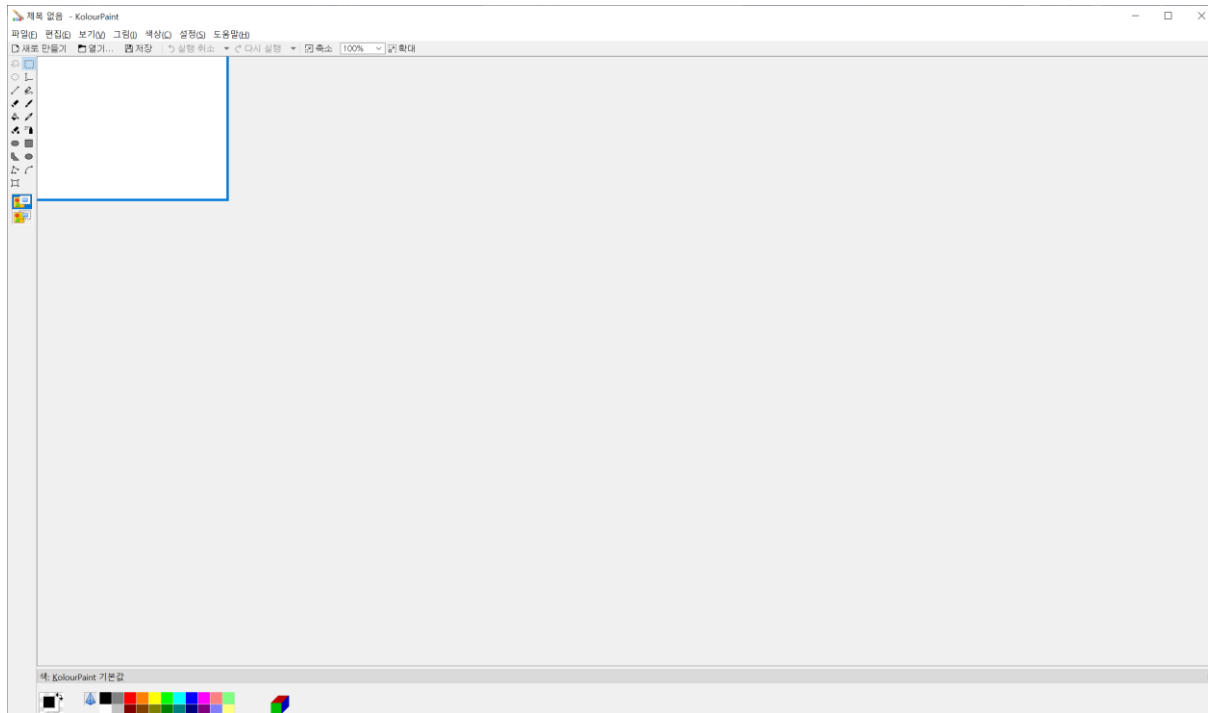
Recent Changes

Stage View

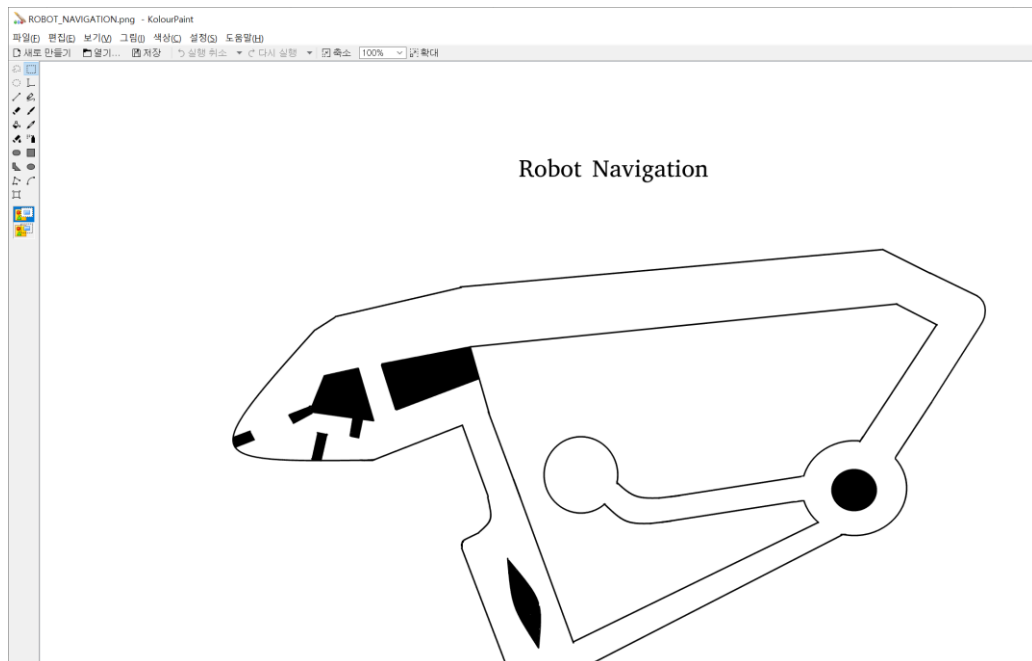
2. 다운로드 받은 파일을 실행하여 설치하시면 아래의 사진과 같은 Kolourpaint 실행파일이 생성됩니다.



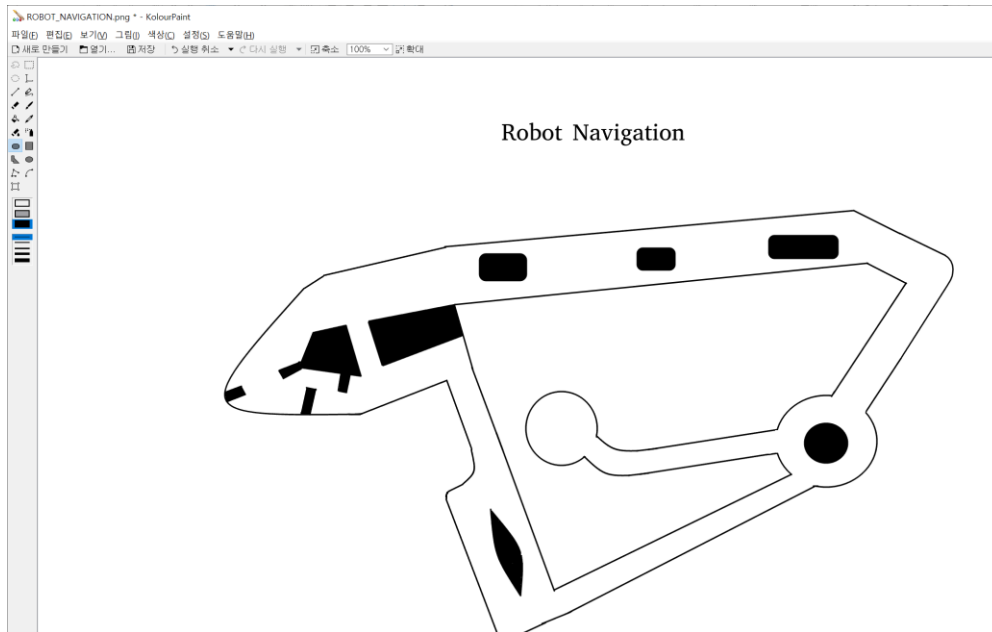
3. Kolourpaint를 실행하시면 다음과 화면이 나옵니다. 여기서 좌측상단의 메뉴바에서 파일 - 열기로 지도를 불러옵니다.



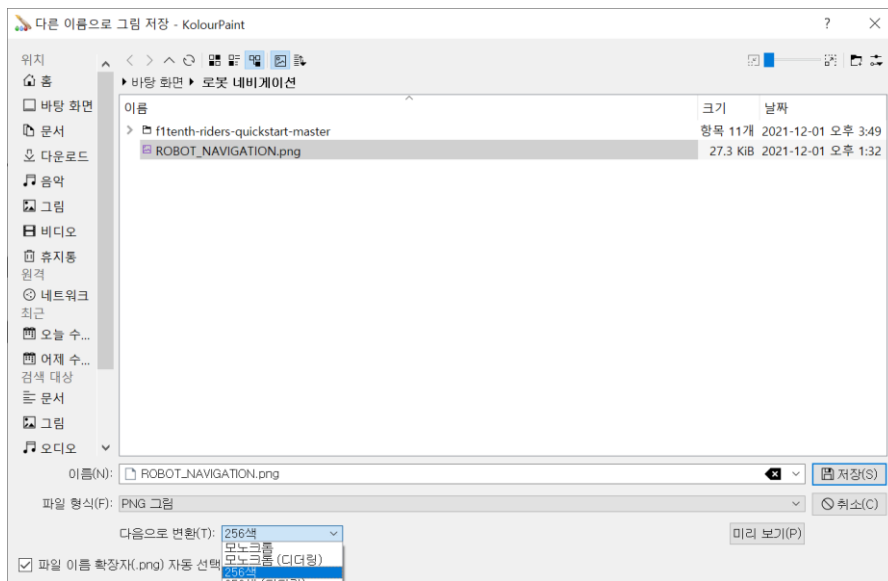
4. 아래와 같은 지도 이미지가 불러와지는데, 여기서 임의의 장애물을 왼쪽의 그림도구들로 수정하시길 바랍니다.



5. 수정후에 좌측상단의 메뉴바에서 '파일' - '다른 이름으로 저장'을 선택합니다.



6. 이때, 파일형식은 PNG그림, 다음으로 변환은 256색을 선택하여 저장하시면 됩니다.



7. 그 후에 수정한 지도 이미지를 f1tenth-riders-quickstart-master\pkg\src\pkg\maps 폴
더내에서 ROBOT_NAVIGATION.png로 대체하여 저장하시면 됩니다.