

2016 11 9

PageScript Basics

1. Graphic (그래픽)

a. position (위치)

x, y, width, height,
margin, inset,
rotation

b. fill (색, 그라데이션)

fill_color, fill_type
named_color 이름있는색, ('red',
'black', 'blue', 'clear'....
rgb, cmyk, hex

c. stroke (선, 종류, 굵기, 패턴)

stroke_width, stroke_dash,
stroke_type,

d. shape (모양, 네모, 세모, 동그라미, 타원, 폴리곤)

rectangle, circle, ellipse, polygon,
round

e. image (사진, 정렬 방식, 경로)

image_path, local_image,
image_fit_type

f. text (글, 폰트, 사이즈, 색, 정렬)

font, text_size, text_alignment,
text_color

2. Container (컨테이너)

컨테이너는 여러개의 그래픽을 소유하고 있다. 부모와 자식관계

a. 자동정렬 (auto_layout)

컨테이너는 그룹과 비슷하지만 자동정렬 기능이 추가 되었다.

컨테이너의 크기가 변할때마다 이에 속한 그래픽들의 위치와 크기도 정해진 규칙에 의해 자동 변화한다.

이때 서체의 크기는 특정사이즈로 규정할 수도 있고, 유기적으로 변환 수 있다.

정렬 방향, 가로, 세로
layout_direction, vertical, horizontal,

정렬크기, 상대적인 크기
layout_length

자동 확장방향 가로, 세로, 확장금지
layout_expand

확장시 간격
layout_space

b, 그리드 (Grid)

그리드 기반 (grid_base) 3x3

그리드 위치, (grid_frame) 0,0,1,1

그리드 사이 가로간격, (grid_h_gutter)

그리드 사이 세로간격, (grid_v_gutter)

c. 플롯 (Floats, 레이어와 유사함)

그리드 기반 (grid_base) 3x3

그리드 위치, (grid_frame) 0,0,1,1

