

현 출판 제작의 병목

편집 디자인이 너무 어렵다.

무엇이 현 출판물 제작의 병목 인가.

현 편집 공정이 불필요 하게 복잡하고 어렵다. 이를 자동화 할 필요가 절실하다. 현 편집 공정은 대부분 디자인 공정이라기 보다는 반복적인 단순 작업이라고 보아야 할 것 같다. 그러나 이러한 작업을 하는데에도 전문인력을 필요로 한다는 점이다. 매번 편집 작업이 필요할 때마다 상당한 비용이 지출되어야 한다.

현 편집 자동화 상태

이러한 고 비용 상황을 해결 하고자 편집을 자동화 하는 방식이 여러 방면으로 시도 되어 왔다. 주로 웹상에서 정해진 편집 템플릿을 선택하고 이에 대응물을 입력해서 자동으로 편집물을 제작 하는 형태 이다. 국내 명함천국, 성원 등등 합판 인쇄 해외 Canva 최근 시가40조 원 평가에 투자유치 받은 회사

무엇이 문제 인가?

그러면 무엇때문에 자동화 를 못하고 있는가?