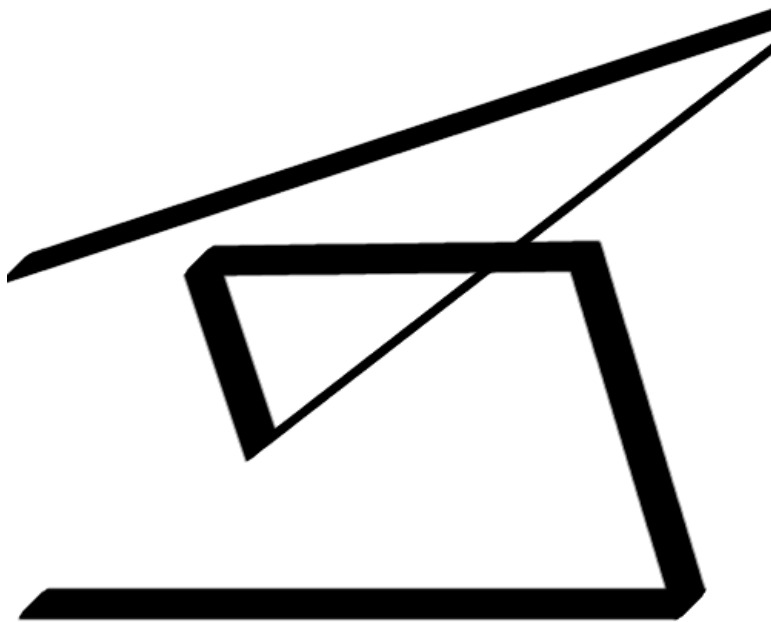


# Grafika: graphicx

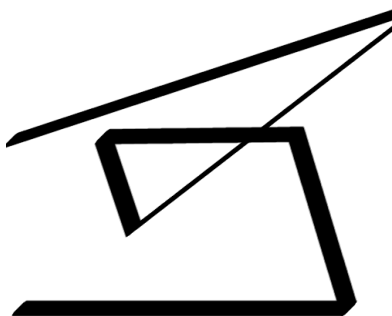
Mateusz Skorb

stycznia 16, 2010

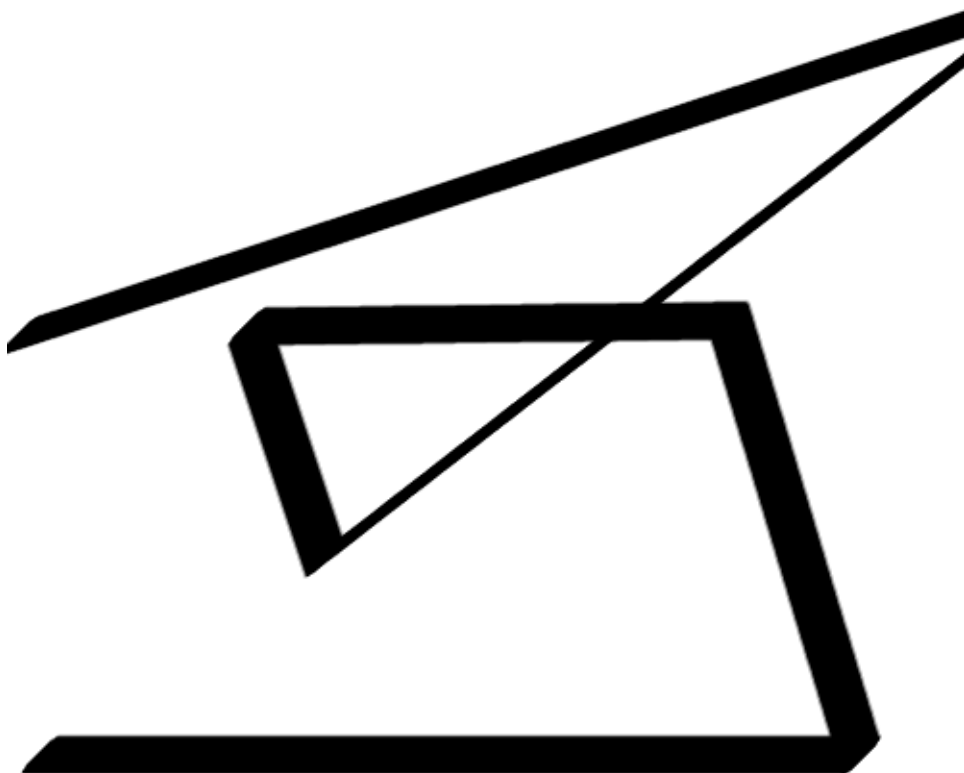
## 1 Zaczynamy



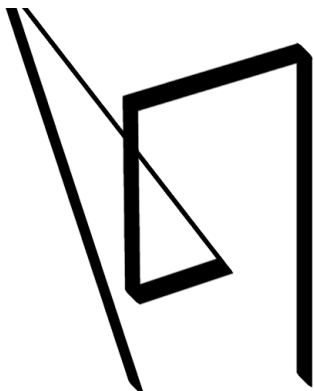
Rysunek **1**: Powyższy obrazek jest domyślny, nazwany obrazek.eps . Teraz będziemy go zmieniać.



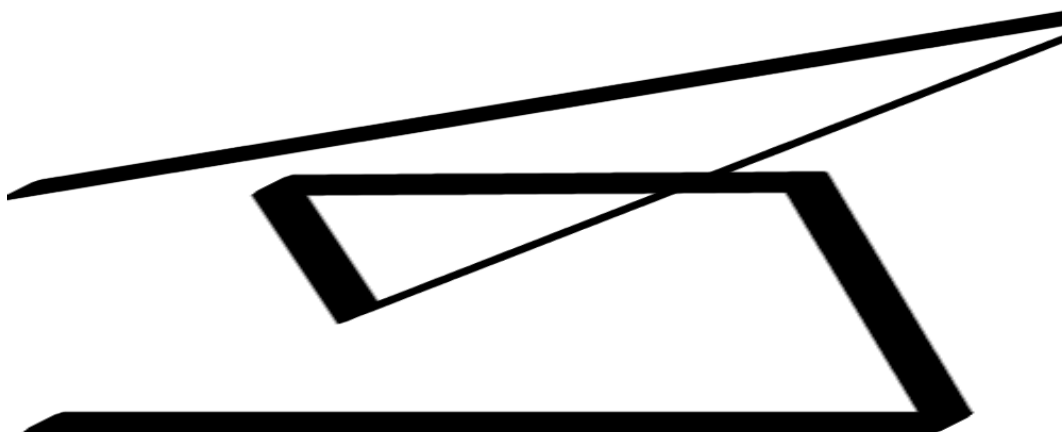
Rysunek 2: Pomniejszony



Rysunek 3: Powiększony



Rysunek **4**: Pomniejszony o 50% i obrócony o 90st.



Rysunek **5**: Spłaszczony za pomocą podania atrybutów height i width.

## 2 Uwagi końcowe

inne polecenia warte uwagi, których nie umieściłem w tym dokumencie:  
**trim, viewport, bb (bounding box).**

Ciekawy poradnik:

<http://www.kwasan.kyoto-u.ac.jp/solarb6/usinggraphicx.pdf>