Felhasználói dokumentáció

Program használata

Program futtatása

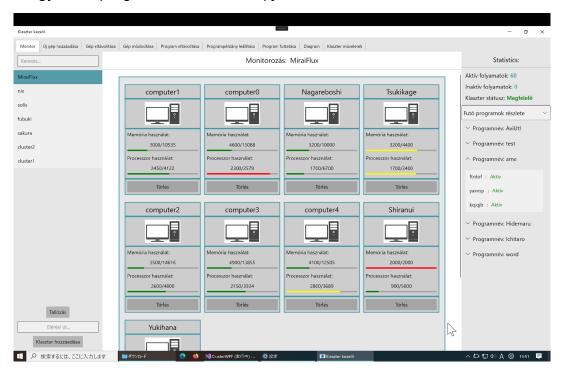
 A github mappában található ClusterWPF.sln fájl megnyitásával a projekt Visual Studio 2022 vagy újabb verzióban indítható. Részletesebb leírás esetén tekintse meg a fejlesztői dokumentációt. Az alkalmazás megjelenése igazodik a Windows rendszerbeállításaihoz, így támogatja a világos és sötét témát, valamint a rendszer által beállított témaszínt is.

Főoldal

 A kezdőlapon a bal oldali Tallózás gombbal egy vagy több klasztert lehet betölteni. Az útvonal manuálisan is megadható, majd a Klaszter hozzáadása gombbal betölthető. A mentett klaszterek egy szűrhető listában jelennek meg, amelyből később kiválaszthatók. A felső címsor segítségével lehet navigálni a program különböző oldalai között.

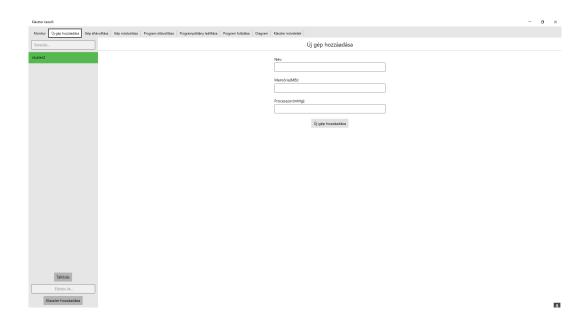
Monitor oldal

- Középen megjelennek a kiválasztott klaszter számítógépei és terheltségük.
- Az Eltávolítás gombbal egy gép törölhető.
- Jobb oldalon a klaszter állapota, aktív és inaktív folyamatok száma jelenik meg.
- Megtekinthetők a futó programok részletei egy lenyitható listában.
- Egy adott programról keresés alapján is lekérhetők információk.

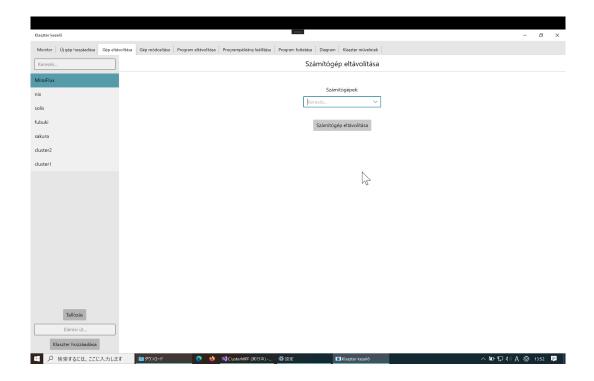


Számítógépek kezelése

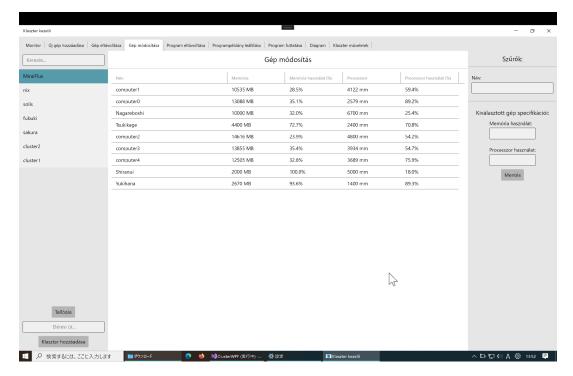
• Új gép hozzáadása: Megadható a neve, memória és processzor paraméterei.



 Gép eltávolítása: A törlendő gép kiválasztható, a futó programok áthelyezhetők más gépekre vagy végleg törölhetők.

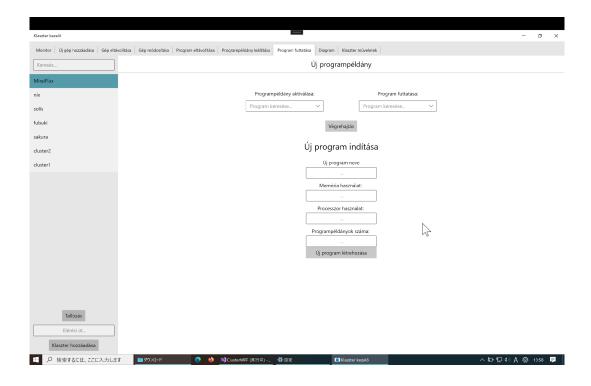


• **Számítógép módosítása**: Megtekinthető a teljesítmény és terheltség, valamint módosíthatók a paraméterek gép kiválasztása után.



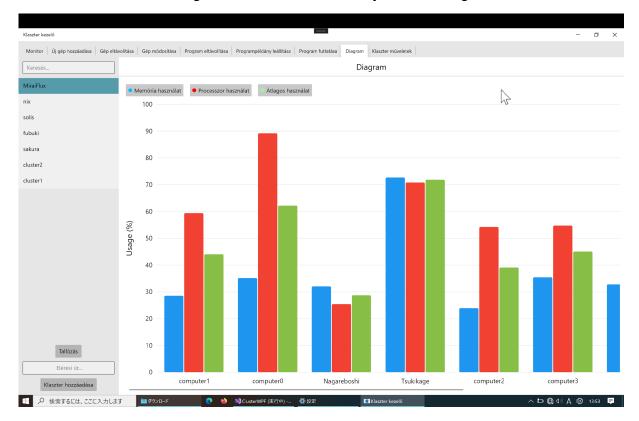
Programok és példányaik kezelése

- **Program futtatása**: Inaktív programpéldányok aktiválhatók vagy új példányok indíthatók létező programokból.
- Program eltávolítása: Programok és futó példányaik törölhetők.
- Programpéldány leállítása: Egy program példánya külön is törölhető.



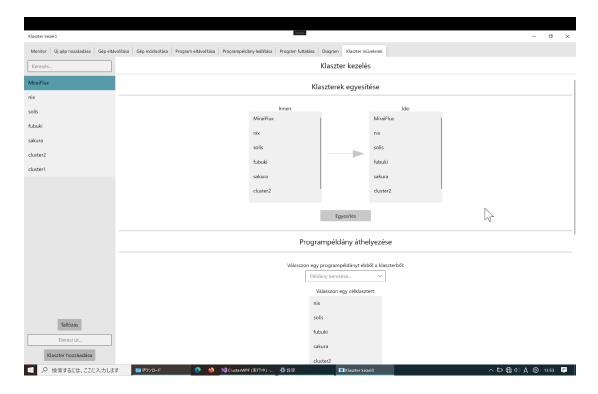
Diagram

 A kiválasztott klaszteren lévő gépek memória- és processzor használata, valamint ezek átlagai százalékos formában jelennek meg.



Klaszter műveletek

 Klaszterek egyesítése: Két klaszter kiválasztásával egy új klasztert lehet létrehozni, amely tartalmazza mindkettő számítógépeit és futtatási követelményeit.



- Programpéldány áthelyezése: Egy program példánya áthelyezhető egy másik klaszterre.
- Számítógép áthelyezése: Egy számítógép áthelyezhető egy másik klaszterre. Ha a számítógépen futó programok találhatók, azok áthelyezésre kerülnek az eredeti klaszteren belüli elérhető gépekre. Azok a példányok, amelyeket nem lehet áthelyezni, törlődnek.

