

# Star UML

---

- Model : 소프트웨어 모델에 관한 정보를 담고 있는 요소
- View : 모델이 담고 있는 정보를 시각적으로 표현
- Diagram : 뷰 요소들의 집합으로 사용자의 일정한 생각을 표현

## Project

---

- 가장 기본이 되는 단위
- 하나 혹은 그 이상의 소프트웨어 모델들을 관리
- 최상위 패키지
- 하나의 프로젝트 -> 하나의 파일에 저장
- XML형태로 저장되며 확장면은 .UML

## Unit

---

- 프로젝트를 여러명이 작업하거나 하는 등의 이유로 여러 개의 파일로 나누어서 다루어야 할 경우
- 계층적으로 구성 가능
- .UNT파일에 저장, 다른 프로젝트/유닛 파일에서 참조됨

## Profile

---

- Stereotype : 의미를 명확하게 하고 확장속성을 부여해 정확한 모델링이 가능하도록 함
- Tag Definition : UML 요소가 가지고 있는 프로퍼티만으로는 정확한 모델링이 어려울 경우 부가적인 정보를 요소에 기록 할 수 있도록 함
- Data Type : 기본적으로 포함하는 데이터 타입들을 나타냄
- Diagram Type : 새로운 다이아그램을 정의 할 수 있도록 도와줌
- Element Prototype : 기준에 정의된 요소에 속성들을 미리 설정하여 하나의 견본을 정의 할 수 있도록 함
- Model Prototype : 요소가 아닌 모델 프로토타입
- Palette : 추가적인 팔레트를 구성 할 수 있게 해줌