

알고리즘

- 어떤 값이나 값의 집합을 입력으로 받아 또 다른 값이나 값의 집합을 출력하는, 잘 정의된 계산 절차
- 잘 정의된 계산 문제를 풀기 위한 도구로 사용

Correct Algorithm(타당한 알고리즘)

- 문제를 풀 수 있는 알고리즘
 - 타당한 알고리즘인지 확인하기 위해, 루프 불변성을 보여야 함(Loop invariants)
 - Initialization : 루프가 첫번째 반복을 시작하기 전에 루프 불변성이 참이어야 한다
 - Maintenance : 루프의 반복이 시작되기 전에 루프 불변성이 참이었다면 다음 반복이 시작되기 전까지도 계속 참이어야 한다
 - Termination : 루프가 종료될 때 그 루프 불변식이 알고리즘의 타당성을 보이는데 도움이 될 유용한 특성을 가져야 한다

알고리즘의 효율성

- 알고리즘의 효율성 : input size n 에 대하여 알고리즘의 실행 시간을 분석
 - RAM(Random Access Machine) Model
 - 기본적인 산술연산, 데이터 이동 연산, 제어 연산을 수행하는 명령어들을 가지고 있으며 이 명령어들을 한 개씩 상수 시간만큼 걸려서 수행한다고 가정한 모델
 - 캐쉬나 가상 메모리와 같은 메모리 계층 구조가 없다고 가정

Order of growth(증가 차수)

- 수행시간 분석을 할 때 함수를 단순화 한다
 - 최고차항만 고려하고, 상수 계수는 무시한다

$$\begin{aligned} & \bullet T(n) = an^2 + bn + c \\ & \rightarrow T(n) \text{ equals to } n^2 \\ & \rightarrow T(n) \text{ grows like } n^2 \\ & \rightarrow \text{order of growth is } n^2 \\ & \rightarrow T(n) \text{ is } \Theta(n^2) \end{aligned}$$

Sorting Problem

Input: A sequence of n numbers $\langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$.

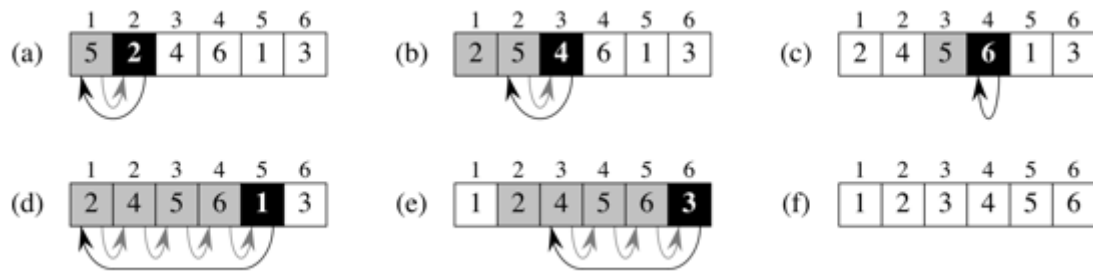
Output: A permutation (reordering) $\langle a'_1, a'_2, \dots, a'_n \rangle$ of the input sequence such that $a'_1 \leq a'_2 \leq \dots \leq a'_n$.

- Sequence는 주로 배열에 저장, a_i 는 key이고 실제로는 각 key로 대표되는 satellite data가 있다

Insertion Sort(삽입 정렬)

- Incremental Approach

- 단계



- 의사코드

```

INSERTION-SORT(A)
1  for j = 2 to A.length
2      key = A[j]
3      // Insert A[j] into the sorted sequence A[1 .. j - 1].
4      i = j - 1
5      while i > 0 and A[i] > key
6          A[i + 1] = A[i]
7          i = i - 1
8      A[i + 1] = key
    
```

- Loop Invariants

“1-8행의 부분 배열 $A[i..j-1]$ 은 원래 $A[i..j-1]$ 의 원소지만 for loop가 반복을 시작할 때마다 정렬된 순서로 구성된다.”

1. Initialization : $j=2$ 일 때, 부분 배열은 $A[1]$ 이고 정렬되어 있다.
2. Maintenance : 4-7행에서 $A[j-1]$, $A[j-2]$, $A[j-3]$... 을 오른쪽으로 한 자리씩 이동시키고 $A[j]$ 를 적절한 위치에 삽입한다. $A[i..j-1]$ 가 정렬되어 있었기 때문에 $A[i..j]$ 는 정렬된 상태가 된다.
3. Termination : $j=A.length+1$ 일 때 끝나는데 이 때 유지조건에 의하여 $A[i..A.length]$ 는 정렬되어 있다.

- 분석

- 알고리즘의 수행시간 = 수행된 기본연산의 갯수를 입력크기 n 에 대한 함수로 나타냄

INSERTION-SORT(<i>A</i>)	cost	times
1 for <i>j</i> = 2 to <i>A.length</i>	c_1	n
2 <i>key</i> = <i>A</i> [<i>j</i>]	c_2	$n - 1$
3 // Insert <i>A</i> [<i>j</i>] into the sorted sequence <i>A</i> [1 .. <i>j</i> - 1].	0	$n - 1$
4 <i>i</i> = <i>j</i> - 1	c_4	$n - 1$
5 while <i>i</i> > 0 and <i>A</i> [<i>i</i>] > <i>key</i>	c_5	$\sum_{j=2}^n t_j$
6 <i>A</i> [<i>i</i> + 1] = <i>A</i> [<i>i</i>]	c_6	$\sum_{j=2}^n (t_j - 1)$
7 <i>i</i> = <i>i</i> - 1	c_7	$\sum_{j=2}^n (t_j - 1)$
8 <i>A</i> [<i>i</i> + 1] = <i>key</i>	c_8	$n - 1$

t_j : j 값에 대한 while loop 의 반복 횟수
(input sequence 에 따라 다름)

- 수행시간

$$T(n) = c_1n + c_2(n-1) + c_4(n-1) + c_5 \sum_{j=2}^n t_j + c_6 \sum_{j=2}^n (t_j - 1) \\ + c_7 \sum_{j=2}^n (t_j - 1) + c_8(n-1).$$

- Best Case

- 배열이 이미 정렬되어 있는 경우

$$T(n) = c_1n + c_2(n-1) + c_4(n-1) + c_5(n-1) + c_8(n-1) \\ = (c_1 + c_2 + c_4 + c_5 + c_8)n - (c_2 + c_4 + c_5 + c_8) \\ = an + b \leftarrow n \text{에 대한 선형 함수}$$

- Worst Case

- 배열이 역순으로 정렬되어 있는 경우

$$T(n) = c_1n + c_2(n-1) + c_4(n-1) + c_5 \sum_{j=2}^n t_j + c_6 \sum_{j=2}^n (t_j - 1) \\ + c_7 \sum_{j=2}^n (t_j - 1) + c_8(n-1).$$

배열이 역순으로 정렬되어 있는 경우 $t_j = j$

$$T(n) = c_1n + c_2(n-1) + c_4(n-1) + c_5 \left(\frac{n(n+1)}{2} - 1 \right) \\ + c_6 \left(\frac{n(n-1)}{2} \right) + c_7 \left(\frac{n(n-1)}{2} \right) + c_8(n-1) \\ = \left(\frac{c_5}{2} + \frac{c_6}{2} + \frac{c_7}{2} \right) n^2 + \left(c_1 + c_2 + c_4 + \frac{c_5}{2} - \frac{c_6}{2} - \frac{c_7}{2} + c_8 \right) n \\ - (c_2 + c_4 + c_5 + c_8) \\ = an^2 + bn + c \leftarrow n \text{에 대한 이차 함수}$$

$$\sum_{j=2}^n j = \frac{n(n+1)}{2} - 1 \\ \text{and} \\ \sum_{j=2}^n (j-1) = \frac{n(n-1)}{2}$$

- In-place Sorting / Out-of-place Sorting

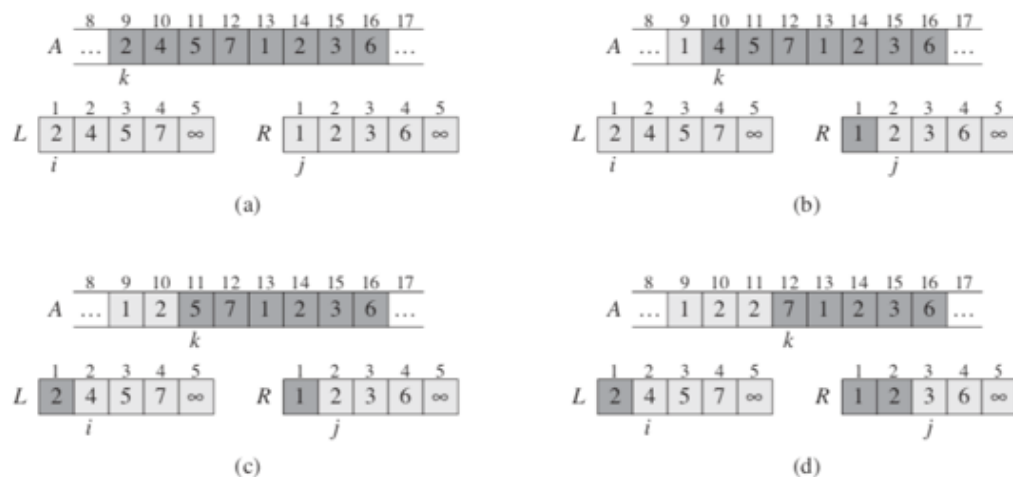
- 다른 배열을 만들 필요가 없음

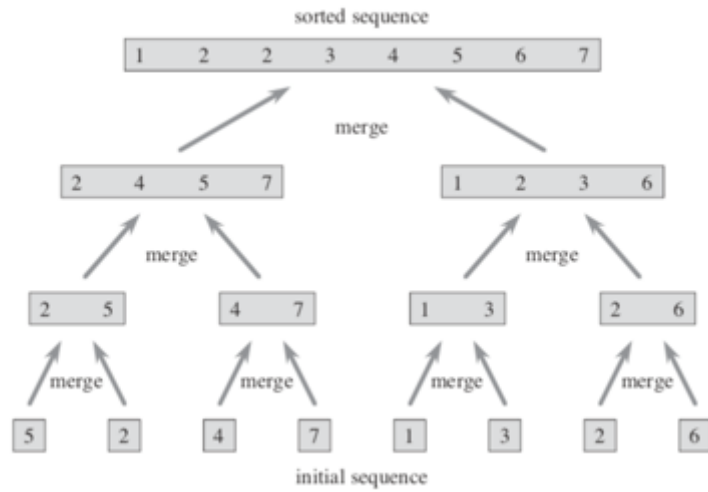
Merge Sort

- Divide And Conquer Approach

- Divide : 정렬할 n개 원소의 배열을 n/2개씩 부분 수열 2개로 분할
- Conquer : 병합 정렬을 이요해 두 부분 배열을 재귀적으로 정렬
- Combine : 정렬된 두 개의 부분 배열을 병합해 정렬된 배열 하나로 만든다

- 단계





- 의사코드

```

MERGE(A, p, q, r)
1  n1 = q - p + 1
2  n2 = r - q
3  let L[1 .. n1 + 1] and R[1 .. n2 + 1] be new arrays
4  for i = 1 to n1
5      L[i] = A[p + i - 1]
6  for j = 1 to n2
7      R[j] = A[q + j]
8  L[n1 + 1] = ∞
9  R[n2 + 1] = ∞
10 i = 1
11 j = 1
12 for k = p to r
13     if L[i] ≤ R[j]
14         A[k] = L[i]
15         i = i + 1
16     else A[k] = R[j]
17         j = j + 1
  
```

MERGE-SORT(*A*, 1, *A*.length)

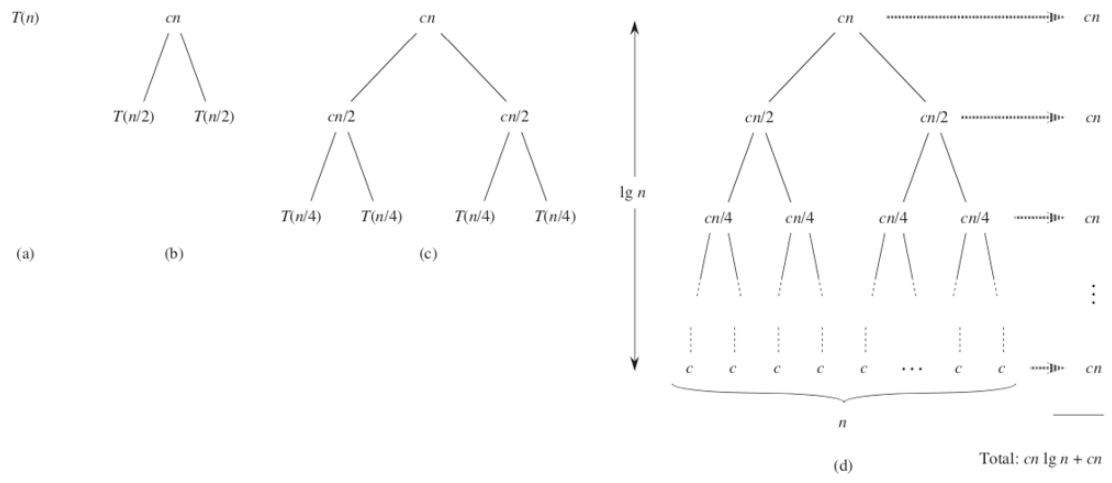
```

MERGE-SORT(A, p, r)
1  if p < r
2      q = ⌊(p + r)/2⌋
3      MERGE-SORT(A, p, q)
4      MERGE-SORT(A, q + 1, r)
5      MERGE(A, p, q, r)
  
```

- In-place Sorting / **Out-of-place Sorting**
 - 다른 배열을 만들어서 값을 옮겨야 함
- 분석

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & \text{if } n \leq c, \\ aT(n/b) + D(n) + C(n) & \text{otherwise.} \end{cases}$$

$$T(n) = \begin{cases} c & \text{if } n = 1, \\ 2T(n/2) + cn & \text{if } n > 1, \end{cases}$$



- 시간복잡도

$$\Theta(n \lg n)$$