## 파이썬 고급 과정

# 34.파이썬에서 DB사용하기

### 학습 내용

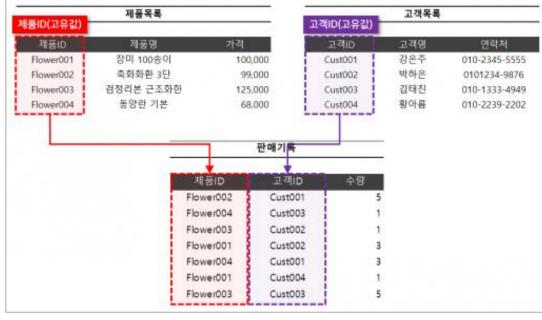
• 파이썬에서 Sqlite 사용하기

## 관계형 DB

- 거의 모든 관계형 DB는 SQL로 소통한다.
- SQL(Structured Query Language)을 알면 거의 모든 관계형 DB를 다 다룰 수 있다.
- RDBMS: 테이블이 key로 관계되어 관리됨



#### 관계형 DB(RDBMS)



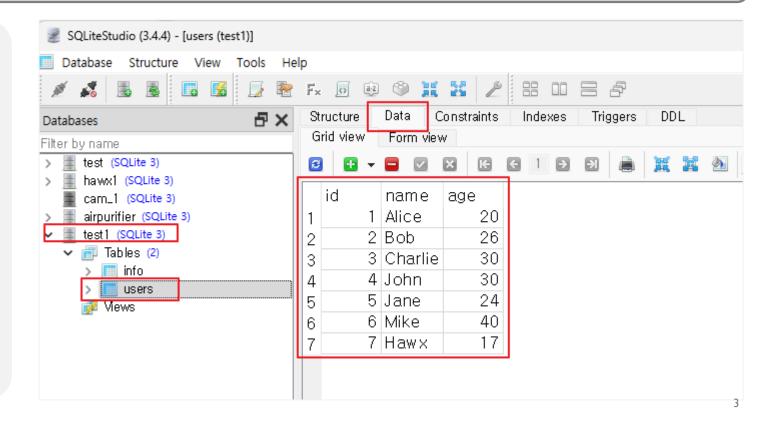
### **SQLITE3**

- 경량화된 관계형 DB의 한 종류
- Sqlite3는 서버가 필요 없는 파일 기반 데이터베이스로, RDBMS의 핵심 기능을 제공하면서도 가벼움

#### SQLite3의 DB 구조:

다른 정규 DB와는 달리 .db
(.sqlite) 파일 하나에 모든
테이블이 들어감

→ 사용이 편하지만 대량 데이터에는 적합하지 않음.



## SQLITE3 사용

#### 1. SQLite 다운로드

https://www.sqlite.org/download.html

#### 

2. 압축해제 후 sqllite3.exe 실행

Python만 설치되어 있다면 SQLite를 파이썬 코드에서 바로 쓸 수 명령어를 터미널에서 직접 사용하고 싶을 때 다운로드해서 사용

#### SQLite3 사용을 위한 SQLiteStudio

- SQLite 데이터베이스를 관리하고 탐색하기 위한 GUI도구
- SQLite 데이터베이스를 쉽게 생성, 관리, 및 쿼리할 수 있는 환경을 제공하여, 초보자와 전문가 모두에게 유용

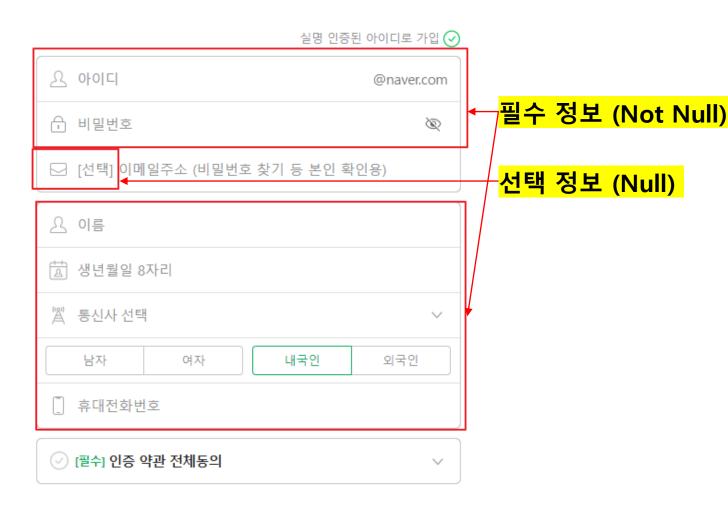
스튜디오(GUI) 설치

https://sqlitestudio.pl/



## NULL / NOT NULL이란?

#### NAVER 회원 정보는 어디에 저장되지?



• Null : '공란 허용 ' 의 의미임. '0'이 아님! (파이썬의 None의 의미)

(예)

SELECT \* FROM users WHERE age IS NULL;

-- age 컬럼이 null인 모든 행을 선택

• Not Null : '공란 불허'의 의미임.

(= 데이터가 없으면 에러임)

(예)

id INTEGER PRIMARY KEY NOT NULL

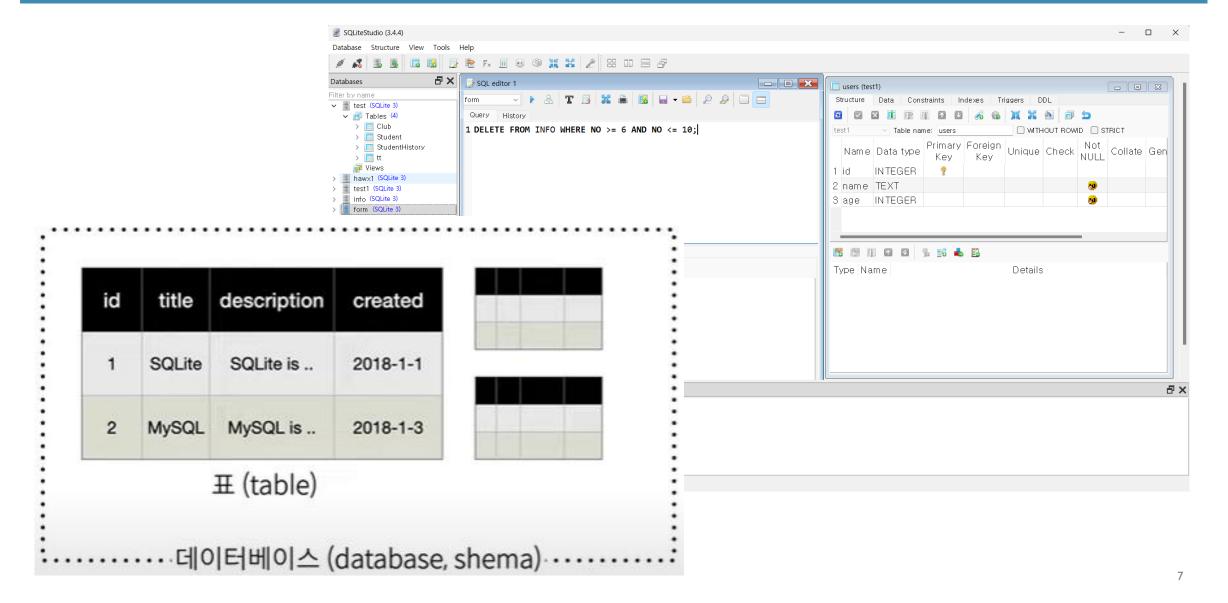
--> id는 숫자형이고 식별 키고 필수 정보임

## SQLITE3에서 허용하는 데이터 유형

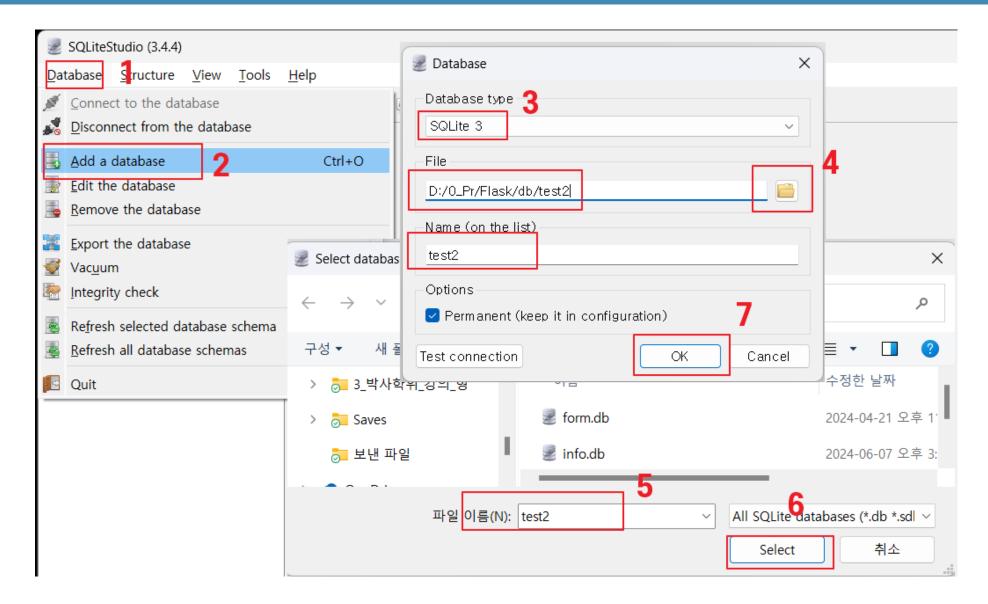
https://www.sqlite.org/datatype3.html#storage\_classes\_and\_datatypes

데이터 타입	설명
NULL	NULL 값
INTEGER	부호있는 정수. 1, 2, 3, 4, 6, or 8 바이트로 저장
REAL	부동 소수점 숫자. 8 바이트로 저장
TEXT	텍스트. UTF-8, UTF-16BE or UTF-16-LE 중 하나에 저장
BLOB	Binary Large OBject. 입력 데이터를 그대로 저장

### **SQLITE STUDIO**

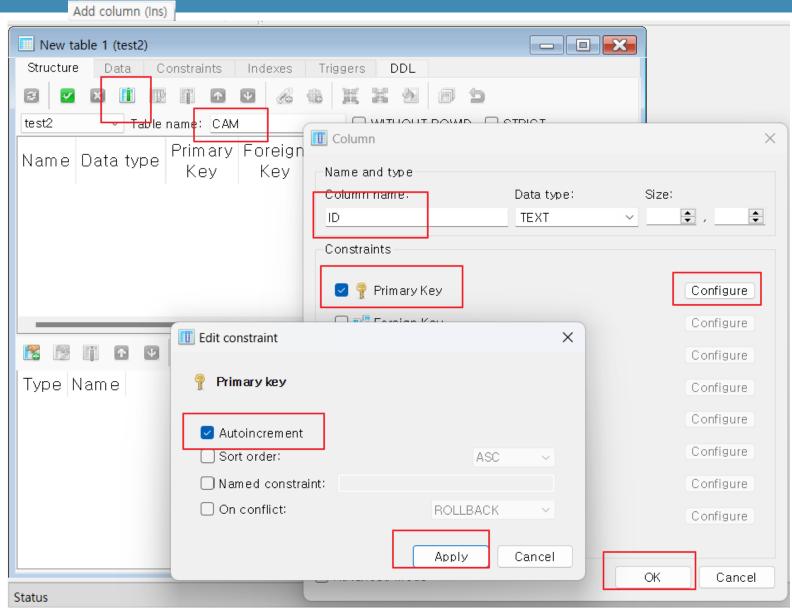


## SQLITE STUDIO 사용법(DB 생성 예시)



## SQLITE STUDIO 사용법

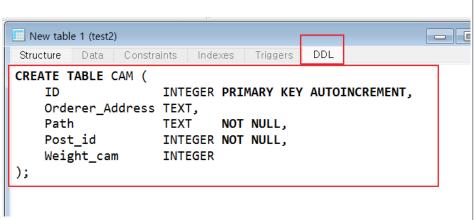
(테이블/칼럼 생성 예시)

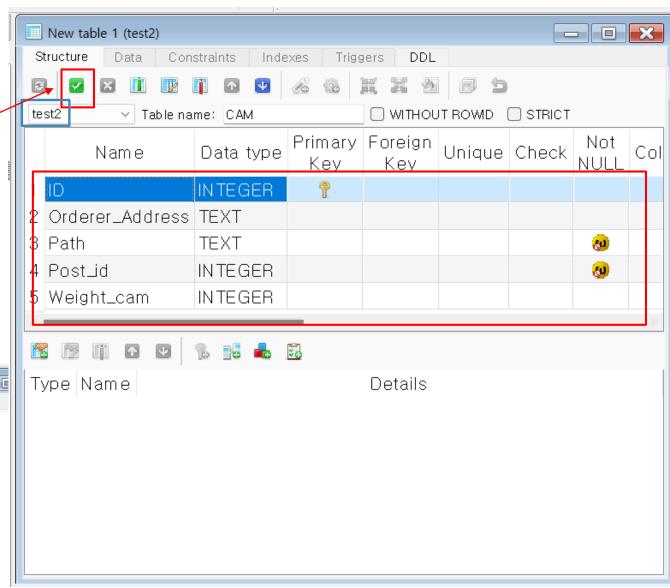


## SQLITE STUDIO 사용법

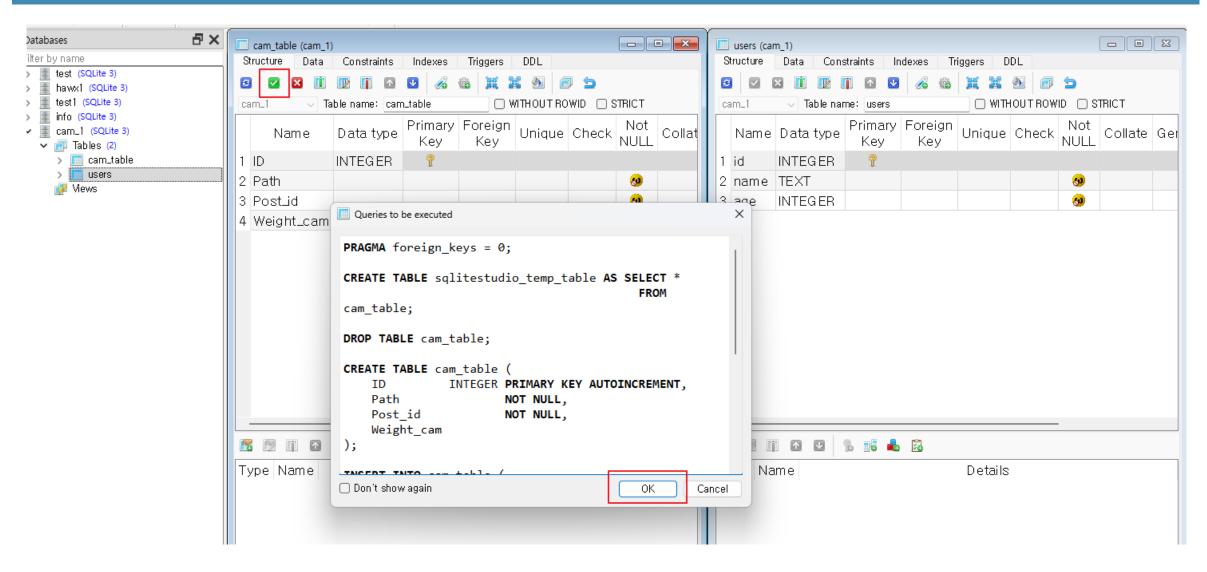
(코딩 내용 커밋 예시)

Commit

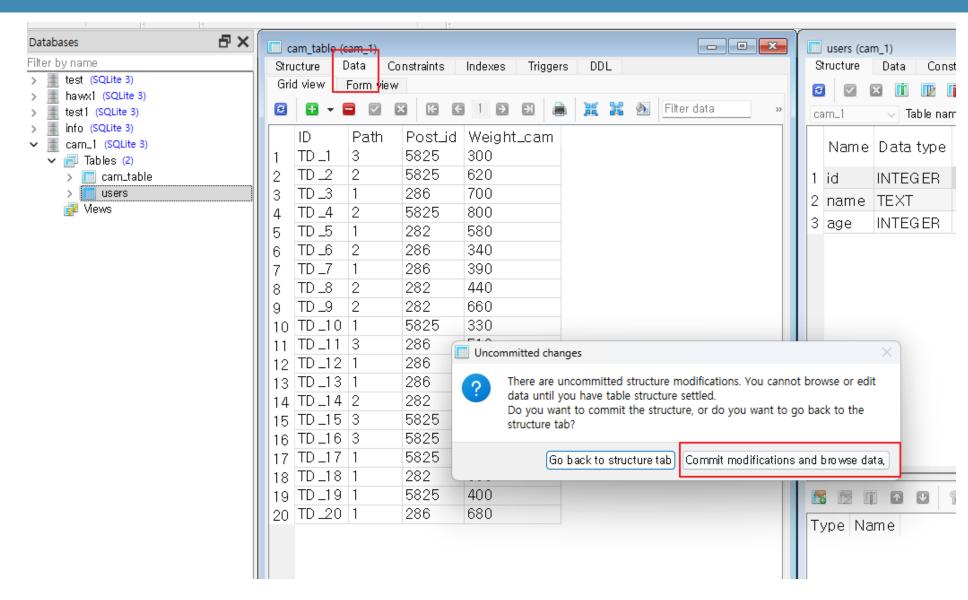




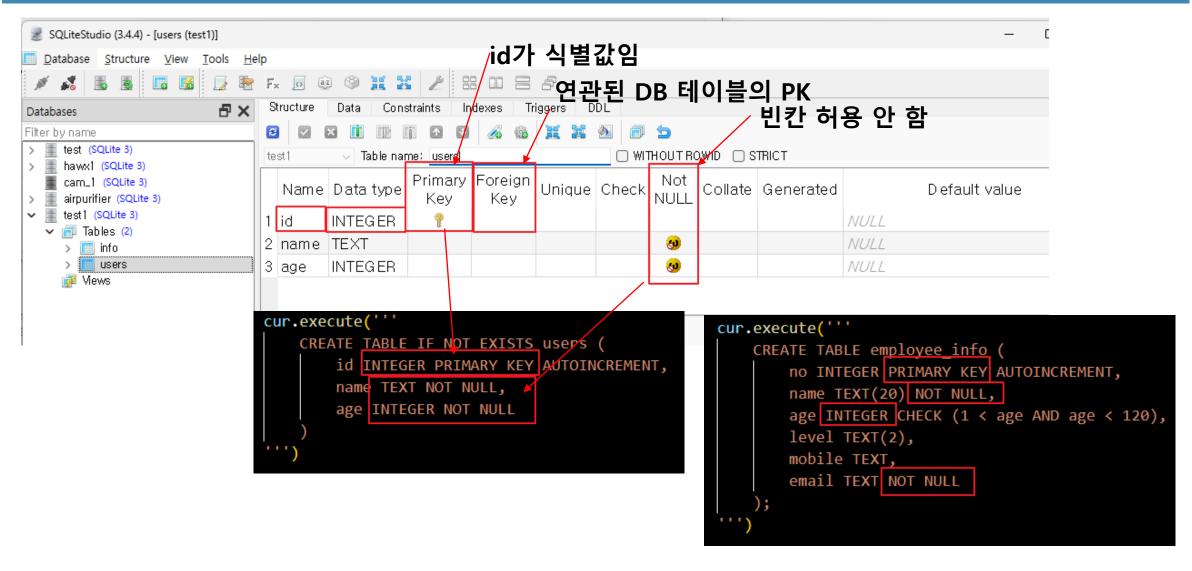
### **SQLITE STUDIO**



### **SQLITE STUDIO**



## DATABASE 테이블과 입력값 규정



#### **SQLITE STUDIO MISSION**

미션: 간단한 products 테이블 생성 및 데이터 삽입

목표: SQLiteStudio에서 데이터베이스 생성, products 테이블을 추가하고 제품 정보를 저장.

테이블에 데이터를 삽입하고 조회.

#### 세부 요구사항

#### 1. 데이터베이스 생성

• 데이터베이스 파일 이름: store.db

#### 2. 테이블 생성

- 테이블 이름: products
- 테이블의 스키마(컬럼):
  - id: INTEGER, PRIMARY KEY, AUTOINCREMENT
  - name: TEXT, NOT NULL (제품 이름)
  - price: REAL, NOT NULL (제품 가격)
  - stock: INTEGER, NOT NULL (재고 수량)

#### 3. 데이터 삽입: 테이블에 다음 데이터를 삽입:

- (1) name: "Laptop", price: 1500.50, stock: 10
- (2) name: "Mouse", price: 25.99, stock: 100
- (3) name: "Keyboard", price: 45.00, stock: 50

#### 4. 데이터 확인

• SQLiteStudio의 "Browse Data" 기능을 사용하여 데이터를 조회하고 확인.

Python에서 Sqlite3 모듈을 사용하여 SQLite 데이터베이스를 처리하는 방법

■ 접속관련 함수

connect()	SQLite 데이터베이스에 연결 데이터베이스 파일이 존재하지 않으면 새로운 데이터베이스 파일을 생성 연결된 데이터베이스 객체를 반환
예제	сояn = sqlite3.connect('example.db')
cursor()	데이터베이스와 상호작용하기 위한 cursor 객체를 생성 cursor 객체는 SQL 쿼리를 실행하고, 결과를 가져오는 등의 작업을 수행
예제	cursor = conn.cursor()
close()	데이터베이스 연결을 닫음. cursor 객체와 데이터베이스 연결 객체가 모두 호출 필요
예제	cursor.close() conn.close()

#### ■ 쿼리 전송 관련 함수

execute()	지정된 SQL 쿼리를 실행 쿼리에는 "?"와 같은 placeholder를 사용하여 파라미터를 전달할 수 있음	
예제	cursor.execute("SELECT * FROM users WHERE name=?", ('John',))	

executemany()	같은 SQL 쿼리를 반복적으로 실행 여러 개의 파라미터 세트를 처리할 때 사용	
	data = [('John', 30), ('Jane', 25)] cursor.executemany("INSERT INTO users (name, age) VALUES (?, ?)", data)	

물음표 순서대로 튜플의 값들이 들어감

- 쿼리 결과 관련 함수
- select 쿼리 결과를 이용할 때 사용

fetchone()	결과 세트에서 다음 행(row)을 반환	
예제	row = cursor.fetchone()	

fetchmany()	결과 세트에서 다음 여러 개의 행을 가져옴 size 파라미터를 지정하지 않으면 기본값으로 cursor.arraysize를 사용(기본값:1 cursor.arraysize = 100과 같이 변경 가능	)
예제	rows = cursor.fetchmany(5)	

fetchall()	결과 세트에서 모든 행을 가져옴	
예제	rows = cursor.fetchall()	

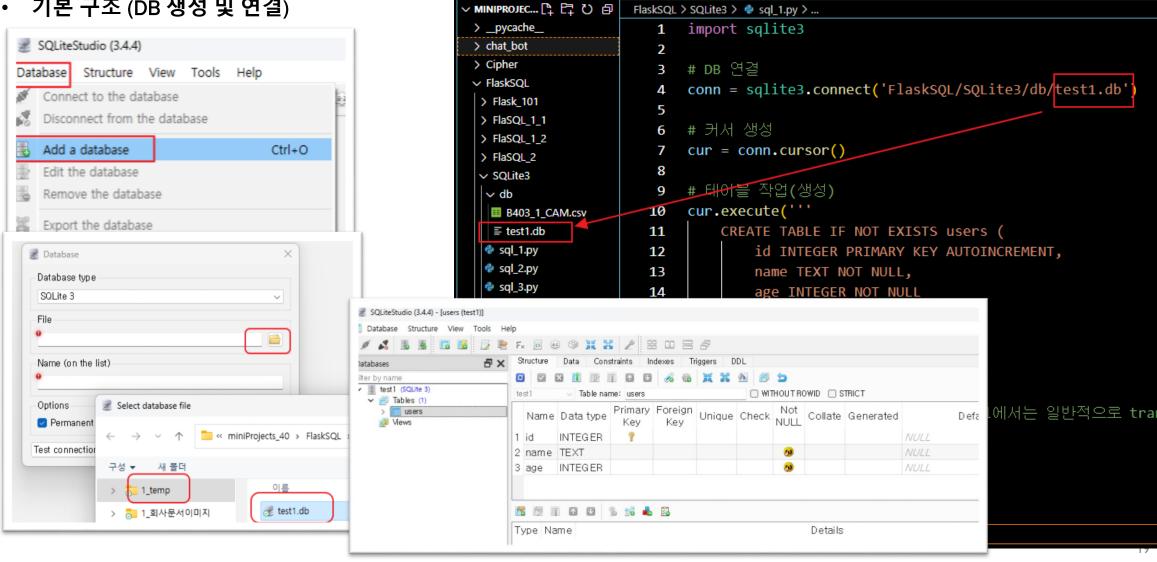
- 트랜젝션 관련 함수
- sqlite3모듈은 자동 커밋 모드로 동작
   수동으로 begin을 전송하여 직접 트랜젝션 제어 가능

commit()	데이터베이스에 트랜잭션을 커밋 데이터베이스에 변경 사항을 영구적으로 적용하기 위해서는 반드시 이 함수를 호출	
예제	conn.commit()	
rollback()	이전 커밋 시점으로 데이터베이스를 되돌림 이 함수를 호출하면, 이전 커밋 이후에 변경된 데이터는 모두 삭제됨	
예제	conn.rollback()	

- commit()은 save 역할을 함. (SQLite는 DB를 파일로 저장하므로)
- DDL(create, alter, drop)은 정규 SQL에서는 커밋 없이 수행 가능. 하지만 SQLite에서는 save 역할이므로 항상 커밋해줘야 함.

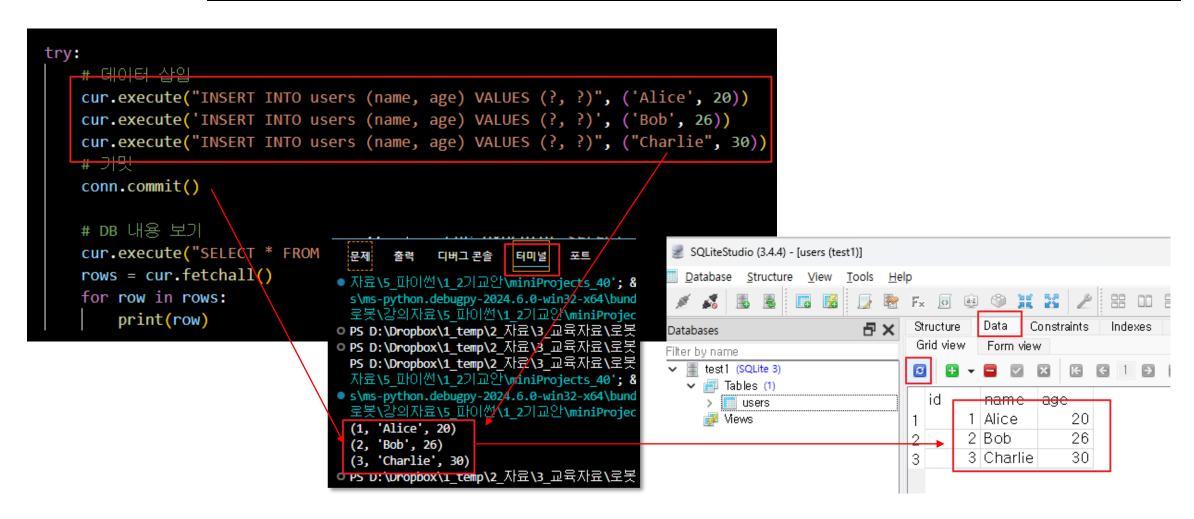
### **SQLITE3**

• 기본 구조 (DB 생성 및 연결)



### SQLITE3 (SQL\_2.PY)

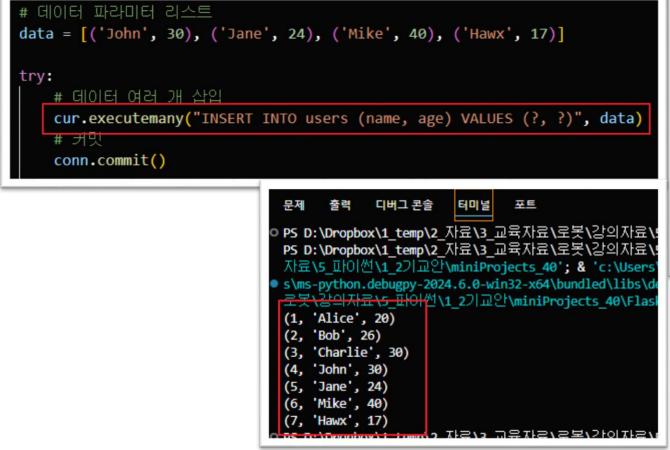
• CRUD: Create cur.execute("INSERT INTO users (name, age) VALUES (?, ?)", ('Alice', 20))

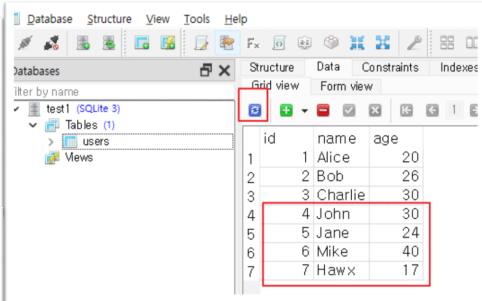


### SQLITE3

#### # 데이터 여러 개 삽입

cur.executemany("INSERT INTO users (name, age) VALUES (?, ?)", data)





### SQLITE3 (SQL\_4.PY, SQL\_5.PY)

fetchone(), fetchmany(), fetchall()

```
#테이블의 모든 행 선택

cur.execute("SELECT * FROM users")

#커서가 있는 한 행 가져와서 출력하고 다음 행으로 커서 이동시킴

for _ in range(3):
   row = cur.fetchone()
```

```
try:
   # 테이블의 모든 행 선택
   cur.execute("SELECT * FROM users")
   rows = cur.fetchmany(3)
   # 출력
   for row in rows:
       print(row)
   print("----")
   # 커서가 있는 행 이후 모든 행 가져오기
   rowAll = cur.fetchall()
   for row in rowAll:
       print(row)
```

## SQLITE3 - 함수를 이용한 DB 관리

- info 테이블의 모든 항목 선택 cur.execute("SELECT \* FROM INFO")
- info 테이블에서 no로 조회 선택

  cur.execute("SELECT \* FROM INFO WHERE NO=?", (no,))
- info 테이블에서 no, name 조건에 부합하는 항목 선택 cur.execute("SELECT \* FROM info WHERE no > ? AND name = ?", (no, name))
- 새 데이터로 기존 정보 갱신

```
def u info(no, name, age, btype, birth):
    cur.execute("UPDATE info SET NAME=?, AGE=?, BTYPE=?,
BIRTH=? WHERE NO=?", (name, age, btype, birth, no))
```

```
## R: READ
# 전체 조회
def r info all():
   cur.execute("SELECT * FROM INFO")
   return cur.fetchall()
# key로 조회
def r info no(no):
   cur.execute("SELECT * FROM INFO WHERE NO=?", (no,))
   return cur.fetchall()
# 이름으로 조회
def r info name(name):
   cur.execute("SELECT * FROM INFO WHERE NAME=?", (name,))
   return cur.fetchall()
# 조건으로 조회
def r info condition(name, no):
   cur.execute("SELECT * FROM info WHERE no > ? AND name = ?", (no, name))
   return cur.fetchall()
# U: UPDATE
def u info(no, name, age, btype, birth):
   cur.execute("UPDATE info SET NAME=?, AGE=?, BTYPE=?, BIRTH=? WHERE NO=?"
    print(f"{no}번 행이 변경됨.")
         수서대로인데 하스의 의자 수서가 아닐, 하스 사용 시에는 의자 수서대로이다
```

### SQLITE3

#### (함수 실행 결과)

