

## Evidencia día 4 semana 9

### ControlSwitch

Interfaz:

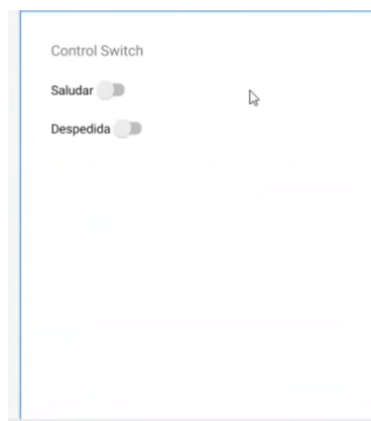
Ir a la paleta de componentes y seleccionar:

1 "TextView"

2 controlSwitch

Se arrastran los componentes al layout, se personaliza cada componente en strings.xml y se realizan los constrains (restricciones). Cada controlswitch representará un saludo de bienvenida para switch1, y un saludo de despedida para switch2, con 2 métodos distintos, que al si es seleccionado if(Is.Checked) deberá emitir un mensaje ( Toast.makeText) de bienvenida o despedida según corresponda.

Interfaz



### Código Java

```
package com.example.controlswitch;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.EditText;
import android.widget.Switch;
import android.widget.Toast;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    private Switch sw1, sw2;

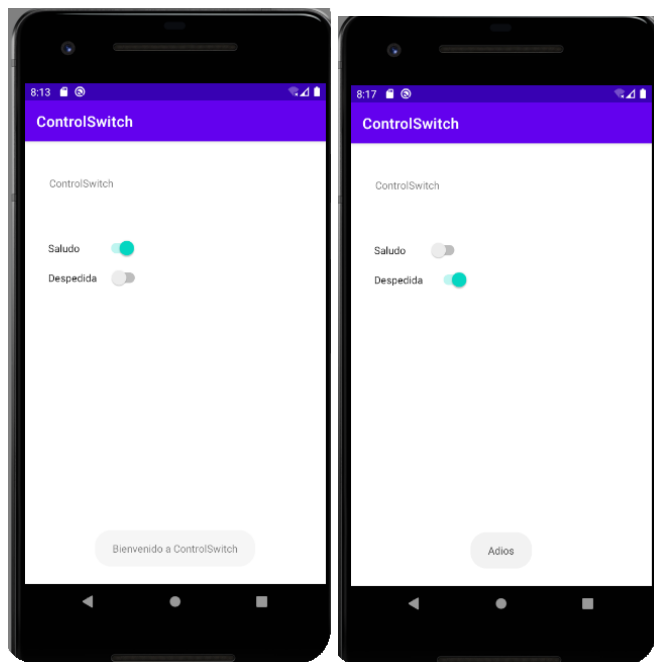
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
```

```

        sw1 = findViewById(R.id.switch1);
        sw2 = findViewById(R.id.switch2);
    }
    public void hola (View v){
        if(sw1.isChecked()){
            Toast.makeText(this, "Bienvenido a ControlSwitch",
Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
    }
    public void chao (View v){
        if(sw2.isChecked()){
            Toast.makeText(this, "Adios", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
    }
}

```

Emulador



Calculadora ControlSpinner

Interfaz:

Componentes:

2 editNumber

1 Spinner

1 button

1 textView

Se arrastran los componentes al layout, se personaliza cada componente en strings.xml y se realizan los constrains (restricciones).

Los componentes EditText ( edit1 y edit2), tendrán como función recepcionar el valor ingresado en cada editText. El Spinner desplegará un menú con cada una de las operaciones a ejecutar en la calculadora (suma, resta, multi, div) que estarán contenidas en un ArrayAdapter y con un setAdapter recibirá el método.

### Método java

```
package com.example.myapplication;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.EditText;
import android.widget.Spinner;
import android.widget.TextView;

import java.lang.reflect.Array;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    private Spinner sp1;
    private EditText ed1, ed2;
    private TextView tv1;
    private String[] operaciones={"sumar","restar","multiplicar","dividir"};

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        sp1=findViewById(R.id.spinner);
        ed1=findViewById(R.id.editText);
        ed2=findViewById(R.id.editText2);
        tv1=findViewById(R.id.textView);

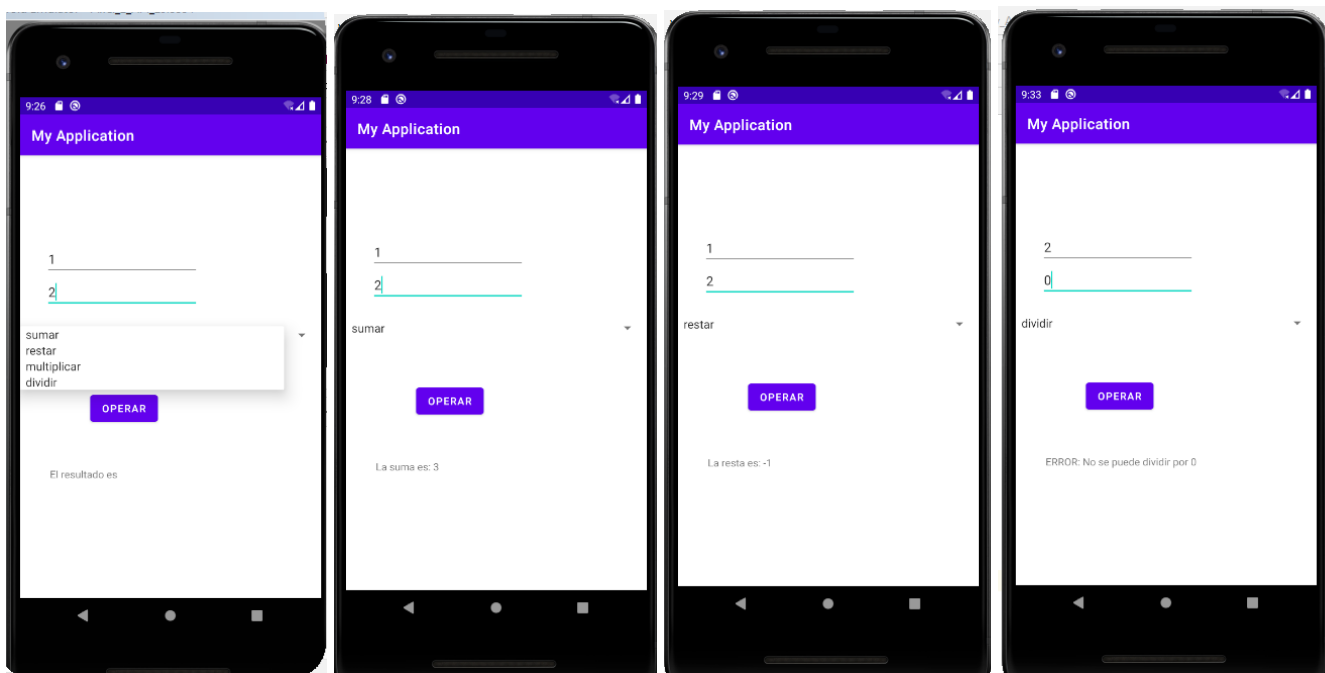
        ArrayAdapter<String> adaptador= new
        ArrayAdapter<>(this,android.R.layout.simple_spinner_item,operaciones);
        sp1.setAdapter(adaptador);
    }
}
```

```

public void operar (View v){
    int valor1=Integer.parseInt(ed1.getText().toString());
    int valor2=Integer.parseInt(ed2.getText().toString());
    String op=sp1.getSelectedItem().toString();
    if (op.equals("sumar")){
        int suma=valor1+valor2;
        tv1.setText("La suma es: "+suma);
    }else if (op.equals("restar")){
        int resta=valor1-valor2;
        tv1.setText("La resta es: "+resta);
    }else if (op.equals("multiplicar")){
        int multi=valor1*valor2;
        tv1.setText("La multiplicación es: "+multi);
    }else if (op.equals("dividir")){
        if (valor2==0){
            tv1.setText("División por 0 no permitida");
        }else{
            int divi=valor1/valor2;
            tv1.setText("La multiplicación es: "+divi);
        }
    }
}
}
}

```

## Emulación



Reflexión: Las funciones vistas el día hoy son más simples de lo que se esperaba.