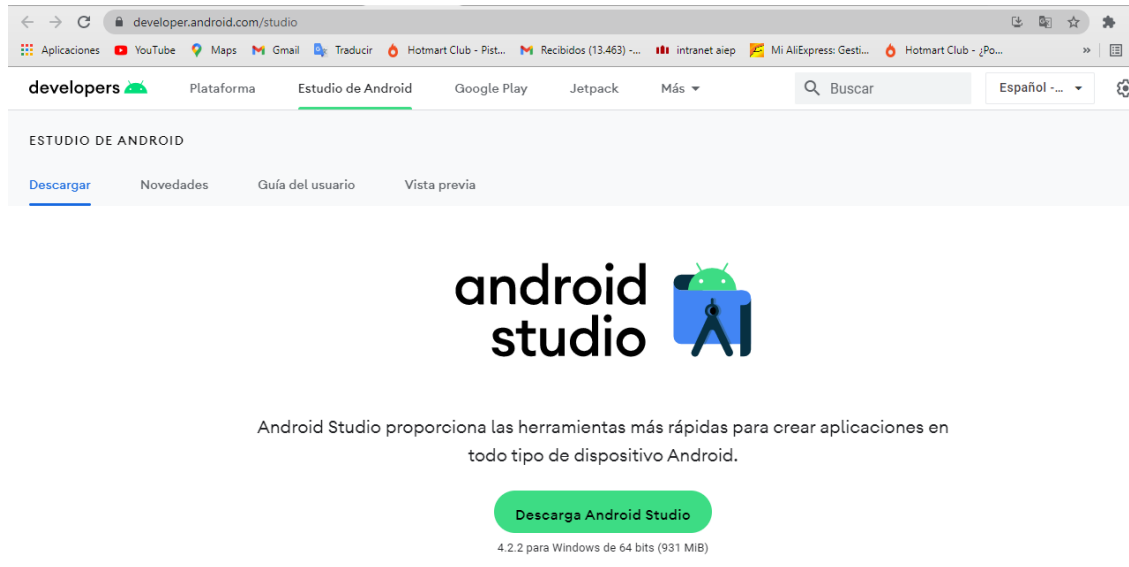


## Evidencia Día 5 semana 8

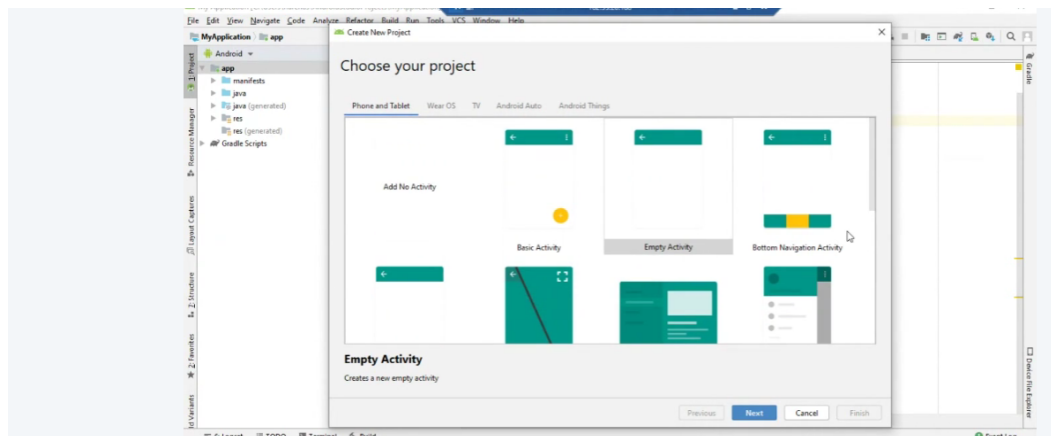
Instalación y ejecución de Android Studio.

Link de instalación: <https://developer.android.com/studio>

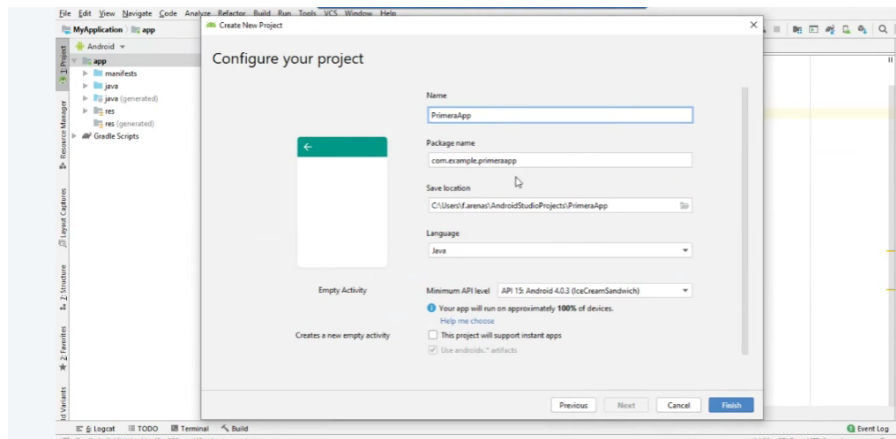


Abrir programa, Files, new, new Project:

Seleccionar empty activity (actividades predefinidas, moldes), siguiente Activity: las distintas pantallas que tendrá la aplicación.

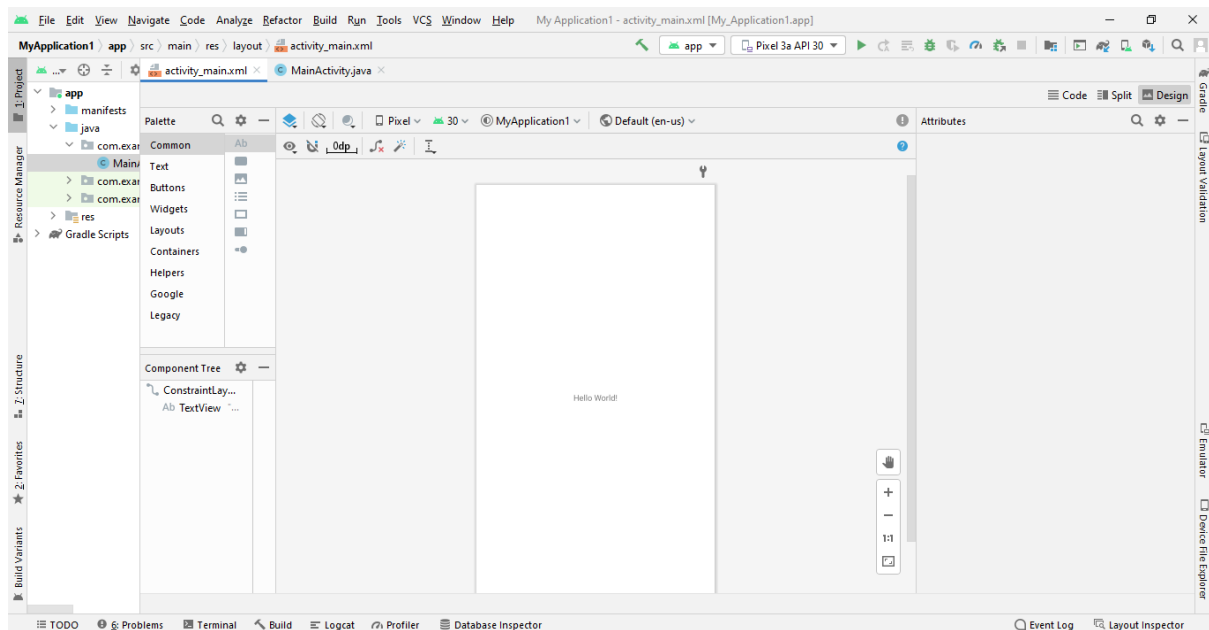


Ingresar el nombre de la aplicación a crear

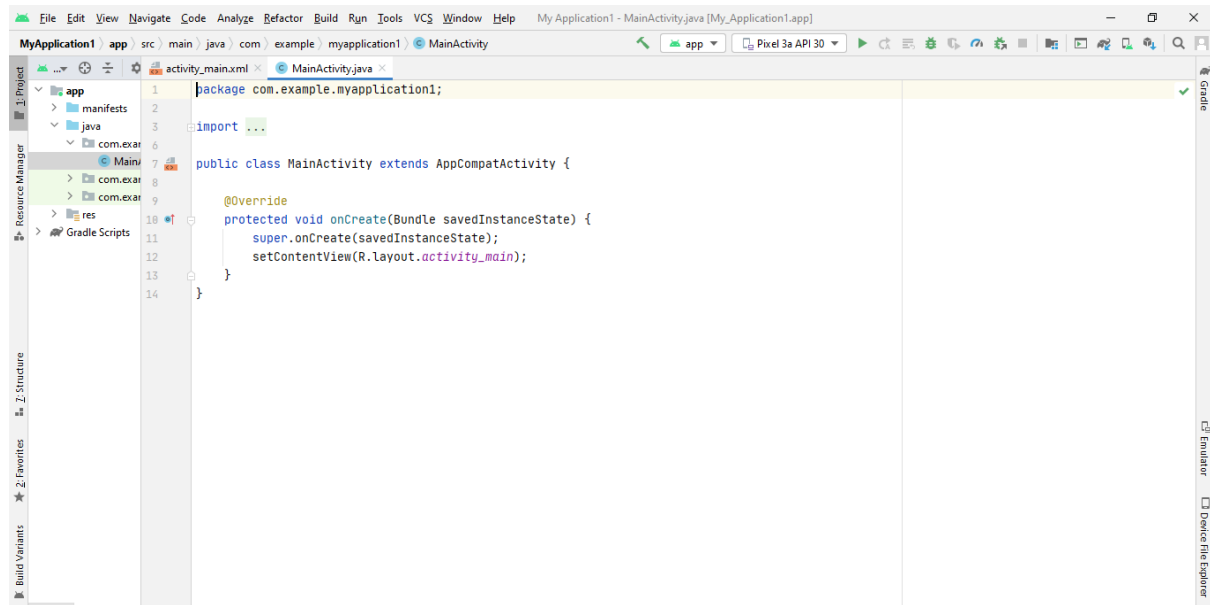


Modificar el lenguaje a java para este módulo y luego seleccionar la versión de android que vamos a utilizar. Se nos abrirá una pantalla con 2 ventanas, la primera la interfaz gráfica y la segunda la lógica de java.

Interfaz gráfica (activity\_main.xml)

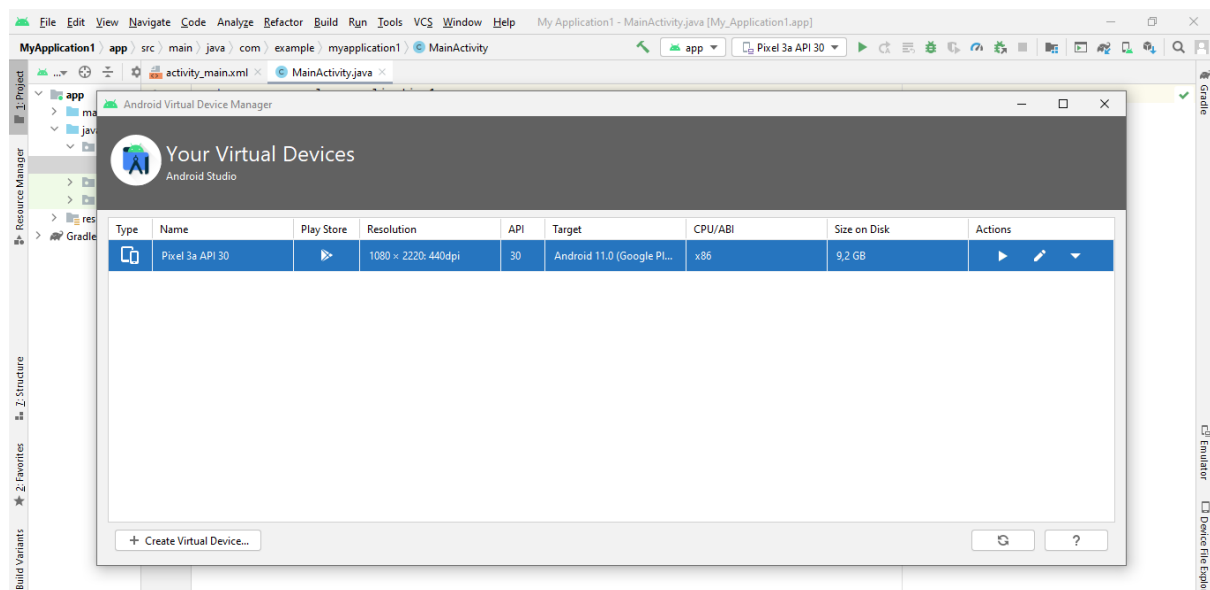


## ActivityMain.java

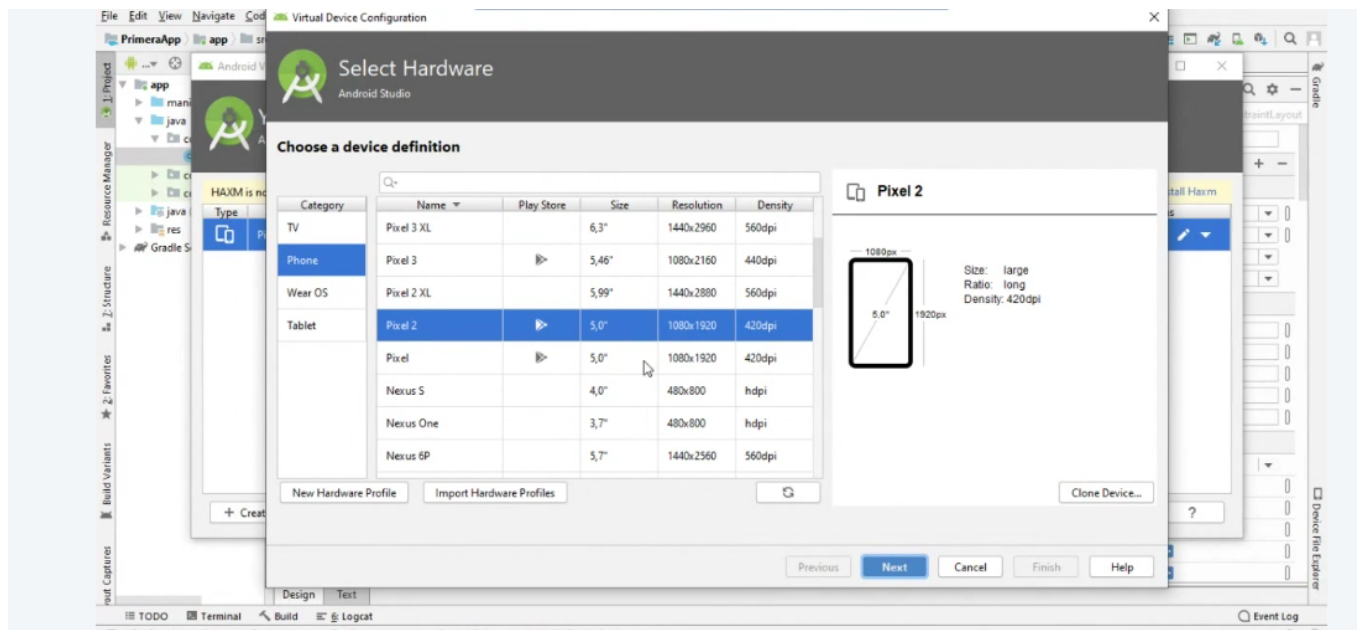


## Configurar el emulador

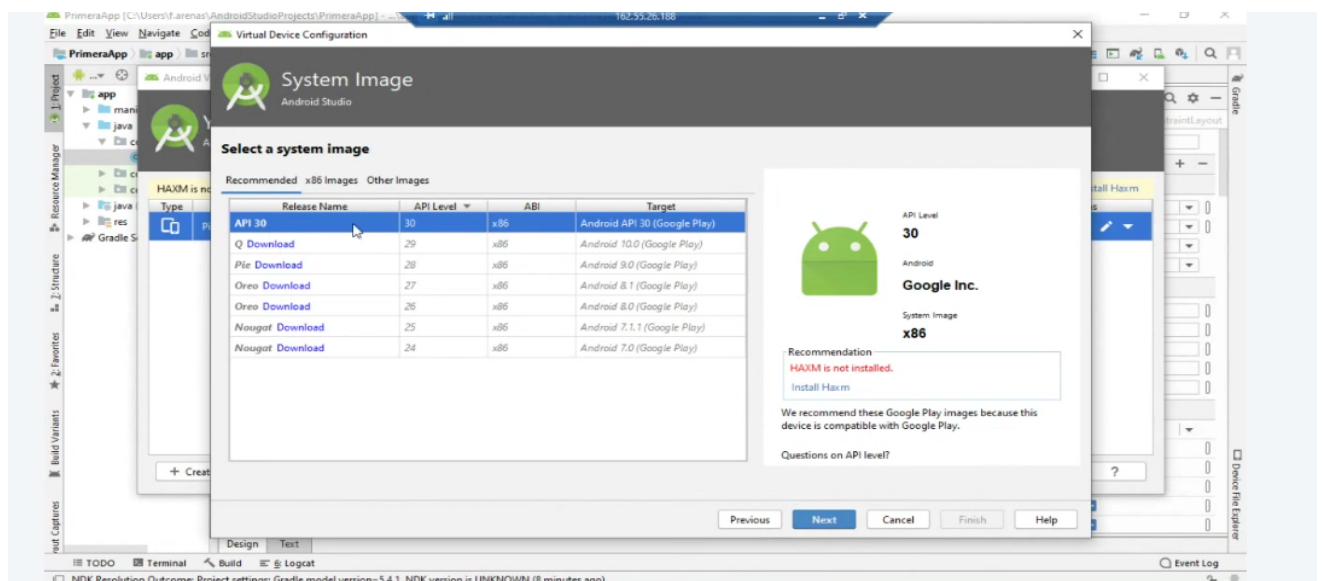
Doble click en AVD manager y se abrirá una ventana donde vamos a seleccionar o crear un dispositivo a emular. Para crear se deberá seleccionar Create Virtual Device y las características del dispositivo.



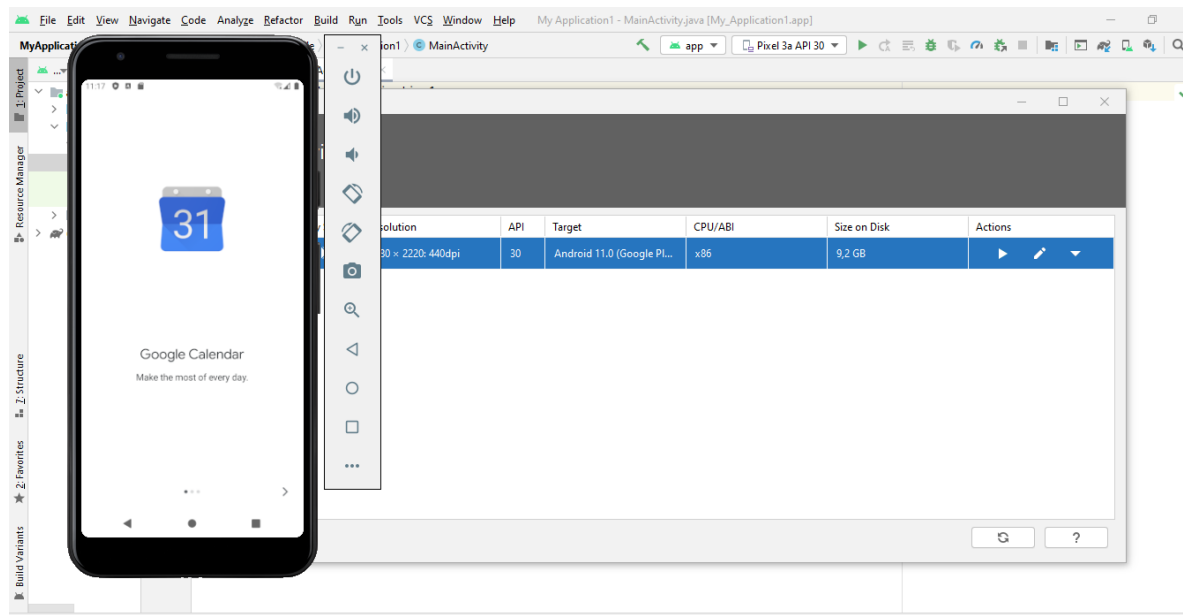
Seleccionar dispositivo con resolución de 1080x1920 y densidad 420dpi.



Seleccionar Next y descargar Api30, next nuevamente y configurar el nombre y finalizar.

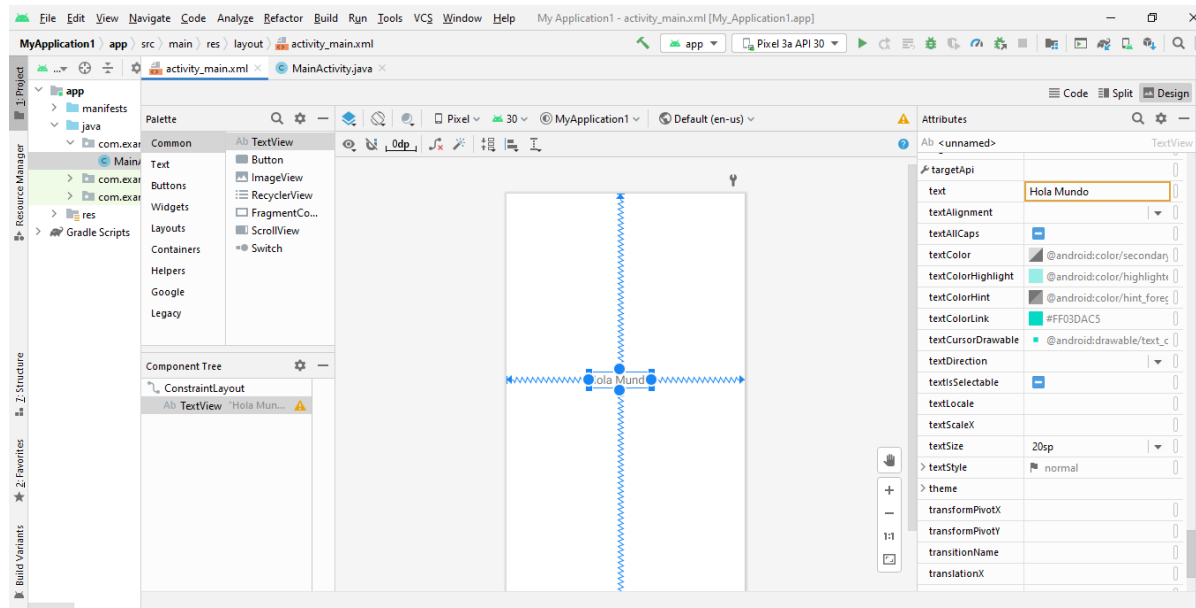


Ejecutar el emulador.

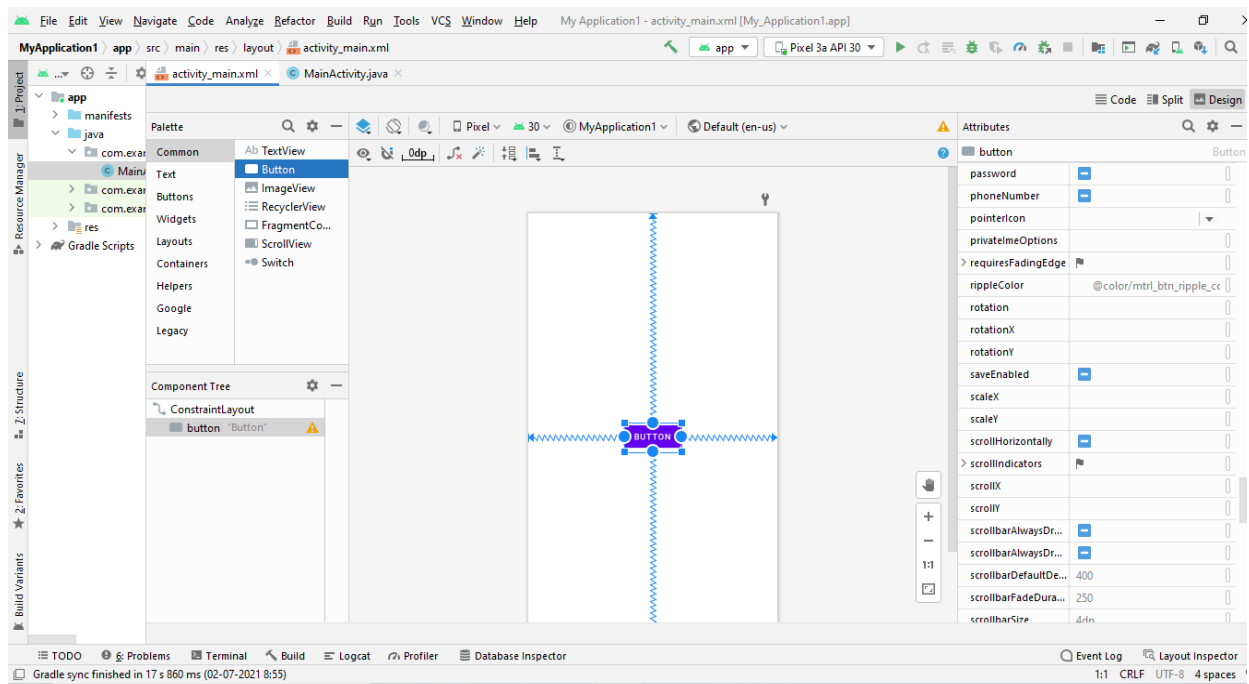


El Constraint Layout nos permitirá establecer relaciones entre todos los elementos y la vista principal. Ahí arrastraremos los componentes con los que vamos a trabajar. Cada componente tiene sus atributos, id, restricciones, edición del texto, tamaño etc.

TextView: etiqueta que nos permite mostrar texto.



Button: arrastrar componente a la interfaz de diseño, hacer constrains y modificar atributos.



En el Main activity se crea el método asociado al botón, Luego se asocia el atributo OnClick al método y se ejecuta el emulador.

Reflexión: Hoy vimos como instalar el emulador de android studio y el componente botón al cual asociamos un código java y se ejecuta en el emulador.