

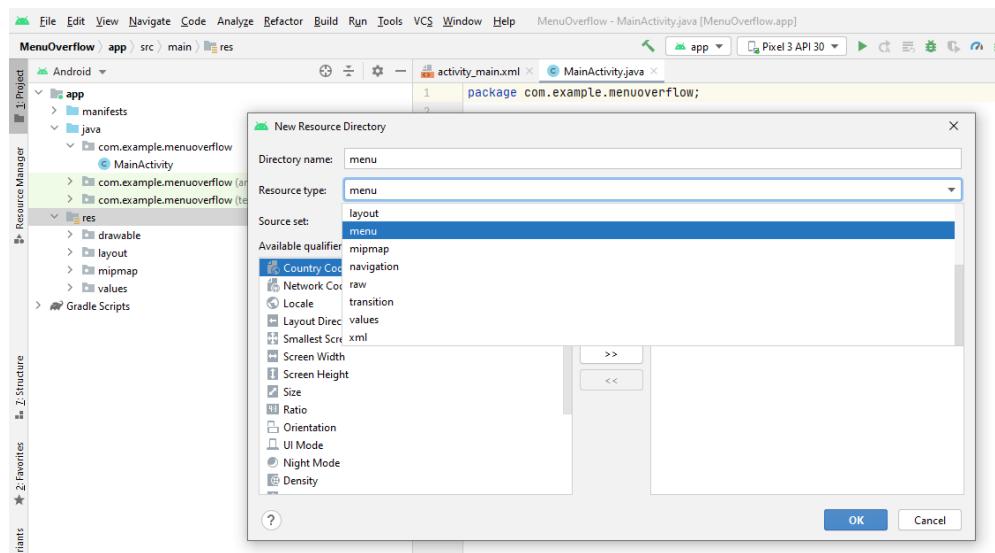
## Evidencia día 2 semana 11

### Componente “Menú Overflow”

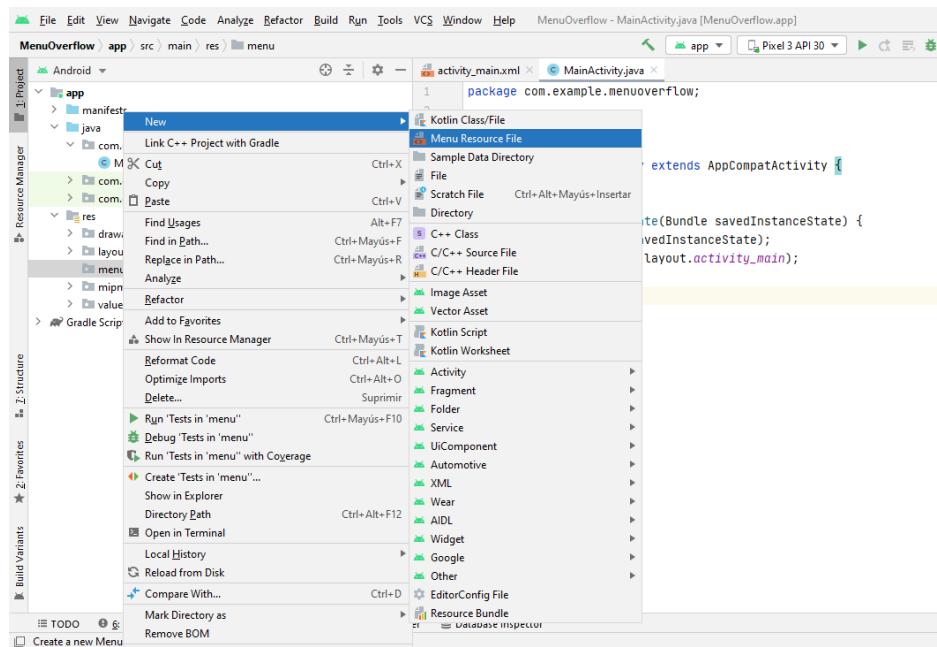
Esta función sirve para situar un menú desplegable, que se abrirá desde el botón Overflow (representada con tres puntos verticales).

Primero se debe crear una nueva carpeta llamada menú, de la siguiente forma:

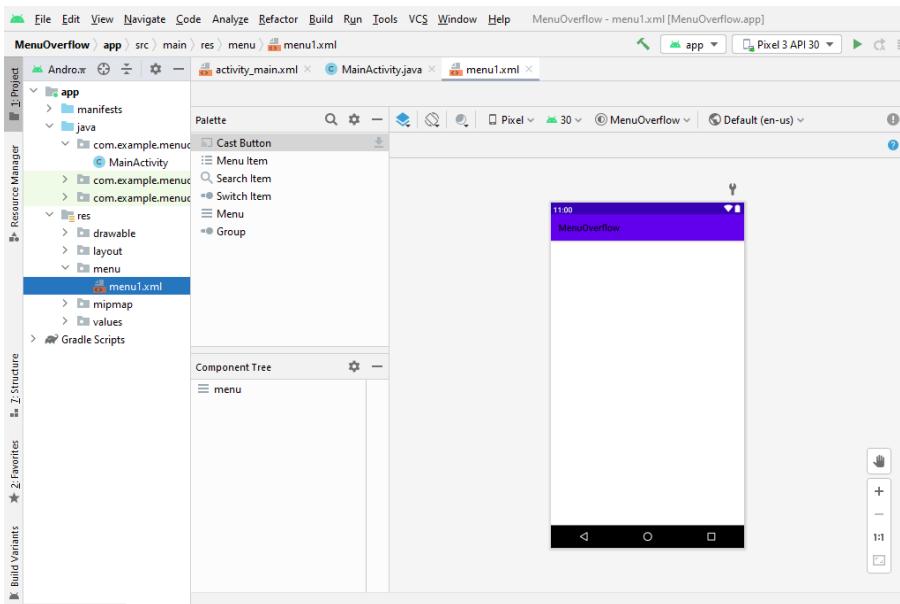
Click derecho en la carpeta **RES**, luego **NEW**, luego **ANDROID RESOURCE DIRECTORY** y se desplegará la siguiente pantalla, donde seleccionaremos menú en la opción Resource type y luego Ok.



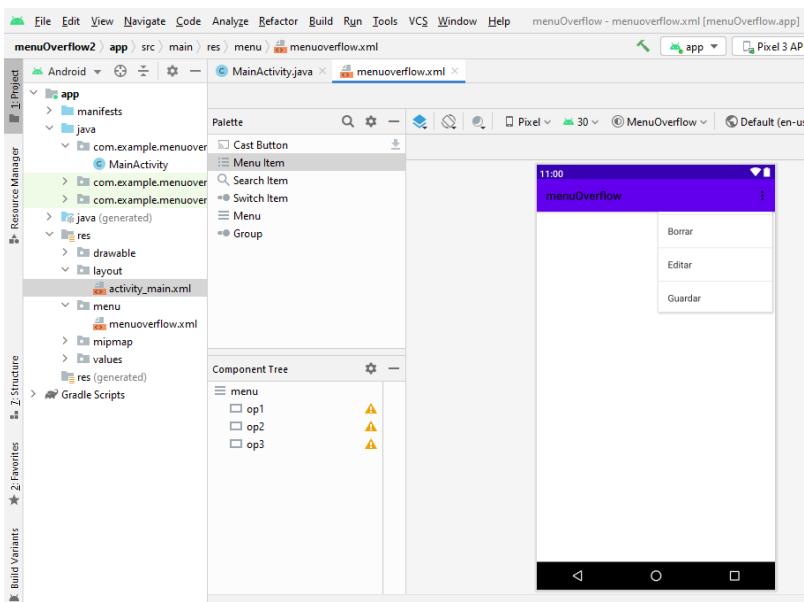
Luego se debe generar una nueva carpeta menú, haciendo click derecho NEW, Luego MENU RESOURCE FILE.



Ingresamos el nombre del menú a crear, ok y se abrirá el layout o interfaz de la actividad del componente menúOverflow.



Seleccionamos en la PALLETTE el componente MENU ITEM y arrastramos al área de trabajo. Para nuestro ejemplo, vamos a seleccionar 3 ítems, correspondientes a las opción 1 “Borrar”, opción 2 “Editar” y opción 3 “Guardar”.



Ahora nos vamos a la MainActivity (Java) y escribimos el código del método que estamos implementando para ejecutar las acciones en el menú.

```

package com.example.menuoverflow;

import android.os.Bundle;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuItem;
import android.widget.Toast;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }

    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {

        getMenuInflater().inflate(R.menu.menuoverflow, menu);
        return true;
    }

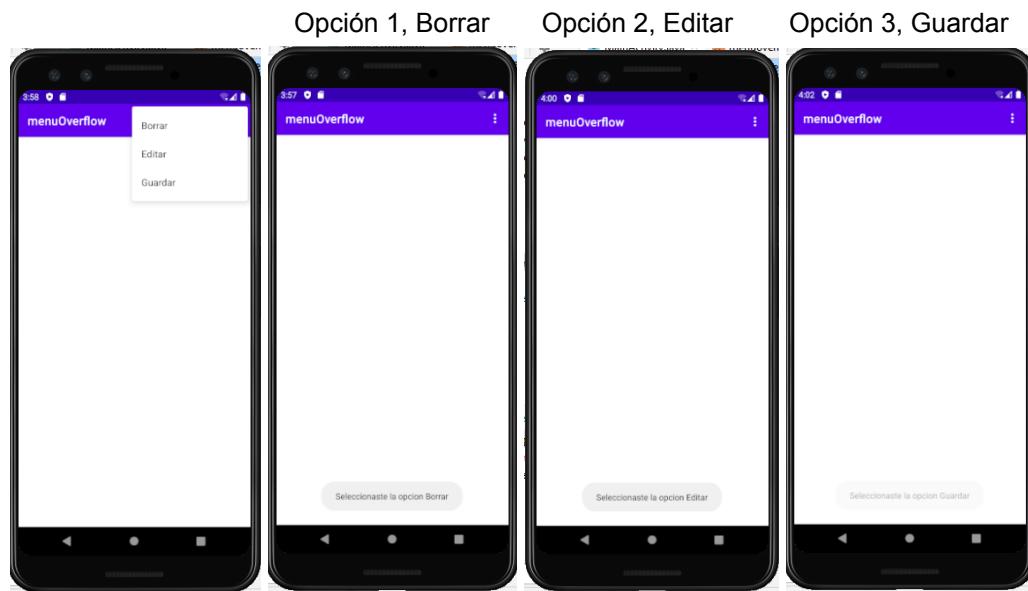
    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {

        int id = item.getItemId();

        if (id == R.id.op1) {
            Toast.makeText(this, "Seleccionaste la opción Borrar", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        } else if (id == R.id.op2) {
            Toast.makeText(this, "Seleccionaste la opción Editar", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        } else if (id == R.id.op3) {
            Toast.makeText(this, "Seleccionaste la opción Guardar", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            return super.onOptionsItemSelected(item);
        }
        return false;
    }
}

```

Ejecutamos el emulador:



Reflexión: el componente de hoy “Menú Overflow”, muy sencillo y útil para ejecutar varias funciones en un mismo menú.