

Evidencia día 4 semana 9

Enviar un valor de una Activity a otra.

Diseño de Interfaz:

Para este proyecto se diseñan 2 empty Activity.

Componentes Actividad1:

1 EditTextPersonName

1 Button

Componentes Actividad 2:

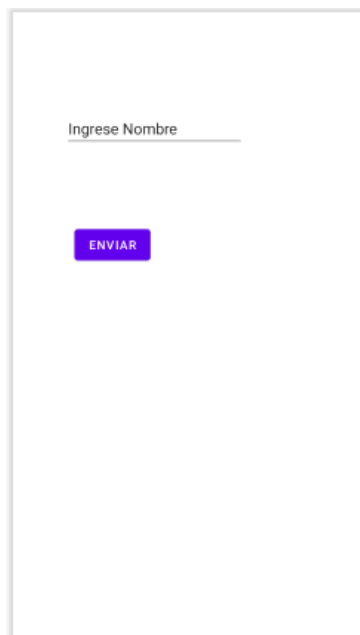
1 TextView

1 Button

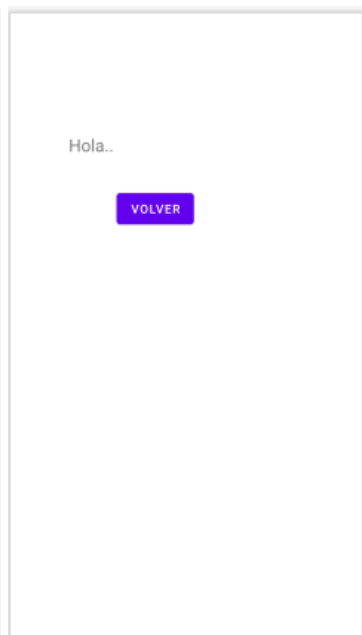
Se arrastran los componentes al layout, se personaliza cada componente en strings.xml y se realizan los constrains (restricciones).

Interfaz

Activity1

The screenshot shows the layout for Activity1. It features a text input field with the placeholder text "Ingrese Nombre". Below the input field is a blue button with the text "ENVIAR" in white capital letters.

Activity2

The screenshot shows the layout for Activity2. It features a text view displaying "Hola..". Below the text view is a blue button with the text "VOLVER" in white capital letters.

En el código java se utiliza el método Intent y putExtra para enviar el valor que se ingresa a la segunda actividad, que contendrá un textView que llama al valor ingresado y con un setText lo muestra en la pantalla, también tendrá un botón que permita volver a la actividad uno mediante el método Intent.

Código Java Actividad 1

```
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    private EditText ed1;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        ed1=findViewById(R.id.edt1);
    }

    public void enviar (View v){

        Intent i = new Intent(this,Actividad2.class);
        i.putExtra("nombre",ed1.getText().toString());
        startActivity(i);
    }
}
```

Código Java Actividad 2

```
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;

public class Actividad2 extends AppCompatActivity {

    private TextView tv1;

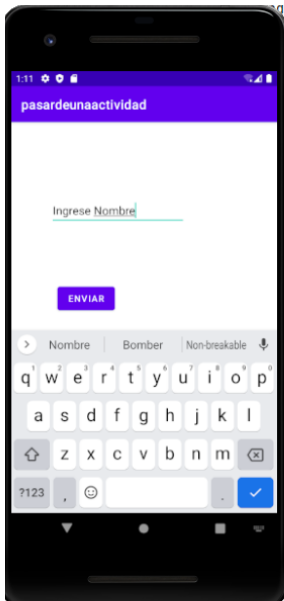
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_actividad2);
        tv1 = findViewById(R.id.texttv1);

        String valor = getIntent().getStringExtra("nombre");
        tv1.setText("Hola: " + valor);
    }
}
```

```
public void Volver(View v){  
  
    Intent volver=new Intent(this,MainActivity.class);  
    startActivity(volver);  
}  
}
```

Emulador



Reflexión, no pude emular la actividad 2 debido a que el método está obsoleto.