

Evidencia día 4 semana 9

Pasar de una Activity a otra (Intent)

Interfaz:

Para este proyecto se diseña 2 empty Activity y cada una tendrá:

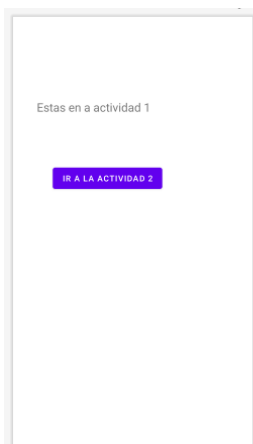
1 TextView

1 Button

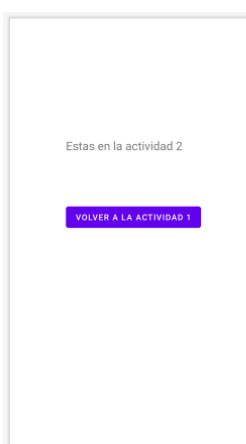
Se arrastran los componentes al layout, se personaliza cada componente en strings.xml y se realizan los constrains (restricciones). En el código java se utiliza el método Intent, para pasar de una actividad a otra, el cual se asigna al componente button de cada actividad.

Interfaz

Activity1



Activity2



Código Java Actividad 1

```
package com.example.pasardeunaactividad;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }

    public void ir(View v) {
```

```
        Intent ir = new Intent(this, actividad2.class);
        startActivity(ir);
    }
}
```

Código Java Actividad 2

```
package com.example.pasardeunaactividad;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;

public class actividad2 extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_actividad2);
    }

    public void Volver(View v) {

        Intent volver = new Intent(this, MainActivity.class);
        startActivity(volver);
    }
}
```

Emulador

Bueno para variar no pude emular mi proyecto porque el emulador esta bloqueado. Gracias