

## Evidencia día 04 Semana 13

Ejercicio de investigación: desarrollar componentes ControlSwitch, Spinner y cambiar de una activity a otra en Kotlin con Intent.

Para este ejercicio diseñaremos una aplicación simple para cobrar un total con 2 activity, la primera actividad contendrá:

- 1 EditText
- 1 Spinner
- 1 Button

La segunda actividad, contendrá:

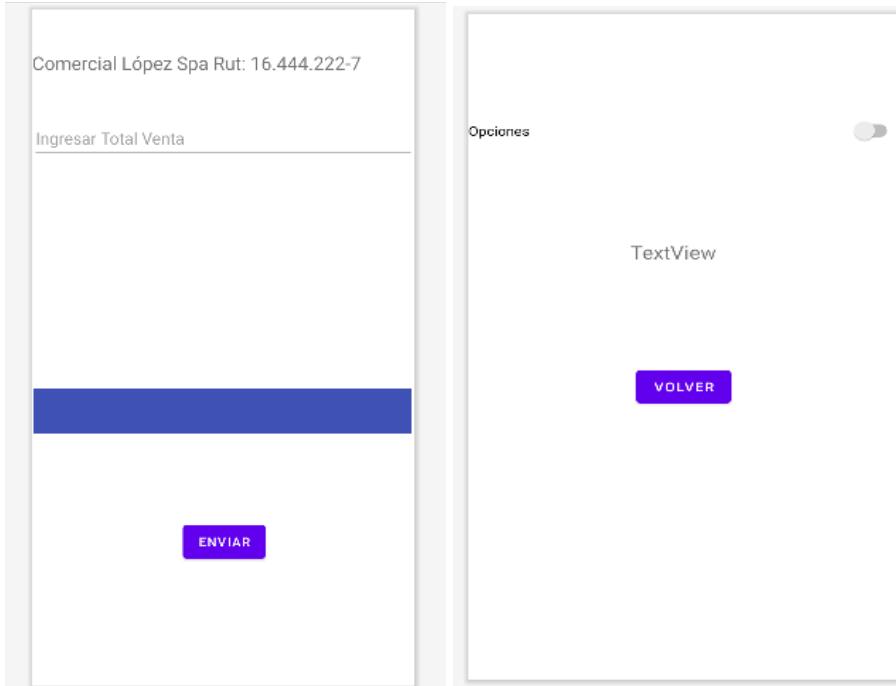
- 1 ControlSwitch
- 1 TextView
- 1 Button

Para la primera actividad se ingresará un total en el EditText y luego en el Spinner se deberá seleccionar si el documento es boleta o factura. Finalmente habrá un botón "Enviar", el cual mediante un Intent, enviará el valor ingresado en el EditText y lo mostrará en la segunda Actividad.

En la segunda actividad tendrá un switch con la opción Guardar/Imprimir, para el que implementamos un Toast con la opción ingresada, Un textView que capturará el valor enviado desde la MainActivity y 1 botón "Volver" para regresar a la MainActivity.

Layout MainActivity

Layout Segunda Actividad



código MainActivity

```
package com.example.listspinner

import android.content.Intent
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.view.View
import android.widget.*

class MainActivity : AppCompatActivity() {

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)

        val sp1 = findViewById<Spinner>(R.id.spinner)
        val btn = findViewById<Button>(R.id.btnEnviar)

        val ed1 = findViewById<EditText>(R.id.edit1)

        val lista = arrayOf("Boleta", "Factura")
        val adaptador = ArrayAdapter(this, android.R.layout.simple_spinner_item, lista)
        sp1.adapter = adaptador

        sp1.onItemSelectedListener = object:
            AdapterView.OnItemSelectedListener {
            override fun onItemSelected(
                parent: AdapterView<*>?,
                view: View?,
                position: Int,
                id: Long
            ) {
                Toast.makeText(this@MainActivity,"Has seleccionado "+lista[position],
                Toast.LENGTH_SHORT).show()
            }
        }
    }
}
```

```

        }
        override fun onNothingSelected(parent: AdapterView<*>?) {
            }

        }
        btn.setOnClickListener {
            var total:String=ed1.text.toString()
            val intent=Intent(this,SegundaActividad::class.java )
            intent.putExtra("total",total)
            startActivity(intent)
        }
    }
}

```

### Codigo Segunda Actividad

```

package com.example.listasspinner

import android.content.Intent
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.widget.Button
import android.widget.Switch
import android.widget.TextView
import android.widget.Toast

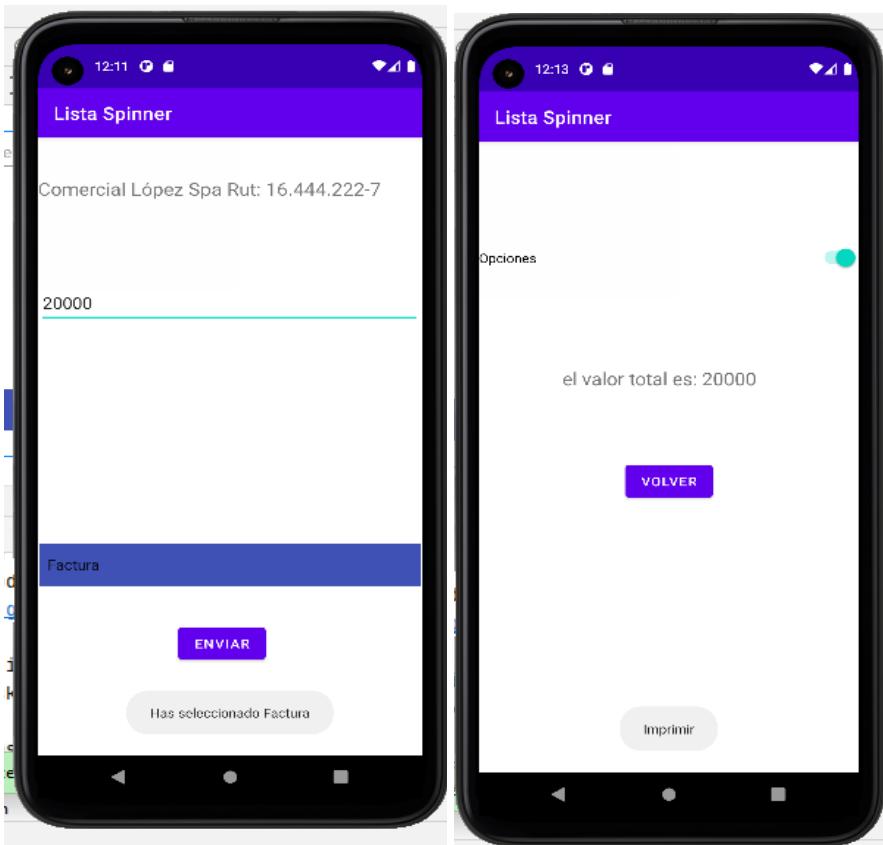
class SegundaActividad : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_segunda_actividad)
        val sw1 = findViewById<Switch>(R.id.switchOp)
        val btn2 = findViewById<Button>(R.id.btnVolver)
        val tv1 =findViewById<TextView>(R.id.tv1)

        btn2.setOnClickListener {
            val intentV = Intent(this, MainActivity::class.java)
            startActivity(intentV)
        }
        val objetoIntent: Intent=intent
        var total=objetoIntent.getStringExtra("total")
        tv1.text="el valor total es: $total"

        sw1.setOnClickListener {
            if(sw1.isChecked){
                Toast.makeText(applicationContext,"Imprimir", Toast.LENGTH_SHORT).show()
            }else{
                Toast.makeText(applicationContext,"Guardar", Toast.LENGTH_SHORT).show()
            }
        }
    }
}

```

Emulador:



Reflexión: el ejercicio de investigación fué un poco complejo de idear, debido a que no habían muchos ejemplos en internet con los que practicar, así que se debió estudiar los componentes vistos en Java y llevarlos a kotlin, si bien no se pudieron implementar métodos complejos para el spinner y el controlswitch se implementaron ToastMakeText, para probar que funcionaran.