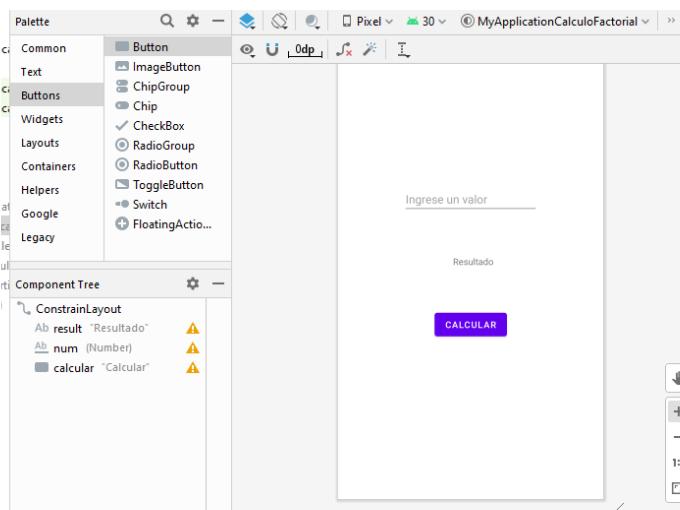


Evidencia dia 3 semana 14

Ejercicio

Desarrollar Una aplicación Android que pueda calcular el factorial de un número ingresado.
La interfaz de usuario debe contener un EditText (para ingresar el número a calcular), Un textView que muestre el resultado y un Button que genere la acción.

Diseño Interface



Método Kotlin

```
package com.example.myapplicationcalculofactorial
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.widget.EditText
import android.widget.TextView
import com.example.myapplicationcalculofactorial.databinding.ActivityMainBinding

class MainActivity : AppCompatActivity() {

    //VARIABLES
    private lateinit var binding: ActivityMainBinding
    private lateinit var num : EditText
    private lateinit var result : TextView
    //var fact=true

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
        setContentView(binding.root)

        //var hilo = Hilo(this)
```

```

binding.calcular.setOnClickListener {
    calcular()
}

fun factorial (n:Float):Float{
    var dato =1F
    for(i in 1 .. n.toInt()){
        dato*=i
    }
    return dato
}

fun calcular (){
    var resultedF=factorial(num.text.toString().toFloat())
    result.setText(resultedF.toString())
}
}

```

Emulador



Reflexión: Hoy realizamos un ejercicio de Threads el cual no pude ejecutar correctamente en el emulador, debido a que el método Fun calcular no realiza la acción, debo seguir revisando el método.