

Windows Presentation Foundation - Zadanie domowe

Zadaniem jest stworzenie prostej aplikacji do tworzenia i edytowania napisów do filmów i ich tłumaczenia. Aplikacja umożliwi wczytanie filmu i stworzenie zsynchronizowanych do niego napisów. To jest druga część zadania warta kolejne 12 punktów.

Część domowa:

- Część laboratoryjna (wymagana do otrzymania jakichkolwiek punktów)
- Odtwarzacz wideo (2 punkty)
 - Menu "Open" pozwala wybrać i otworzyć plik wideo
 - Scroll myszy nad kontrolką odtwarzacza pozwala zmieniać głośność wideo
 - Kliknięcie na odtwarzacz odtwarza/pauzuje wideo
 - Wybranie napisu z tabeli napisów powoduje przesunięcie odtwarzania do czasu pokazania napisu
- Odtwarzacz wideo - kontrolki (3 punkty)
 - Przyciski "Play", "Pause", "Stop", które odpowiednio: włączają odtwarzanie wideo, wstrzymują odtwarzanie wideo, wstrzymują odtwarzanie wideo + rezerują pozycję odtwarzacza. Przyciski te wykorzystują dołączonych do zadania grafik "play.png", "pause.png", "stop.png".
 - Tekst z informacją o obecnej pozycji odtwarzania w formacie "hh:mm:ss.fff"
 - Slider pokazujący obecną pozycję odtwarzania, pozwalający ją zmienić
 - Slider pokazujący obecną głośność odtwarzania pozwalający ją zmienić
- Odtwarzacz wideo - napisy (2 punkty)
 - Nad odtwarzaczem, w jego dolnej części na środku wyświetlane są napisy
 - tekst napisów jest wyśrodkowany
 - napisy są koloru białego
 - tło napisów jest czarne z 50% przezroczystością
 - Padding napisów jest ustawiony na 5px
 - W chwili czasu t, są wyświetlane wszystkie napisy które powinny się pojawić przed czasem t i zniknąć po czasie t.
 - W przypadku gdy więcej niż jeden napis powinien zostać pokazany w jednej chwili, pokazują się one jeden pod drugim w kolejności od tego który pojawił się najwcześniej
- Tabela napisów - menu kontekstowe (2 punkty)
 - Opcja "Add" - Dodaje napis o czasie pokazania i ukrycia będącym maksymalnym czasem ukrycia napisu
 - Opcja "Add after" - Dodaje napis o czasie pokazania i ukrycia będącym maksymalnym czasem ukrycia napisu wśród obecnie zaznaczonych napisów
 - Opcja "Delete" - Usuwa zaznaczone napisy
- System pluginów - wczytywanie/zapisywanie napisów (3 punkty)
 - System pluginów pozwalający dodać obsługę wczytywania/zapisywania nowego formatu napisu, bez rekompilowania aplikacji
 - Po wczytaniu pluginu w menu "Subtitles"->"Save", "Subtitles"->"Save Translation", "Subtitles"->"Open" pojawiają się opcje wczytywania/zapisywania napisów lub ich tłumaczenia w odpowiednim formacie
 - Plugin dodający obsługę wczytywania/zapisywania napisów w formacie .srt (SubRip)
 - Pluginy powinny być zaimplementowane przez stworzenie nowego projektu typu "Class library" i kompilowane być do pliku DLL
 - Wskazówka: Pluginy powinny implementować odpowiedni interfejs, np.

```
public interface ISubtitlesPlugin
{
    string Name { get; }
    string Extention { get; }
    ICollection<SubtitleRecord> Load(string path);
    void Save(string path, ICollection<SubtitleRecord> subtitles);
}
```