

Column 1	Column 2	Column 3
رقم الدرس	عنوان الدرس	محتوى الدرس
1	يعني إيه برمجة؟	مقدمة بسيطة عن مفهوم البرمجة، ليه بنستخدمها، وأمثلة واقعية على البرامج
2	المبرمج بيعمل إيه؟	شرح دور المبرمج في الحياة اليومية، وأنواع المبرمجين
3	أنواع لغات البرمجة	الفرق بين اللغات عالية المستوى وواطية المستوى، وإزاي تختار لغة تبدأ بيها
4	كتابة الكود وتشغيله	إزاي تكتب كود بسيط، وتشغله، وتفهم النتيجة
5	المتغيرات (Variables)	يعني إيه متغير، وأنواعه، وإزاي نستخدمه بلغة برمجة بسيطة زي بايثون
6	العمليات الحسابية والمنطقية	الجمع والطرح، المقارنات، AND و OR واستخدامهم في الشروط
7	(if statements) الشروط	إزاي تخلي الكود يقرر يعمل إيه حسب الظروف
8	التكرار (Loops)	أنواع الحلقات (while، for) وإزاي تكرر أكواد
9	الدوال (Functions)	إزاي تقسم الكود لدوال تسهل الشغل وتخلي الكود منظم
10	المصفوفات والقوائم	إزاي تخزن كذا قيمة في متغير واحد وتتعامل معاهم
11	الإدخال والإخراج	إزاي تخلي المستخدم يدخل بيانات وتطبعه نتيجة
12	التصحيح (Debugging)	إزاي تكتشف وتصلح الأخطاء اللي في الكود
13	الخوارزميات والتفكير المنطقي	إزاي تحل مشكلة بخطوات منظمة قبل ما تكتب كود
14	كتابة كود منظم (Clean Code)	نصائح لكتابة كود مقروء وسهل الصيانة
15	مقدمة عن الكائنات (OOP Basics)	إزاي الكود ممكن يبقى شبه العالم الحقيقي باستخدام الكائنات
16	التعامل مع الملفات	إزاي تفتح، تكتب، وتقرأ ملفات من الكود
17	مقدمة في قواعد البيانات	يعني إيه قاعدة بيانات وإزاي نستخدمها ببساطة
18	مشروع مصغر: آلة حاسبة بسيطة	هنطبق كل اللي فات بإننا نعمل برنامج آلة حاسبة صغيرة
19	إزاي نتعلم وتطور نفسك كمبرمج	مصادر، كورسات، ونصائح عملية للتعلم المستمر
20	المشروع النهائي	هنطبق كل حاجة في مشروع زي "برنامج تسجيل طلاب بسيط"