TESTE DE PERFORMANCE 01



Nome: Mauricio dos Santos Magnani Junior

Disciplina: Projeto de Bloco: Desenvolvimento .NET [22E1_5]

Professor(a): Diego Tadeu Martins Acioly Ribeiro Dias

Data: 07/02/2022

Atividade

No decorrer da disciplina de projeto de desenvolvimento .NET, você vai:

- Levantar os requisitos,
- Projetar,
- Implementar, e
- Validar

Utilizando a metodologia Waterfall, uma rede social simples, para usuários que cultivam hortas em casa.



Na primeira etapa do desenvolvimento utilizando a metodologia Waterfall, você vai aplicar seu conhecimento sobre requisitos do usuário, seu objetivo é especificar 10 requisitos de

usuário, no formato apresentado na etapa 01, para o sistema proposto: uma rede social de pessoas que cultivam hortas em casa, ou hortas indoor.

Com o objetivo de demonstrar o entendimento do que é CMMI e seus níveis de maturidade, o aluno deve fazer também uma análise comparativa dos níveis 1 e 5 de maturidade do CMMI.

O trabalho deve ser entregue, no Moodle, como um .doc, .docx, ou .pdf."

Requisitos de Usuário (Awesome Tomatoes - Rede social para Cinéfilos)

RF1: Atualização de status/humor

Ator: Usuário

Descrição: Os usuários podem postar uma atualização textual de seu humor ou status atual relacionado de alguma forma com expressões utilizadas em filmes, séries, etc.

RF2: Privacidade da atualização de status/humor

Ator: Usuário

Descrição: Os usuários podem escolher se a postagem descrita no *RF1* será compartilhada com amigos, todos ou ninguém além de si mesmo.

RF3: Visualização de atualizações/conteúdo

Ator: Usuário

Descrição: Os usuários são apresentados a uma lista de postagens feitas por pessoas de quem são amigos ou postagens feitas para Todos (Verificar *RF2*).

RF4: - Filtro de atualizações/conteúdo

Ator: Usuário

Descrição: As postagens que aparecem nas listas do *RF3* são filtradas para conter apenas aquelas que o usuário achar relevante ou interessante.

RF5 - Interação com as atualizações/conteúdo

Ator: Usuários

Descrição: Os usuários podem reagir a todos as postagens utilizando emoticons (definidos nos requisitos funcionais).

RF6 - Postagem "review"/avaliação de filme

Ator: Usuário

Descrição: Os usuários podem realizar a postagem das suas "reviews"/avaliações sobre algum filme que tenham assistido.

RF7: Privacidade "review"/avaliação de filme

Ator: Usuário

Descrição: Os usuários podem escolher se as "reviews"/avaliações descrita no *RF6* será compartilhada com amigos, todos ou ninguém além de si mesmo.

RF8: Interação com outro usuários (chat)

Ator: Usuário

Descrição: Os usuários podem entrar em contato com outras pessoas através de

um sistema de comunicação disponível na plataforma.

RF9: Filtro do sistema de comunicação (chat)

Ator: Usuário

Descrição: Os usuários podem criar uma lista de pessoas bloqueadas que serão impedidas de entrar em contato através do sistema de comunicação disponível na

plataforma (Vefificar RF8)

RF10: Publicação de Artigos

Ator: Usuário

Descrição: Os usuários podem criar artigos relacionados a curiosidades do cinema, filme, atores e assuntos afins. Esses artigos serão fixados no perfil de

cada usuário.

Comparativo Maturidade CMMI

O CMMI apresenta um modelo (níveis) de maturidade que foi adotado por diversas empresas na avaliação da maturidade dos seus processos internos.

Nível 1 - Inicial: O processo de software é caracterizado como "ad hoc" e ocasionalmente pode ser caótico. Poucos processos estão definidos e o sucesso depende de esforços individuais.

Nível 2 - Repetível: Os processos básicos de gerenciamento estão estabelecidos para controlar custo, cronograma e funcionalidade. A disciplina necessária dos processos permite repetir o sucesso em outros projetos com aplicações similares.

Nível 3 - Definido: O processo de software para as atividades de gerenciamento e de engenharia é documentado, padronizado e integrado em um processo padrão de software para organização.

Nível 4 - Gerenciado: Medições detalhadas do processo de software e da qualidade do produto são coletadas. Tanto o processo de software quanto o produto de software são quantitativamente entendidos e controlados.

Nível 5 - Otimizado: A melhoria continua do processo é feita através do "feedback" quantitativo dos procesos e das aplicações de novas idéias e tecnologias.



Os níveis de maturidade 1 e 2 são facilmente atingíveis. Por outro lado, atingir os níveis 3, 4 e 5 demandam forte comprometimento dos executivos, uma abordagem detalhada e sistematizada de implantação e uma gestão adequada das mudanças organizacionais.

Referências

Sommerville, I.(2019) "Engenharia de Software", 10.ed. São Paulo: Pearson Júnior, Mário (2020) "Governança em Tecnologia da Informação". IGTI