

Realizar los siguientes Diagrama de flujos según lo indicado:

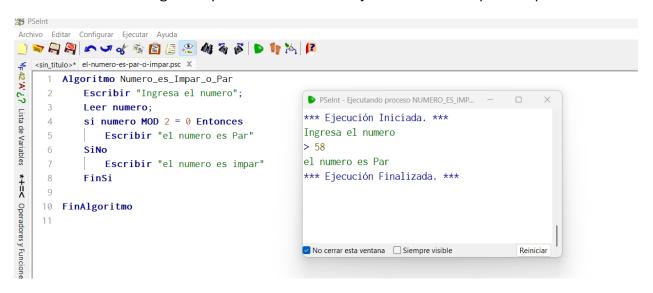
1. Diseña un diagrama de flujo que solicite el nombre del usuario y luego muestre un mensaje de saludo con su nombre.

```
<sin_titulo>* <sin_titulo>* X
۷<sub>F</sub> 42 'A' ¿?
     1 Algoritmo Saludo_Usuario
           Escribir "Ingresa tu nombre";
                                                                              ▶ PSeInt - Ejecutando proceso SALUDO_USUARIO — □ ×
            Leer nombre;
Lista de Variables
                                                                              *** Ejecución Iniciada. ***
            Escribir "Hola, " + nombre + " , ¡Bienvenido a Pseint!";
                                                                             Ingresa tu nombre
                                                                              > Manuel Smiht
     6 FinAlgoritmo
                                                                             Hola, Manuel Smiht , ¡Bienvenido a Pseint!
*+!!^
                                                                              *** Ejecución Finalizada. ***
Operadores y Fur
                                                                             ☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible
```

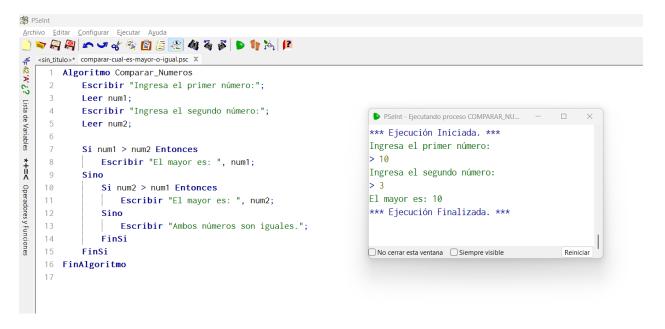
2. Crea un diagrama de flujo que pida dos números, los sume y muestre el resultado.

```
Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda
<u>]</u> 📦 🗐 🧗 🖍 🕶 💰 👰 🖺 🚑 🥙 🐠 🐐 🕉 🕨 👣 🦄 🛭
   <sin_titulo>* Suma_de_Dos_Numeros.psc X
V<sub>F</sub> 42'A';?
     1 Algoritmo Suma_de_Dos_Numeros
                                                                     ▶ PSeInt - Ejecutando proceso SUMA_DE_DOS_...
            Escribir "Ingresa el 1er numero";
     3
            Leer num1:
                                                                    *** Ejecución Iniciada. ***
     4
            Escribir "Ingresa el 2do numero";
                                                                    Ingresa el 1er numero
            Leer num2;
                                                                    > 100
            suma ← num1 + num2;
                                                                    Ingresa el 2do numero
            Escribir "La suma de los números es: ", suma;
                                                                    > 500
                                                                    La suma de los números es: 600
                                                                    *** Ejecución Finalizada. ***
    10 FinAlgoritmo
                                                                    ☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible
```

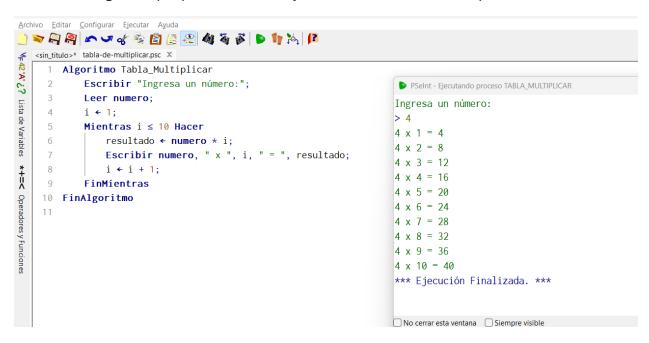
3. Diseña un diagrama que reciba un número y determine si es par o impar.



4.Realiza un diagrama que solicite dos números y muestre cuál es el mayor, o si son iguales.



5.Crea un diagrama que pida un número y muestre su tabla de multiplicar del 1 al 10.



6.Diseña un diagrama que solicite el radio de un círculo y calcule su área con la



fórmula:

```
rchivo <u>E</u>ditar <u>C</u>onfigurar <u>Ejecutar</u> <u>Ay</u>uda
) 📦 🗐 🤗 🖍 🗷 🎸 🖺 🖺 🚇 🦀 🖏 🕉 🕨 👣 🔌 📭
< <sin_titulo>* calcular-radio.psc X
    1 Algoritmo Calculo_Area_Circulo
          Escribir "Ingresa el radio del círculo:";
                                                                   PSeInt - Ejecutando proceso CALCULO_AREA_...
    3
           Leer radio;
                                                                   *** Ejecución Iniciada. ***
         area ← 3.1416 * radio * radio;
                                                                   Ingresa el radio del círculo:
           Escribir "El área del círculo es: ", area;
                                                                   > 10
    6 FinAlgoritmo
                                                                   El área del círculo es: 314.16
                                                                   *** Ejecución Finalizada. ***
                                                                   ☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible
```

7. Realiza un diagrama que solicite tres números, calcule su promedio y lo muestre.



8. Diseña un diagrama que convierta una temperatura ingresada en grados Celsius a Fahrenheit usando la fórmula:

$$F = (C \times 9/5) + 32$$

```
<sin_titulo>* calcular-temperatura.psc* X
₩ 42'A' ¿?
       Algoritmo Convertir Temperatura
           Escribir "Elige la conversión: 1 para Celsius a Fahrenheit, 2 para Fahrenheit a Celsius:";
           Leer opcion;
                                                                             ▶ PSeInt - Ejecutando proceso CONVERTIR_TEMPERATURA
           Si opcion = 1 Entonces
                                                                            Elige la conversión: 1 para Celsius a Fahrenheit, 2 para Fah
               Escribir "Ingresa la temperatura en Celsius:";
               Leer Celsius;
                                                                             renheit a Celsius:
               Fahrenheit ← (Celsius * 9 / 5) + 32;
               Escribir "La temperatura en Fahrenheit es: ", Fahrenheit;
                                                                             Ingresa la temperatura en Celsius:
    10
           Sino
                                                                             > 30
               Si opcion = 2 Entonces
                                                                            La temperatura en Fahrenheit es: 86
                   Escribir "Ingresa la temperatura en Fahrenheit:":
                                                                             *** Ejecución Finalizada. ***
                   Leer Fahrenheit:
    14
                   Celsius ← (Fahrenheit - 32) * 5 / 9;
                   Escribir "La temperatura en Celsius es: ", Celsius;
    16
                   Escribir "Opción no válida.";
    18
               FinSi
           FinSi
```

```
🗱 PSeInt
  ₩= 42 'A' ¿?
      1 Algoritmo Convertir_Temperatura
                                                                                                                                                               /Hola !'
            Escribir "Elige la conversión: 1 para Celsius a Fahrenheit, 2 para Fahrenheit a Celsius:";
            Leer opcion;
                                                                                 PSelnt - Ejecutando pro
                                                                                 *** Ejecución Iniciada. ***
            Si opcion = 1 Entonces
                                                                                Elige la conversión: 1 para Celsius a Fahrenheit, 2 para Fahrenheit a Celsius:
                Escribir "Ingresa la temperatura en Celsius:";
                                                                                > 2
                Leer Celsius:
                                                                                Ingresa la temperatura en Fahrenheit:
                Fahrenheit 		 (Celsius * 9 / 5) + 32;
*+=< Operadores y Funciones
                                                                                                                                                                   -11
                                                                                 > 10
                Escribir "La temperatura en Fahrenheit es: ", Fahrenheit;
                                                                                La temperatura en Celsius es: -12.222222222
                                                                                 *** Ejecución Finalizada. ***
                Si opcion = 2 Entonces
                                                                                                                                                                   <u>■</u> S
                    Escribir "Ingresa la temperatura en Fahrenheit:";
                    Leer Fahrenheit;
    14
                    Celsius ← (Fahrenheit - 32) * 5 / 9;
                    Escribir "La temperatura en Celsius es: ", Celsius;
                                                                                                                                                                    N-A
     16
                    Escribir "Opción no válida.";
                                                                                ☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible
                FinSi
                                                                                                                                                               M=N+1 Mie
            FinSi
```