

Projekt symulacji pracy procesora Intel 8086

Wykonał: Michał Smółka

Student 1. roku WSEI

Należący do gróp:

L/21 N konw/1/IE Architektura systemów komputerowych

L/21 N lab10/1/IE Architektura systemów komputerowych

(Projekt na ocenę 3.5)

Specyfikacja

Podział programu na 3 części:

1. Część 1. Wpisz wartości rejestrów.

Możliwość wpisania danych do rejestrów AX, BX, CX, DX (oraz połówek rejestrów AH, AL, BH, BL itd.)

1. Wpisz wartości rejestrów

AX	0000	AH	00	AL	00
BX	0000	BH	00	BL	00
CX	0000	CH	00	CL	00
DX	0000	DH	00	DL	00

2. Część 2. Zaznacz interesujące Cię rejestry.

Wybieranie rejestrów do przeprowadzenia operacji.

2. Zaznacz interesujące Cię rejestry

<input type="radio"/> AX	<input type="radio"/> AH	<input type="radio"/> AL	<input type="radio"/> AX	<input type="radio"/> AH	<input type="radio"/> AL
<input type="radio"/> BX	<input type="radio"/> BH	<input type="radio"/> BL	<input type="radio"/> BX	<input type="radio"/> BH	<input type="radio"/> BL
<input type="radio"/> CX	<input type="radio"/> CH	<input type="radio"/> CL	<input type="radio"/> CX	<input type="radio"/> CH	<input type="radio"/> CL
<input type="radio"/> DX	<input type="radio"/> DH	<input type="radio"/> DL	<input type="radio"/> DX	<input type="radio"/> DH	<input type="radio"/> DL

3. Część 3.

Wykonanie jednej z wybranych akcji:

- a. Rand – Wypełnianie danych w rejestrach losowymi liczbami szesnastkowymi (2 bajty),
- b. Zerowanie – Wypełnianie rejestrów zerami,
- c. MOV – Operacja MOV przenosi dane z jednego rejestru do innego,
- d. XCHG – Operacja XCHG zamienia dane w dwóch wybranych rejestrach.

3. Wybierz operację

rand

zerowanie

MOV

XCHG

Program przy pierwszym uruchomieniu wypełnia rejestry zerami.

Operacje na rejestrach

1. Wpisz wartości rejestrów

AX	0000	AH	00	AL	00
BX	0000	BH	00	BL	00
CX	0000	CH	00	CL	00
DX	0000	DH	00	DL	00

2. Zaznacz interesujące Cię rejestry

☐ AX ☐ AH ☐ AL
☐ BX ☐ BH ☐ BL
☐ CX ☐ CH ☐ CL
☐ DX ☐ DH ☐ DL

☐ AX ☐ AH ☐ AL
☐ BX ☐ BH ☐ BL
☐ CX ☐ CH ☐ CL
☐ DX ☐ DH ☐ DL

3. Wybierz operację

rand

zerowanie

MOV

XCHG