# 信息技术知识点总统

# 某圣女整理

- 1.2数据,信息与知识
- 一、数据,数据是对客观事物的符号表示,如图形,符号,数字,字母 单纯的数据没有意义
- 二、信息、信息的特征
  - 1.载体依附性
  - 2.时效性
  - 3.共享性
  - 4.可加工处理性,真伪性
  - 5.价值性
- 三、知识,知识是人类在社会实践中所获得的认识和经验的总和
- 四、数据,信息与知识的关

# 数据 —— 信息 —— 知识 —— 智慧

事物的部分属性 部属性的联结 连结成为整体 诸多整体的连结 过去的经验 未来的新奇 1.3数据采集与编码 模拟信号 -、数据采集 8421 8421 8421 二转十 110 二、数字化 数模 数模 转化 转化 1. 采样 1\*22+1\*21+0\*2 2.量化 十转二 2 6 …… 0 3.编码 数字信号 三、数制 110 2 | 3 · · · · 1 二讲制 В **→** 0.1 2 | 1 · · · · 1 八进制 0 十进制 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,A,B,C,D,E,F D 十六进制 Н n位二进制可表示不同信息个数为2<sup>n</sup>个 A:65D 41H 输入码=外码(不唯一) 四、编码 a:97D 61H 交换码 -、字符编码 0:48D 30H 机内码(处理码) 1. ASCII码 共128个 7位二进制 9:57D 39H 字形码 2.汉字编码 占两个字节 计算:存存诸容量=采样频率(HZ)\*量化位数(bit)\*声道数×时长(S) 、声音编码 三、图像编码 位速(bit/s)\*时间(s) 1. 矢量图 压缩比=压缩前/压缩后 2.位图 计算:总像素\*颜色位深度 四、视频编码 单张图像的大小\*帧率\*时间

# 1.4数据,信息与知识

一、数据管理

1. 结构化数据,由二维表结构来进行逻辑表达和实现的数据,严格地遵循数据格式与长度规范

2.非结构化数据,是数据结构不规则或不完整

3.半结构化数据,就是介于结构化数据和非结构化数据之间的数据,具有一定的结构性

## 二、数据安全

通过磁盘阵列、数据备份、异地容灾等手段、保证数据的安全

数据校验 → 完整性 (MD5,CRC,SHA-1)

## 1.5数据与大数据

- 一、特征: 数量(Volume)速度(Velocity)多样(Variety)价值(Value)
  - 1.数据体量大
  - 2.速度快 ——— 数据产生的速度快, 数据处理的速度快
  - 3.数据类型多
  - 4.价值密度低
- 二、大数据思维
  - 1.大数据要分析的是全体数据
  - 2. 对于数据不再追求精确性,而是能够接受数据的混杂性。
  - 3. 不一定强调对事物因果关系的探求,而是更加注重它们的相关性图通过有限样本数据来
- 三、大数据对社会的影响
  - 1. 大数据让生活更便利
  - 2. 大数据让决策更精准
  - 3. 大数据带来新的社会问题

## 2.1算法的概念

- 一、算法的定义:"算法"指的是解决问题或完成任务的一系列步骤
- 二、算法的特征
  - 1. 有穷性
  - 2. 可行性
  - 3. 确定性
  - 4. 0个或多个输入
  - 5.1个或多个输出
- 三、算法的要素
  - 1.数据
  - 2.运算
  - 3.控制转移
- 四、算法的描述
  - 1.用自然语言描述算法
  - 2.用流程图描述算法
  - 3.用伪代码描述算法
  - 4.用计算机设计语言描述算法

计算机程序设计语言经历了

"机器语言→汇编语言→高级语言"

## 2.2算法的控制结构

一、顺序结构 二、分支结构 三、循环结构

## 2.3用算法解决问题的过程

一、抽象与建模 二、设计算法 三、描述算法

# 3.1用计算机编程解决问题的一般过程

一、抽象与建模 二、设计算法 三、编写程序 四、调试运行程序

# 3.2 Python语言基础

#### 一、数据类型与表达式

意义	运算符	优先级
幂	**	高
乘	*	中
除以,取实数值	1	中
除以,取整数部分	<i>  </i>	中
除以,取余数	%	中
相加	+	低
减去	-	低

数据类型	数据表示形式	函数
整型	数学中的整数	int
	十六进制数(用0x前缀)	
实型	数学中的实数	float
	科学记数法表示的实数	
字符串型	用单引号、双引号或三引号表示	str
布尔型	只有两种值:True和False	bool

意义	运算符	优先级
布尔"与"	and	中
布尔 "或"	or	高
布尔 "否"	not	低

## 二、变量和赋值语句

1.在Python中,变量名可以包括字母、数字和下划线,但不能以数字开头,而且字母区分大小

#### 写。(不能有#)

三、基本数据结构

1.字符串和列表

正索引:0,1,2,3,··· 负索引:···-4,-3,-2,-1

例[6:10:1] 正:左向右 负:右向左 开始 结束(取不到) 步长

两者可混用

例[6,-8]

- ① 'ab'<'abb'
- ② 'ab' > 'Abb'
- ③ '1234' <'9'
- **4** 1 > 0
- ⑤ Ture>False
  对比每一位 ASCII 码

'ab'in'abcd' True
'ab'in'acdb' False

意义	运算符
大于	>
小于	<
大于等于	≥
小于等于	≤
等于	=
不等于	!=
x是y的成员	in

#### 2.字典

键和值在字典中以成对的形式出现,键-值对用冒号分隔,各个对之间用逗号分隔,所有这些都包括在花括号{}中。字典中的元素是没有顺序的,引用元素时以键为索引。

例如:d={key1:value1, key2:value2,…}

#### 四、Python常见内建函数

函数	描述	注
print(x)	输出x的值	
input()	获取用户输入	获得的是字符串
int	将字符串和数字转换成整型	
float	将字符串和数字转换成实型	
abs(x)	返回x的绝对值	
len	返回序列的长度	
str(x)	将x转换成字符串	
chr(x)	返回x对应的字符	chr(65)='A'
ord(x)	返回x对应的ASCII值	ord(A)=65

round(x [,n])	对x进行四舍五入	(如果给定n,就将数x转换为小数点后有n位的数)
max(x)	返回序列的最大值	(如果给定多个参数,则返回给定参数中的最大值)
min(x)	返回序列的最小值	(如果给定多个参数,则返回给定参数中的最小值)

## 五、分支结构

- 1.if
- 2.if-elif

## 六、循环结构

- 1.for
- 2.range函数由三个参数 (起始值、终值、步长值)
- 3.break (立即终止当前循环,跳出循环体)
- 4.continue (跳过当前循环迭代,直接进入下一次循环)

