# 通用技术某至女整理

#### 1.2技术的价值

一、技术与人的关系

1.保护人:保护生命健康安全 ※没有财产※

2.解放人:解放人的四肢展器官的工能

3.发展人: ①人生价值的实现 ※发展的是发明者,不是使用者※

②智力的发展

二、技术与社会的关系

1.对工业:提高了生产效率,提高了经济效益劳动功结构发生了变化

2.对农业: 劳动结构发生了变化

3.对生活:丰富了生活

三、技术与自然的关系

1.开发, 改造, 保护自然

#### 1.3技术的性质

- 一、技术的目的性
  - 1.技术的产生和发展是人类有意识,有目的活动的成果
- 二、技术的实践性
  - 1.技产生于实践之中
  - 2.技术只有在人的实践活动之中才能变为现实
- 三、技术的综合性※
  - 1.多学科
  - 2.多知识
  - 3. 多技术
- 四、技术的创新性
  - 1.技术革新 ※旧到新※
  - 2.技术发明 ※无到有※
- 五、技术的复杂性※
  - 1.复杂件特征
    - ①技术的内容和体系越来越复杂
    - ②技术使用和应用的环境也越来越复杂
  - 2.两面性
    - ①对人影响
    - ②对环境破坏
    - ③对伦理道德的影响
- 六、技术的专利性※
  - 1.专利权
    - ①发明人,设计人在一定时间内对其发明创造成果享有<u>独占,使用,处置</u>的权利受法律保护
    - ②有发明专利,实用新型专利,外观设计利三种
  - 2.专利权的获得 ※专利权的获得,不能自动得※

流程:

- ①提交申请阶段
- ②受理阶段
- ③初审阶段



- 4)发明专利申请公布阶段
- ⑤发明专利申请实质审查阶段 ※审查:新颖性,创造性,实用性※
- ⑥授权阶段

### 2.1技术与设计的关系

一、设计是技术发展的重要驱动力 \*\*技术是基础\*

- 二、技术的发展影响没计
- 三、设计设计是基于一定设想的, 有目的的规划及创造活动

有: ①技术设计, ②艺术设计 依据: 色彩, 审美, 感觉

- 2.2设计的一般原则 口绝: 创新-技术-实-美-德-可持续发展-经济
- 一、实用原则:设计的产品具有为实现其目的的基本功能
- 二、创新原则:设计过程中从,原理、结构、技术、材料、工艺等方面进行改进和突破
- 三、经济原则:以最低的费用取得最大的效益
  - ①对于设计者: 最小的或本, 最多最好的功能
  - ②对于消费者:最高的性价比
- 四、道德原则:产品的设计应始终坚持为人服务的宗旨,不能出于某种不道德的目的.
- 五、美观原则:
- 六、技术规范原则:
  - ①强制性标准:是保障人体健康,人身,财产安全的标准和法律及其行政法规,规定强制

执行的国家标准

②推荐性标准:是自愿采用的国家标准<u>同样具有法律上的约束性,</u>由企业推出,竖立口碑

シ 用

七、可持续发展原则:不以牺牲后人的利益和长远的利益,为当代来满足正当代人的需求.

## 2.3设计的一般过程

- 一、发现与明确问题:明确设计的对像.提出设计要求
- 二、制定设计方案: 1.收集信息

2.设计分析 ※材料, 结构, 功能 ※

3.方案构思 ※最富有挑战性※

4.方案呈现 ※草图※

5.方案筛选 ※ 先满足功能, 再看安全性※

6、绘制图样

三、制作模型或原型: 1.对于小型, 简单的产品可以直接制作产品的原型

2.对于大型、复杂的产品应先制作缩小、简化的模型

四、优化设访方案: 1.测试

2.评价

3.优化 ※改进※

五、编写产品说明书

## 2.4技术的试验及其方法

- 一、技术试验及其意义
  - 1.技术成功与否的验证
  - 2.发现问题、探究规律、优化技术和关键
  - 3.对技术的应用的实现起到了有力的保障作用

- 4.使设计得以改进和完善、将设计的风险和失误概率降到最低
- 二、技术试验的常用方法
  - 1、强化试验法:
    - ①加强---超过正常范围
    - ②增强---短期内达到长期效果
  - 2、优选试验法:优选,选择,对比 ※多个多种※
  - 3、模拟实验法:
    - ①情景再现
    - ②模型或实物
  - 4、虚拟试验法: 计算机模拟现实
  - 5、移植试验法:嫁接试验.器官移植
- 三、技术试验报告的写作
  - 1、试验名称: 什么东西+的什么性(测什么)+的试验报告
  - 2、试验目的:测试什么东西+的什么性
  - 3、试验准备:待测物,重物若干
  - 4、试验过程: 1、将待测物放在水平地面上
    - 2、如图所示挂重
    - ①有最大值: 放最大值的重物,观察是否向侧倾倒,并记录最后的结果
    - ②无最大值:不断增加重物,直至其向一侧倾倒,并记录倾倒前重物的质量
- 五、试验总结

#### 3.1发现问题

- 一、观察日常生活
- 二、收集和分析信息
- 三、技术研究与技术实验

#### 3.2明确问题

- 一、问题是否明确
- 二、问题是否有价值
  - 1、所提出的问题是否遵循了基本的科学原理
  - 2、迄今为止,该问题是否已得到充分解决
  - 3、在你调查的范围里,该问题是否具有<u>普遍意义</u>。在更广的范围内,这个问题是否 有意义
  - 4、在多个问题同时发生时,该问题是不是主要问题
  - 5、现有的技术条件能否解决这个问题
  - 6、解决该问题所需的投入是多少,投入与产出之比是否理想
- 三、解决问题受到的限制:
  - 1.人→设计者:
    - ①技能
    - ②知识
    - ③财力
  - 2.物→产品本身:
    - **①标准**
    - ②特点

## 4.1设计中的人机关系

一、人=使用者 机=物

- 二、理解人机关系要实现的目标
  - 1、高效:在设计中,应把人和机作为一个整体来考虑,合理或最优地分配人和机的 功能

提高人的工作效率

※不是机器的效率※

- 2、安全:指人们在操作和使用产品的过程中,产品对人的身体不构成<u>生理上的伤害</u>3、健康:是指人在长期操作或使用产品过程中,产品不会对人的健康造成不良影响
- 4、舒适:自然状态下,生理上的舒适和<u>心理</u>上的舒适
- 三、普通人群与特殊人群(全部)

※少数民族不是※

- 四、静态的人与动态的人
  - 1. 静态尺寸=构造尺寸
    - ①同一年龄层
    - ②成年后
  - 2.动态尺寸
    - ①动态范围
    - ②生长尺寸/体型变化
- 五、人的生理需求与心理需求
  - 3. 生理需求→基本功能

心理需求← <u>色彩,材料,视觉,听觉,触觉,味觉</u>

六、信息的交互