

# **Индивидуальный проект этап 3**

**Операционные системы**

Намруев Максим Саналович

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Выводы</b>	<b>12</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>13</b>

## Список иллюстраций

3.1	Навыки . . . . .	7
3.2	Опыт работы . . . . .	8
3.3	Достижения . . . . .	9
3.4	Прошедшая неделя . . . . .	10
3.5	Языки разметки . . . . .	11

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Добавить к сайту достижения

## 2 Задание

Список достижений.

Добавить информацию о навыках (Skills).

Добавить информацию об опыте (Experience).

Добавить информацию о достижениях (Accomplishments).

Сделать пост по прошедшей неделе.

Добавить пост на тему по выбору:

Легковесные языки разметки.

Языки разметки. LaTeX.

Язык разметки Markdown.

## 3 Выполнение лабораторной работы

Открываю файл index.md заполняю информацию о навыках (рис. 3.1).

```
# For available icons, see: https://docs.hugoblox.
skills:
  - name: Technical
    items:
      - name: C++
        description: ''
        percent: 20
        icon: python
        icon_pack: fab
      - name: Bloodbath by riot and more
        description: ''
        percent: 100
        icon: chart-line
        icon_pack: fas
      - name: SQL
        description: ''
        percent: 100
        icon: database
        icon_pack: fas
  - name: Hobbies
    color: '#eeac02'
    color_border: '#f0bf23'
    items:
      - name: Hiking
```

Рис. 3.1: Навыки

Дальше заполняю информацию о моем опыте работы

```

# Date format for experience
# Refer to https://docs.hugoblox.com/custom
date_format: Jan 2006
# Experiences.
# Add/remove as many `experience` items below as you like.
# Required fields are `title`, `company`, and `date_start`.
# Leave `date_end` empty if it's your current experience.
# Begin multi-line descriptions with YAML's
items:
  - title: Summer english camp
    company: LingvoCenter
    company_url: ''
    company_logo: org-gc
    location: Elista
    date_start: '2022-06-01'
    date_end: '2022-07-01'
    description: |2-
      Responsibilities include:

      * Team-building
      * idk
      * who cares

design:

```

Рис. 3.2: Опыт работы

Далее информацию о достижениях



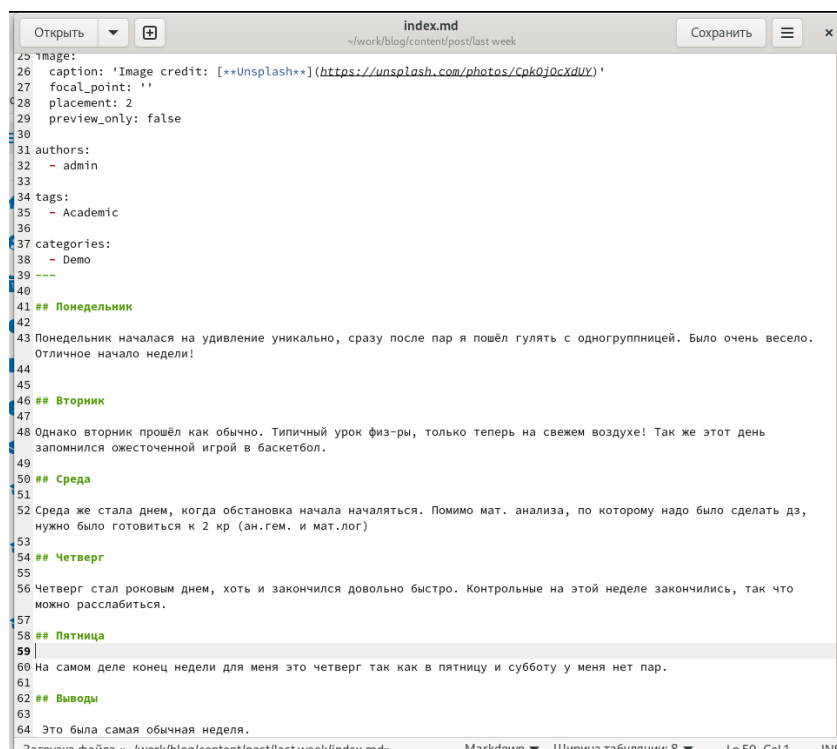
```

# Date format: https://docs.hugoblox.com/custom
date_format: Jan 2006
# Accomplishments.
#   Add/remove as many `item` blocks below as y
#   `title`, `organization`, and `date_start` a
#   Leave other parameters empty if not require
#   Begin multi-line descriptions with YAML's `
items:
  - certificate_url: https://www.coursera.org
    date_end: ''
    date_start: '2021-01-25'
    description: ''
    icon: coursera
    organization: Coursera
    organization_url: https://www.coursera.org
    title: dress to impress
    url: ''
design:
  columns: '2'
block: collection
id: posts
content:
  title: Recent Posts
  subtitle: ''

```

Рис. 3.3: Достижения

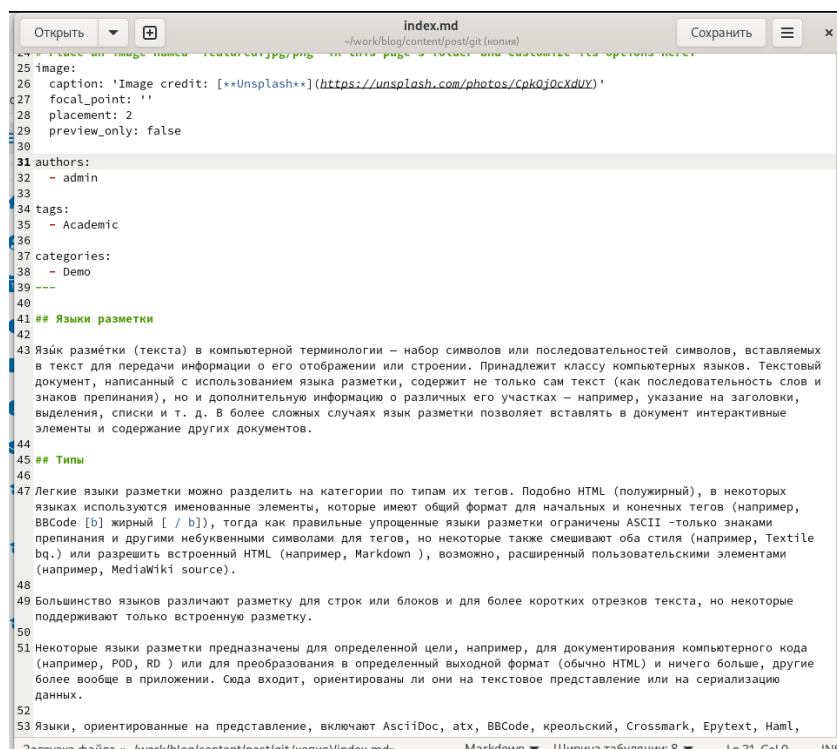
Делаю пост о прошедшей недели.



```
25 image:
26   caption: 'Image credit: [**Unsplash**](https://unsplash.com/photos/cpk0j0cXduY)'
27   focal_point: ''
28   placement: 2
29   preview_only: false
30
31 authors:
32   - admin
33
34 tags:
35   - Academic
36
37 categories:
38   - Demo
39 ---
40
41 ## Понедельник
42
43 Понедельник начался на удивление уникально, сразу после пар я пошёл гулять с одногруппницей. Было очень весело.
44 Отличное начало недели!
45
46 ## Вторник
47
48 Однако вторник прошёл как обычно. Типичный урок физ-ры, только теперь на свежем воздухе! Так же этот день
49 запомнился ожесточенной игрой в баскетбол.
50
51 ## Среда
52
53 Среда же стала днем, когда обстановка начала начинаться. Помимо мат. анализа, по которому надо было сделать дз,
54 нужно было готовиться к 2 кр (ан.гем. и мат.лог)
55
56 ## Четверг
57
58 Четверг стал роковым днем, хоть и закончился довольно быстро. Контрольные на этой неделе закончились, так что
59 можно расслабиться.
60
61 ## Пятница
62
63 На самом деле конец недели для меня это четверг так как в пятницу и субботу у меня нет пар.
64
65 ## Выводы
66
67 Это была самая обычная неделя.
```

Рис. 3.4: Прошедшая неделя

И пост о легковесных языках разметки



```
25 image:
26   caption: 'Image credit: [**Unsplash**](https://unsplash.com/photos/Cpk0jocXuY)'
27   focal_point: ''
28   placement: 2
29   preview_only: false
30
31 authors:
32   - admin
33
34 tags:
35   - Academic
36
37 categories:
38   - Demo
39 ---
40
41 ## Языки разметки
42
43 Язы́к разме́тки (текста) в компьютерной терминологии – набор символов или последовательностей символов, вставляемых
44 в текст для передачи информации о его отображении или строении. Принадлежит классу компьютерных языков. Текстовый
45 документ, написанный с использованием языка разметки, содержит не только сам текст (как последовательность слов и
46 знаков препинания), но и дополнительную информацию о различных его участках – например, указание на заголовки,
47 выделения, списки и т. д. В более сложных случаях язык разметки позволяет вставлять в документ интерактивные
48 элементы и содержание других документов.
49
50 ## Типы
51
52 Легкие языки разметки можно разделить на категории по типам их тегов. Подобно HTML (полужирный), в некоторых
53 языках используются именованные элементы, которые имеют общий формат для начальных и конечных тегов (например,
54 BBCode [b] жирный [ / b]), тогда как правильные упрощенные языки разметки ограничены ASCII – только знаками
55 препинания и другими небуквенными символами для тегов, но некоторые также смешивают оба стиля (например, Textile
56 bq.) или разрешить встроенный HTML (например, Markdown ), возможно, расширенный пользовательскими элементами
57 (например, MediaWiki source).
58
59 Большинство языков различают разметку для строк или блоков и для более коротких отрезков текста, но некоторые
60 поддерживают только встроенную разметку.
61
62 Некоторые языки разметки предназначены для определенной цели, например, для документирования компьютерного кода
63 (например, POD, RD ) или для преобразования в определенный выходной формат (обычно HTML) и ничего больше, другие
64 более вообще в приложении. Сюда входит, ориентированы ли они на текстовое представление или на сериализацию
65 данных.
66
67 Языки, ориентированные на представление, включают AsciiDoc, atx, BBCode, креольский, Crossmark, Epytext, Haml,
```

Рис. 3.5: Языки разметки

## 4 Выводы

Я добавил к сайту достижения

## **Список литературы**