

Projeto de Desenvolvimento em C: Sistema de Gerenciamento de Biblioteca

Fase 1: Cadastro e Busca de Livros

Enunciado da Fase 1:

Neste primeiro estágio do projeto, vocês irão desenvolver um sistema simples de gerenciamento de livros em uma biblioteca. O objetivo é criar um programa em C que permita o cadastro, a busca e a listagem de livros utilizando as estruturas de dados básicas, como vetores e structs.

Especificações:

1. Estrutura do Livro:

- Crie uma estrutura (`struct`) chamada `Livro` que contenha os seguintes campos:
 - Título (`char titulo[100]`)
 - Autor (`char autor[100]`)
 - Ano de Publicação (`int ano`)
 - ISBN (`char isbn[20]`)

2. Cadastro de Livros:

- O sistema deve permitir o cadastro de até 100 livros.
- Para cada livro, o usuário deve inserir o título, o autor, o ano de publicação e o ISBN.
- As informações dos livros devem ser armazenadas em um vetor de estruturas `Livro`.

3. Busca de Livros por Título:

- O sistema deve permitir que o usuário busque um livro pelo título.
- Se o livro for encontrado, todas as suas informações devem ser exibidas.
- Se o livro não for encontrado, uma mensagem apropriada deve ser exibida.

4. Listagem de Todos os Livros:

- O sistema deve listar todos os livros cadastrados, exibindo suas informações.

Requisitos:

- Utilize vetores para armazenar os livros.
- Utilize estruturas (`structs`) para definir os dados de um livro.
- O código deve ser modularizado, com funções separadas para cada funcionalidade (cadastro, busca, listagem).

Objetivo:

Ao final desta fase, vocês deverão ter um sistema funcional que permita o gerenciamento básico de livros em uma biblioteca. Este sistema servirá como base para as etapas mais avançadas do projeto, que serão desenvolvidas na próxima fase.