

Examen Transversal Alumno(a)

DEJ4501

DESARROLLO EN JAVA

PUNTAJES Y NOTA

Entrega de Encargo con Presentación

PUNTAJE TOTAL: 33 ptos.

NOTA: 7.0

PUNTAJE: 19.8 ptos.

NOTA: 4.0

INSTRUCCIONES GENERALES:

Entrega de Encargo con Presentación

INSTRUCCIONES GENERALES:

Usted deberá desarrollar un proyecto bajo la modalidad de “entrega por encargo”, según los aspectos funcionales y no funcionales que serán enunciados más adelante.

Para el desarrollo del Proyecto, usted puede formar un grupo de trabajo de 2 a 3 personas.

Para finalizar el proceso de examen, cada grupo deberá realizar una presentación de máximo 10 minutos de duración, en donde se debe realizar una demostración de su sistema en vivo y una descripción técnica de los principales componentes.

Los entregables que deben acompañar la entrega formal del examen son los siguientes:

- Informe del desarrollo del sistema. (Documento word con Portada, Índice y descripción del proyecto y su código fuente a nivel de clases)
- Presentación del sistema. (Presentación que apoyará la demostración en vivo, ppt,prezi,keynote)
- Código fuente del proyecto (archivo war)

La entrega de materiales tales como Informe, Presentación, Código fuente, debe estar claramente identificados y con todos los elementos necesarios (informe impreso anillado). No se recibirá ningún material con posterioridad.

INTRUCCIONES DE ENTREGA Y PLAZO:

Usted deberá subir sus entregables digitales (informe, presentación y código fuente) en el AVA como mensaje interno o en la carpeta Google Drive que indique el docente al momento de entregar este examen.

El Encargo debe ser entregado en la fecha y horario establecido por la escuela (día del examen transversal). Usted dispone de un plazo total de 3 semanas para desarrollar el encargo antes de la fecha de presentación a examen, entregas posteriores, incompletas, con problemas de compilación o atrasadas no serán revisadas y se calificará con nota 1.0.

INSTRUCCIONES DEL DESARROLLO DEL PROYECTO - ENUNCIADO:

La Empresa multinacional “John Master”, ha solicitado la construcción de un sistema que le permita agilizar el proceso de pedidos mientras sus clientes están en la fila.

En la primera reunión que sostiene con el Director General “Mr John”, le plantea que el desarrollo de esta plataforma en una primera versión permitirá agilizar el **proceso de toma de pedidos** en la organización, liberando recursos que podrán destinar a una mayor producción. De esta manera, los clientes podrán acceder rápidamente a un **catálogo de productos** y realizar en forma personal su **pedido**, obteniendo su **ticket** de atención y anticipar el ajuste de pago antes de ir por caja.

El Director le indica que es importante que la plataforma sea intuitiva apoyado del uso de buenas prácticas de usabilidad y que refleje el sello de la empresa, donde siempre se han centrado en la satisfacción del cliente, el cuál debe contar con toda la información necesaria para poder realizar un buen pedido.

El **cliente** debe poder ver un listado de productos y seleccionar los que desea pedir. Automáticamente una vez tomados sus datos (nombre, rut, medio de pago, productos, cantidad, agrandar bebida y papas, pedido para llevar) se debe generar un ticket de atención con su número de retiro y el total a pagar por sus productos. Adicionalmente, el sistema debe contar con una búsqueda de los últimos pedidos, que permita volver a realizar un pedido cómodamente.

PROTOTIPO DEL PROYECTO:

Luego de una serie de reuniones entre usted y el Director de “John Master”, se acuerda abordar el análisis y diseño bajo un esquema de prototipos.

La siguiente imagen, representa la página principal para agilizar los pedidos de “John Master” y tiene las siguientes condiciones:

Nº	Condición
1	El pedido debe tener al menos 1 producto agregado y su cantidad mínima es 1.
2	Debe validar que los campos Nombre y Rut no estén vacíos
3	Debe seleccionar un medio de pago
4	El rut será sin dígito verificador y será solo de ingreso numérico

www.johnmaster.com/pedidosHome

Logo

[Home](#)
[Mis pedidos](#)

Bienvenido a John Master, aquí usted encontrará los mejores productos

[Ayuda](#)

Indiquenos su Nombre y Rut para identificarlo en el pedido

Nombre

Rut

Seleccione un producto o combo, indique su cantidad y agregue al pedido

Seleccione producto o combo

Agregar

☒ Agranda bebida y papas

☐ Pedido para llevar

Medio de pago

☐ Efectivo

☐ Tarjeta debito / crédito

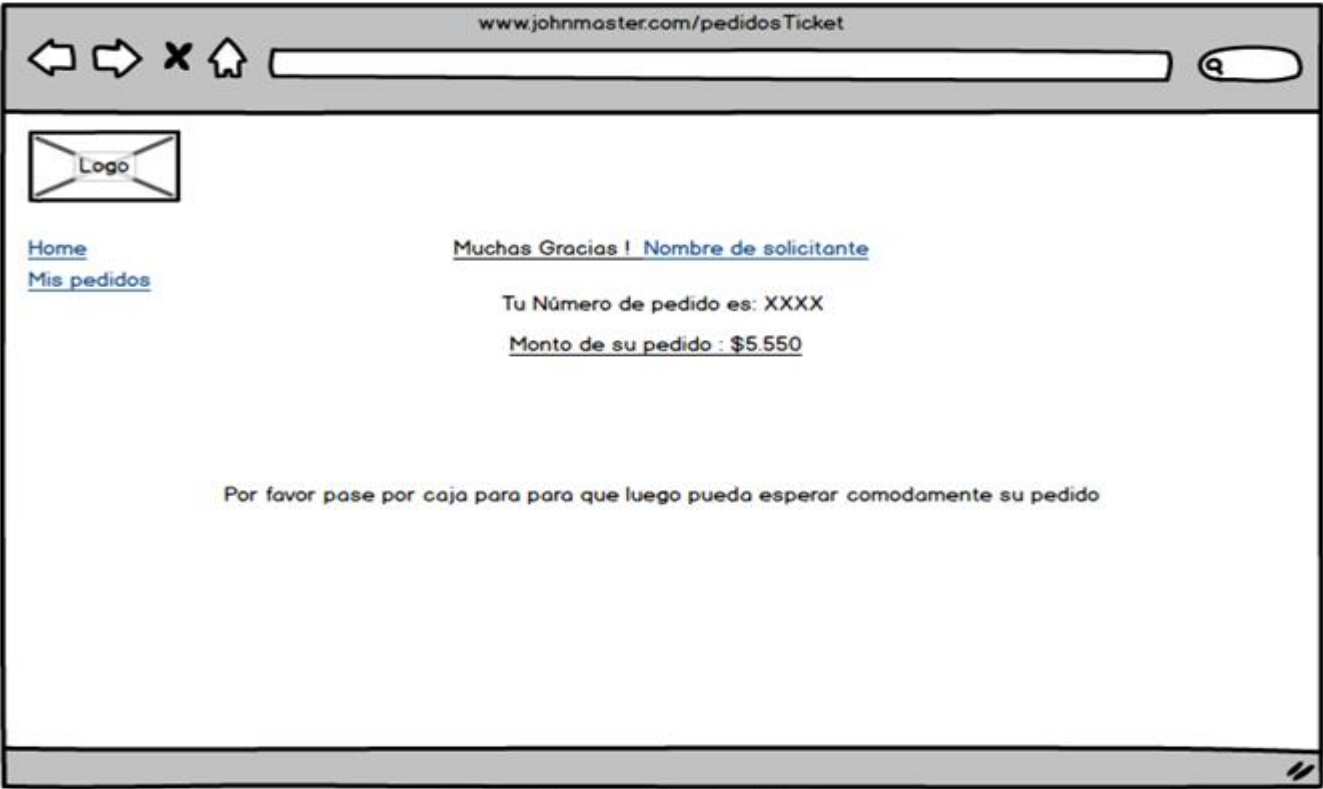
Producto	Cantidad	
Combo Churrasco Italiano Big	1	
Combo Barros Luco	1	
Helado Grande	2	

Total a pagar \$ 5,550

ENVIAR PEDIDO

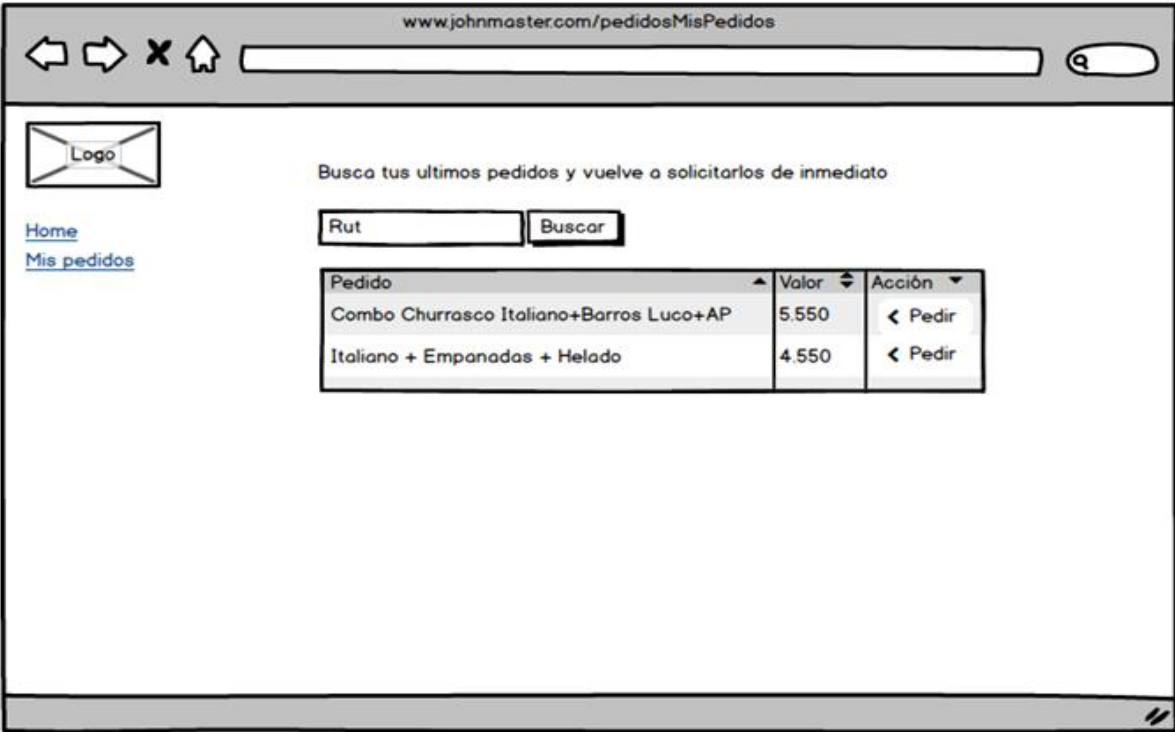
La siguiente imagen refleja el resultado de un pedido realizado, desplegando el nombre del solicitante y entregándole su ticket único que representa su transacción.

Formato de Ticket es numérico de largo 4. Se rellenan los espacios vacíos con 0. Ejemplo: 0001



La siguiente imagen representa la funcionalidad de buscar el histórico de pedidos por el rut del usuario, permitiéndole volver a realizar un pedido, que le generará un nuevo ticket de atención.

Nº	Condición
1	Si el rut no registra pedidos se le informará por pantalla.
2	Al presionar el botón pedir, desplegará la pantalla de Ticket con su nuevo pedido.



REQUISITOS FUNCIONALES:

El resumen de los requisitos funcionales que surgen de las reuniones, se refleja en la siguiente tabla:

Nro	Requisito
F001	Debe permitir el registro de pedidos, seleccionando un producto, cantidad, medio de pago, indicar si desea agrandar papas, pedido para llevar, identificar al solicitante mediante nombre y rut.
F002	Debe permitir editar y eliminar productos del pedido antes de solicitarlo en la grilla principal.
F003	Debe generar un Ticket único de atención y mostrar el total de su compra. El número corresponde a un número correlativo en la base de datos.
F004	Debe buscar por rut los pedidos registrados para volver a solicitarlos -> generando un nuevo ticket Único.
F005	Desarrolla un Menú que redirige a Home y MisPedidos -> se refiere a la página de búsqueda por rut.
F006	El usuario podrá realizar los pedidos que quiera, dado que cada pedido será identificado por un nº de transacción único
F007	Se debe registrar un log con las actividades del usuario, ya sean exitosas o fallidas

REQUISITOS NO FUNCIONALES:

Nro	Requisito
NF001	La interfaz debe ser intuitiva bajo el uso de buenas prácticas de usabilidad con la W3C
NF002	La interfaz debe reflejar el sello de la empresa
NF003	El sistema debe contar con toda la información necesaria para guiar un buen pedido

MODELO DE DATOS:

Basado en los requisitos planteados, elabore un modelo de datos para generar la persistencia de los datos.

CONSIDERACIONES DE ARQUITECTURA:

El Arquitecto a partir de su diseño, ha solicitado que tenga las siguientes consideraciones en la implementación de su Proyecto

- utilizar patrón de arquitectura MVC.
- utilizar JSP como presentación.
- utilizar JSTL+EL para el despliegue de información
- utilizar Servlets como Controladores.
- utilizar Clases Java para el Modelo.
- utilizar Control de Excepciones.
- utilizar el Patrón DAO para el acceso a datos.
- utilizar API de Logging para registrar la actividad del usuario y excepciones ocurridas en el sistema.