## **PUC MINAS VIRTUAL**



Curso: Pós-graduação em Engenharia de Software Disciplina: Trabalho de Conclusão de Curso

Professora: Eveline Alonso Veloso

## **DESENVOLVIMENTO DE UM** SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE PROJETOS

Você participará do desenvolvimento de um sistema cujo propósito geral é gerenciar estrategicamente os projetos desenvolvidos em uma organização.

Esse sistema tem como objetivo promover a gestão estratégica de todos os projetos desenvolvidos em uma organização, na forma de uma Carteira de Projetos, com funcionalidades que auxiliem o acompanhamento das diversas etapas de um projeto, aumentem a colaboração entre o time, e exibam indicadores do andamento individual e global dos mesmos.

Este documento detalha os requisitos de usuário propostos para o desenvolvimento desse sistema:

- a) O sistema deve permitir o cadastro dos diversos projetos em desenvolvimento na organização.
- b) O sistema deve permitir o cadastro de seus diversos usuários, com diferentes perfis de acesso.
- c) Deve ser possível também configurar o time associado ao desenvolvimento de cada projeto.
- d) O sistema deve permitir o cadastro de marcos dos projetos, *milestones*, fases ou *sprints*; permitindo a atribuição de tarefas a cada etapa do projeto.
- e) O sistema deve permitir a criação da lista de tarefas de um projeto, com possibilidade de priorização.
- f) Deve ser possível atribuir tarefas aos membros da equipe do projeto.
- g) O sistema deve permitir que os membros da equipe do projeto atualizem informações relacionadas às tarefas a eles atribuídas.
- h) Deve ser possível visualizar o andamento das atividades por todos os envolvidos no projeto, com a utilização de cores para facilitar a identificação de tarefas atrasadas, com

## **PUC MINAS VIRTUAL**



Curso: Pós-graduação em Engenharia de Software Disciplina: Trabalho de Conclusão de Curso

Professora: Eveline Alonso Veloso

impedimentos ou associadas a maiores riscos.

i) Um cronograma de atividades compartilhado, com definição de datas para as principais tarefas, é essencial para um software de gerenciamento de projetos.

- j) O sistema deve permitir o gerenciamento dos riscos identificados para os projetos.
- k) Deve ser possível localizar facilmente as pessoas responsáveis pelo projeto.
- 1) O sistema deve ser capaz de identificar atividades em atraso, enviando notificações aos responsáveis.
- m) Deve ser possível gerenciar múltiplos projetos simultaneamente.
- n) Deve ser possível visualizar facilmente os projetos que estão em pior situação. A situação do projeto deve ser apresentada por meio de cores, de forma a facilitar a identificação de projetos que necessitam de maior atenção em um dado momento.
- o) Deve ser possível monitorar os principais marcos de entrega dos projetos, de forma individual e global.
- p) Relatórios são fundamentais em um software de gerenciamento de projetos. Sem indicadores fica difícil acompanhar a evolução do projeto e o desempenho da equipe.
- q) O sistema deve ter um controle de segurança baseado em perfis de acesso.
- r) O sistema deve poder ser acessado por meio da Web e em qualquer dispositivo móvel tais como tablets e smartphones.