## UNIDAD TEMÁTICA 4: Arboles Binarios y recursividad

# PRACTICOS DOMICILIARIOS INDIVIDUALES - FORMULACION DE SEUDOCÓDIGO

## Ejercicio #1

- 1. Desarrolla en seudocódigo, en forma recursiva, un algoritmo para calcular el factorial de un cierto número entero que se pasa como parámetro (descripto en el slide #4 de la ppt de clase sobre recursividad).
  - Identifica claramente el caso base y la sentencia que lo contempla.
  - ¿Puedes verificar que siempre el algoritmo progresará hacia el caso base?
- 2. Analiza el orden del tiempo de ejecución del algoritmo.
- 3. Escribe, en lenguaje natural, casos de prueba apropiados para testear este algoritmo
- 4. Implementa el algoritmo (en JAVA) y pruébalo (mediante test cases apropiados):
  - ¿Qué sucede si el número es negativo?
  - Verifica que factorial(4), factorial(5), y factorial(0) produzcan los resultados esperados

## Ejercicio #2

1. Desarrolla en seudocódigo, en forma recursiva, el algoritmo

Algoritmo SumaLineal(A, n),

que se describe en el slide #11 de la ppt de clase sobre recursividad.

- Identifica claramente el caso base y la sentencia que lo contempla.
- ¿Puedes verificar que siempre el algoritmo progresará hacia el caso base?
- 2. Analiza el orden del tiempo de ejecución del algoritmo
- 3. Escribe, en lenguaje natural, casos de prueba apropiados para testear este algoritmo
- 4. Implementa en JAVA los test-cases correspondientes al punto 3.
  - ¿Qué sucede si el parámetro n es negativo?
  - ¿Qué sucede si el vector A está vacío?
- 5. Implementa el algoritmo (en JAVA) y pruébalo con los test-cases. Luego repara eventuales errores.

#### Ejercicio #3

- 1. Desarrolla en seudocódigo, en forma recursiva, un algoritmo para calcular la potencia de un número. El mismo ha de recibir como parámetros el número y el exponente (ver el slide #13 de la ppt de clase sobre recursividad).
  - Identifica claramente el caso base y la sentencia que lo contempla.
  - ¿Puedes verificar que siempre el algoritmo progresará hacia el caso base
- 2. Analiza el orden del tiempo de ejecución del algoritmo.
- 3. Implementa el algoritmo (en JAVA) y pruébalo:
  - ¿Tu algoritmo soporta números reales o sólo enteros para ambos parámetros?
  - ¿qué sucede si uno, otro o ambos parámetros son negativos?

### Ejercicio #4

- 1. Desarrolla en seudocódigo, en forma recursiva, un algoritmo para invertir los componentes de un vector pasado por parámetro, entre dos índices indicados también pasados como parámetros. (ver el slide #12 de la ppt de clase sobre recursividad).
  - Identifica claramente el / los caso(s) base y la(s) sentencia(s) que lo contempla(n).
  - ¿Puedes verificar que siempre el algoritmo progresará hacia el caso base?
- 2. Analiza el orden del tiempo de ejecución del algoritmo.
- 3. Implementa el algoritmo (en JAVA) y pruébalo:
  - Crea un pequeño vector y prueba el algoritmo. Prueba situaciones de borde (extremos), parámetros fuera de rango, vector vacío, vector con sólo un elemento, etc.