



Dragones y Mazmorras

María Solís Rodríguez



Índice



- Presentación - ¿Qué es Dragones y Mazmorras?



- ¿Como lo hacemos en un programa?

- Como funciona el Programa



¿Qué es Dragones y Mazmorras?

Para comprender cómo funciona el programa debemos comprender como funciona Dragones y Mazmorras. Dragones y Mazmorras es un juego de rol en mesa creado en los años 70, concretamente en 1974. Actualmente cuenta con un total de 40 libros de contenido, con campañas escritas, personajes y extras que servirán para crear y narrar una aventura. Además cuenta con películas, series animadas, novelas, juegos de cartas y miniaturas. Incluso la famosa serie de Stranger Things se basó en este juego tan popular.





El procedimiento es simple, un Maestro de Mazmorras o “Dungeon Master”, narra una historia a los jugadores, los cuales asumirán un papel y rol de unos personajes creados por ellos mismos. Cada uno de estos personajes tendrán diseño, clase, raza y habilidades únicas que se irán desarrollando y mejorando a medida que suban de nivel.

¿Cómo implementamos esto en Java?

Si queremos hacer el juego completamente sería muy difícil, ya que tendríamos que adaptar un sistema de juego totalmente aleatorio y circunstancial que dependería única y exclusivamente de las decisiones de los jugadores.

Entonces, lo simplificamos un poco...

- Usaremos menus para seleccionar varias opciones
- Crearemos un menú de personaje que nos permita crear y modificar una party
- Usaremos otro menú para que nos liste la información que queremos
- Y por ultimo, otro menú nos servirá como guía para adentrarnos en la mazmorra
- También utilizaremos una base de datos donde se guarda toda la información

Menú Principal

```
-----  
----- Menú Principal -----  
-----  
1. Apartado Personajes:  
2. Apartado Información:  
3. Explora una Mazmorra:  
4. Salir  
Seleccione una opción:
```

Menú Personaje

Has seleccionado el Apartado Personajes.

----- Menú de Personajes -----

1. Crear Personaje
 2. Ver Personajes Creados
 3. Editar Personaje
 4. Borrar Personaje
 5. Volver al Menú Principal
- Seleccione una opción:

Menú de Información

Has seleccionado el Apartado Información.

----- Menú de Información -----

1. Ver Razas
 2. Ver Clases
 3. Ver Armas
 4. Ver Enemigos
 5. Volver al Menú Principal
- Seleccione una opción:

Menú de Mazmorras

```
----- Menú de Mazmorra -----  
1. Fácil (Nivel mínimo: 1)  
2. Media (Nivel mínimo: 8)  
3. Difícil (Nivel mínimo: 12)  
4. Experto (Nivel mínimo: 20)  
5. Volver al Menú Principal  
Seleccione una opción:
```