

## Manual del Usuario:

### 1. ¿Qué es Dragones y Mazmorras?

Para comprender cómo funciona el programa debemos comprender como funciona Dragones y Mazmorras.

Dragones y Mazmorras es un juego de rol en mesa creado en los años 70, concretamente en 1974.

Actualmente cuenta con un total de 40 libros de contenido, con campañas escritas, personajes y extras que servirán para crear y narrar una aventura.

Además cuenta con películas, series animadas, novelas, juegos de cartas y miniaturas. Incluso la famosa serie de Stranger Things se basó en este juego tan popular.

El procedimiento es simple, un Maestro de Mazmorras o "Dungeon Master", narra una historia a los jugadores, los cuales asumirán un papel y rol de unos personajes creados por ellos mismos.

Cada uno de estos personajes tendrán diseño, clase, raza y habilidades únicas que se irán desarrollando y mejorando a medida que suban de nivel.

### 2. ¿Cómo lo implementamos a un programa?

Si queremos hacer el juego completamente sería muy difícil, ya que tendríamos que adaptar un sistema de juego totalmente aleatorio y circunstancial que dependería única y exclusivamente de las decisiones de los jugadores.

Para ello, lo simplificamos un poco:

1. Podremos crear un personaje con estadísticas, clases y equipamiento propio
2. Haremos una party o grupo de personajes (Ya sean predeterminados o creados)
3. El programa hará de Maestro de Mazmorras
4. No podemos crear las miles de situaciones que pueden surgir en la imaginación del narrador, así que haremos algo más simple, vamos a explorar la modalidad más icónica y obvia, una mazmorra.
5. Habrá combates, pruebas de característica y acertijos, y al final de todo, por supuesto, un tesoro.