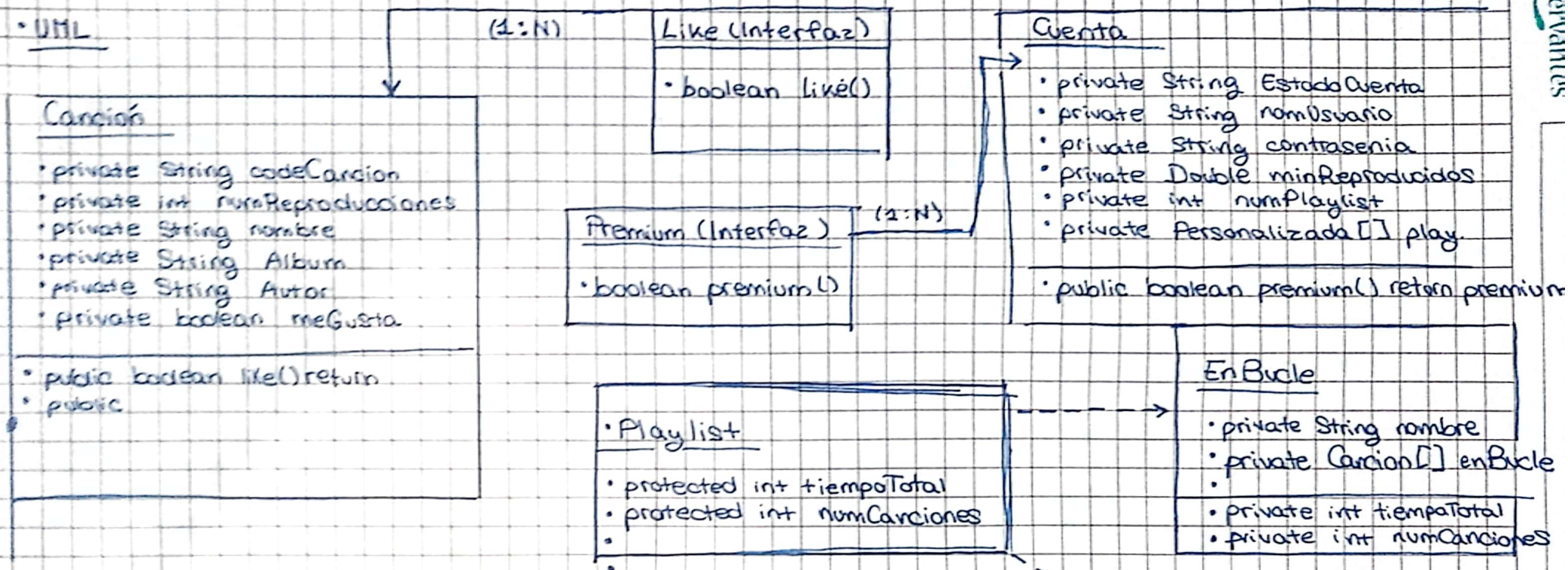


• UML



Reproductor Spotify

- public static int crearCuenta [Cuenta[]] return posicion
- static int buscarUsuario [Cuenta[]] return posicion
- static int buscarCancion [Cancion[]] return posicion
- void reproducirCancion [Cancion[]]
- void agregarBucle [Cancion[]]
- void reproducirBucle [Cancion[]]
- void agregarPersonalizada []]
- void borrarPersonalizada []]
- ~~void~~ int buscarPlaylist (Personalizada) return posicion
- void listarFavoritos (Cancion[])
- main