

### Presentación del equipo





Miguel Sosa Codificación



Miguel
Jaramillo
Planificación
del proyecto



Sergio
Córdoba
Preparación del informe



Andrea Serna Revisión de la literatura



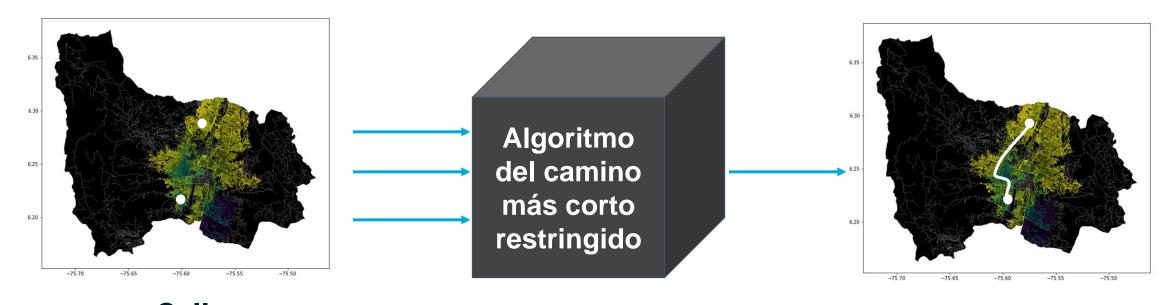
Mauricio Toro Preparación de los datos





### Planteamiento del problema





Calles de Medellín, Origen y Destino

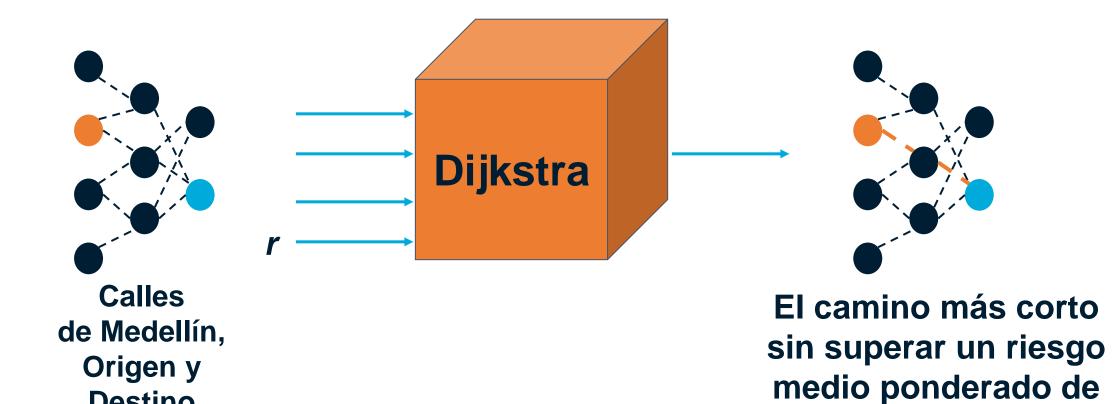
El más camino más corto restringido



# **Primer algoritmo**

**Destino** 



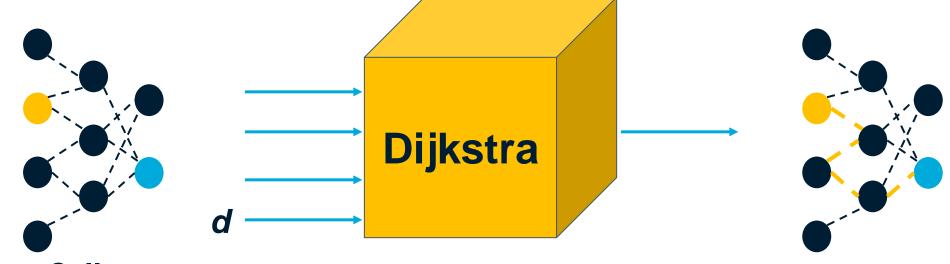




acoso r

### Segundo algoritmo





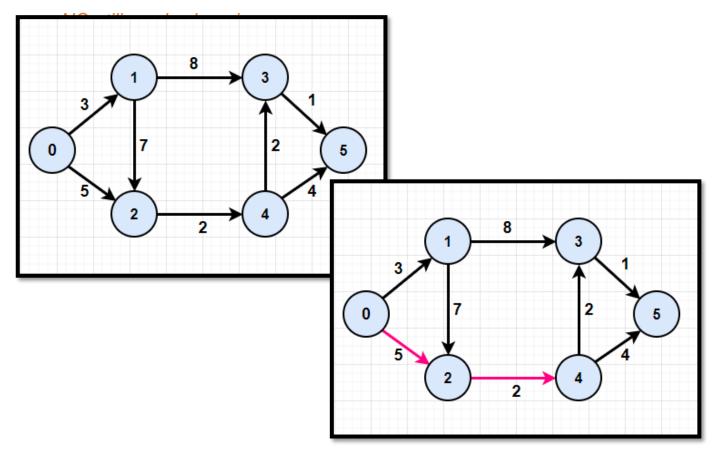
Calles de Medellín, Origen y Destino

Ruta con el menor riesgo promedio ponderado de acoso sin superar una distancia d



# Explicación del algoritmo







Dijkstra: algoritmo para encontrar el camino más corto restringido desde el vértice 0 hasta el 4.



# Complejidad del algoritmo



		Complejidad de la memoria
Dijkstra	O(V <sup>2</sup> )	O(E*V <sup>2</sup> )

Complejidad en tiempo y memoria de Dijkstra. V es el # de vértices y E es # de aristas.



#### Resultados del camino más corto



Origen	Destino	Distancia más corta (metros)	Sin superar un riesgo promedio ponderado de acoso
Universidad EAFIT	Universidad de Medellín		0.84
Universidad de Antioquia	Universidad Nacional		0.83
Universidad Nacional	Universidad Luis Amigó		0.85

Distancia más corta obtenida sin superar un riesgo medio ponderado de acoso r.



### Resultados del menor riesgo



Origen	Destino	Riesgo promedio ponderado de acoso	Sin superar una distancia (metros)
Universidad EAFIT	Universidad de Medellín		5000
Universidad de Antioquia	Universidad Nacional		7000
Universidad Nacional	Universidad Luis Amigó		6500

Menor riesgo medio ponderado de acoso obtenido sin superar una distancia d.



### Tiempos de ejecución del algoritmo





# Tiempos de ejecución



























# Direcciones de trabajo futuras











